BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat tidak dipungkiri lagi memaksa setiap perusahaan baik secara langsung maupun tidak langsung untuk menjadi perusahaan yang berbasis teknologi. Berbagai sarana teknologi kini dipakai untuk meningkatkan daya saing perusahaan.

Hampir setiap perusahaan kini memiliki website tersendiri sebagai sarana untuk promosi dan memfasilitasi para pelanggannya. Untuk itu, sebuah perusahaan yang belum memiliki website dianggap kehilangan sebuah peluang besar untuk mempromosikan dirinya di kalangan pengguna internet yang jumlahnya mencapai jutaan pengguna.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah website di sebuah instansi bernama PT. Manajemen Qolbu Televisi, dimana website ini akan menampilkan seluruh informasi tentang MQTV sekaligus jadwal acara maupun berita-berita yang sedang *up to date.*

Kata kunci : *internet*, *website,*.mqtv.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian, permasalahan yang dapat diuraikan adalah sebagai berikut :

1. Teknologi kini dipakai untuk meningkatkan daya saing perusahaan.

2. Sebuah perusahaan yang belum memiliki website dianggap kehilangan sebuah peluang besar untuk mempromosikan dirinya.
3. Perlunya sarana menampilkan informasi yaitu sebuah website..

Mengacu kepada permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan perumusan masalah adalah bagaimana membangun **Aplikasi Website PT. Manajemen Qolbu Televisi.**

Kata kunci : *internet*, *website*,mqtv.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun **Aplikasi Website PT. Manajemen Qolbu Televisi.**.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini dapat diuraikan sebagai berikut :

a. Memberikan informasi tentang profil MQTV, berita serta agenda kegiatan MQTV.
b. Mengolah data berita dan agenda.

1.4 Batasan Masalah

Terdapat beberapa batasan permasalahan yang dapat dirumuskan agar penulisan laporan kerja ini lebih terarah dan mengacu kepada tujuan utama.

Batasan permasalahan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Pengguna aplikasi

Sistem ini digunakan oleh bagian yang menangani IT sebagai admin untuk menangani pengolahan data.

2. prosedure

   Aplikasi website ini berfungsi untuk mengolah data dan menampilkan informasi perihal MQTV.

3. Data yang diolah*:*

   a. Data agenda

   b. Data berita

4. Infomasi yang dihasilkan diantaranya*:*

   a. Informasi data agenda, yaitu agenda kegiatan di MQTV.

   b. Informasi data berita, yaitu berita yang telah diliput dan dirangkum oleh MQTV.

5. Perangkat lunak

   Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah :

   a. Database menggunakan *MYSQL 5.1*.

   b. Perograman PHP menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8.0*

6. Perangkat keras

   Perangkat keras yang digunakan adalah

   a. PC dengan spesifikasi yaitu minimal Pentium IV 2 GHz, hardisk 40Gb, memori 256 Mb.

   b. Printer untuk mencetak laporan.

7. Jaringan

   a. *Host domain* sebagai pengaksesan di internet.

b. Kecepatan koneksi data baik *intenet* maupun *intranet* 64 Mbps.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari objek penelitian dan referensi-referensi yang telah diperoleh. Cara-cara yang mendukung untuk mendapatkan data adalah sebagai berikut:

1. Observasi

   Observasi adalah pengumpulan data yang diperoleh secara langsung di PT. Manajemen Qolbu Televisi.

2. Wawancara

   Wawancara adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada direktur operasional PT. Manajemen Qolbu Televisi.

3. Studi Literatur

   Studi literatur (*library research*) adalah mengumpulkan data melalui buku-buku, situs internet, dan catatan kuliah yang erat kaitannya dengan tema dari pembuatan proposal.

1.5.2 Teknik Pengembangan Sistem

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall* seperti tercantum pada gambar 1.1, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

a. *System / Information Engineering*

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. *Coding*

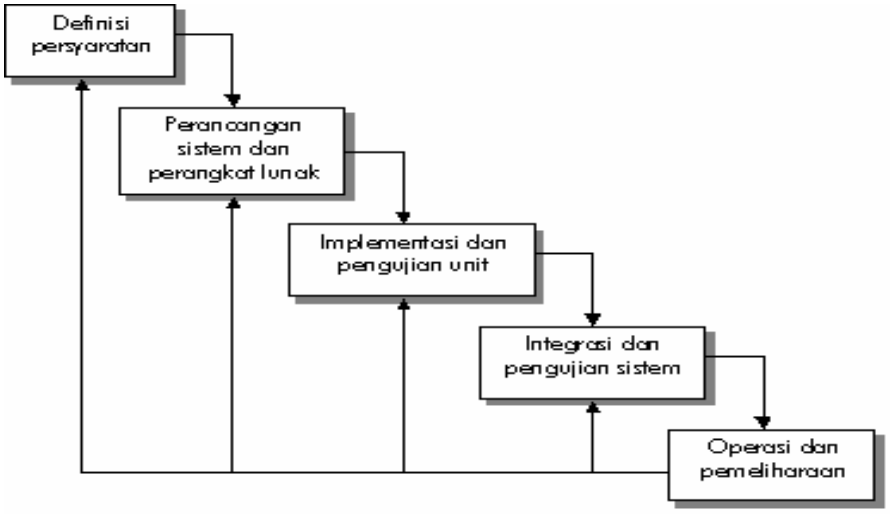
Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman tertentu.

e. Pengujian

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.



Gambar 1.1 Ilustrasi Teknik Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini dibagi menjadi beberapa bab dengan pokok pembahasan. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, teknik pengembangan sistem dan sistematika penulisan.

BAB II RUANG LINGKUP PT. MANAJEMEN QOLBU TELEVISI INDONESIA

Pada bab ini akan dibahas mengenai profil, sejarah, logo, badan hokum, struktur organisasi dan *job description*, visi, komitmen, dan prinsip tempat kerja praktek (MQTV)

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibaha mengenai jadwal kerja praktek, cara/teknik kerja praktek, data hasil kerja praktek, analisis sistem, perancangan sistem, instalasi sistem, implementasi dan pengujian sistem.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini terdiri dari kesimpulan dan saran yang berisikan keimpulan dari pembahasan yang dipaparkan dari keseluruhan tulisan.