BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam perkembangan teknologi yang pesat ini, komputer mempunyai peran yang penting dalam mengakses sebuah sistem informasi yang dimana sistem informasi tersebut dapat disampaikan dan diperoleh diberbagai tempat dalam waktu yang sangat cepat.

Kantor Pajak Pratama Sukabumi adalah kantor yang melayani perpajakan. Dimana setiap warga negara yang menetap di indonesia wajib membayar pajak yang sudah ditentukan. Penghitungan kalkulasi BPHTB pada setiap daerah dilakukan satu bulan sekali untuk mengecek berapa % pembayaran pajak yang berada didaerah kota sukabumi dan kabupaten sukabumi dengan cara membuka berkas-berkas secara manual.

Melihat kondisi seperti itu penulis bersama Kepala Stap Kantor Perpajakan Sukabumi untuk mencoba membangun sebuah sistem Kalkulasi Bea Perolehan Hak Atas Tanah dan Bangunan Kantor Pajak Pratama Sukabumi yang diharapkan dapat mempermudah dalam penyimpanan data yang masuk dan penghitungan kalkulasi BPHTB di daerah sukabumi tiap bulannya. Aplikasi ini juga dapat melakukan penyimpanan data dengan menggunakan sistem database untuk menyimpan data BPHTP dan juga dapat diprint untuk dijadikan arsip.

Berawal dari uraian permasalahan diatas maka menarik untuk dibuatnya suatu sistem informasi kalkulasi BPHTB di kantor perpajakan sukabumi yang

diimplementasikan dalam bentuk perangkat lunak yang sudah terkomputerisasi, maka pada laporan kerja peraktek ini mengambil topik **"MEMBANGUN APLIKASI REKAPITULASI DATA DAN KALKULASI BEA PEROLEHAN HAK ATAS TANAH DAN BANGUNAN DI KANTOR PAJAK PRATAMA SUKABUMI".**

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah, yaitu bagaimana merancang dan membangun perangkat lunak Kalkulasi Bea Perolehan Hak Atas Tanah dan Bangunan Kantor Pajak Pratama Sukabumi.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Adapun maksud penulis membangun Aplikasi Rekapitulasi Data dan Kalkulasi Bea Perolehan Hak Atas Tanah dan Bangunan Di Kantor Pajak Pratama Sukabumi adalah sebagai berikut :

1. Membantu mempermudah proses rekapitulasi data dan kalkulasi yang semula masih diolah secara manual menjadi terkomputerisasi.
2. Membangun sebuah aplikasi yang mempermudah para pegawai perpajakan sukabumi dalam menghitung kalkulasi BPHTB tiap bulannya tanpa membuka berkas-berkas.

1.3.2 Tujuan

Adapun Tujuan penulis membangun Aplikasi Rekapitulasi Data dan Kalkulasi Bea Perolehan Hak Atas Tanah dan Bangunan Di Kantor Pajak Pratama Sukabumi adalah sebagai berikut :

1. Sistem Kalkulasi Perpajakan diharapkan dapat mempermudah, mempercepat, dan efisiensi waktu dalam pengolahan data kalkulasi BPHTB yang sebelumnya dilakukan secara manual.
2. Memberikan informasi mengenai data Bea Perolehan Hak Atas Tanah Bumi dan Bangunan yang didapat apakah mengalami kenaikan atau penurunan.
3. Melalui sistem yang akan dibuat diharapkan dapat memenuhi kebutuhan yakni informasi yang cepat, akurat, efisien dan mudah untuk digunakan.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dibuat batasan masalah agar ruang lingkup laporan ini jelas batasannya. Adapun batasan masalah yang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Laporan ini menguraikan tahap analisis dan perancangan Sistem Informasi Rekapitulasi Data Dan Kalkulasi Bea Perolehan Hak Atas Tanah Dan Bangunan Di Kantor Pajak Pratama Sukabumi.
2. Perancangan dan pembangunan Aplikasi Rekapitulasi Data Dan Kalkulasi Bea Perolehan Hak Atas Tanah Dan Bangunan Di Kantor Pajak Pratama Sukabumi ini tidak mendukung komunikasi data antara client-server.
3. Aplikasi Rekapitulasi Data Dan Kalkulasi Bea Perolehan Hak Atas Tanah Dan Bangunan Di Kantor Pajak Pratama Sukabumi ini hanya menangani proses

input data baru, edit, hapus, *filter*, pencarian, penjumlahan total perbulan atau tahun, laporan dalam bentuk *print out* dan laporan dalam bentuk file format (pdf, doc).

4. Metode aliran data sistem menggunakan metode terstruktur yaitu DFD (*Data Flow Diagram*) dalam menggambarkan model fungsional.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dengan dibantu oleh pembimbing kerja praktek adalah dengan menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Wawancara (Interview)

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara berupa tanya jawab secara langsung dengan pihak instansi tersebut dengan menggunakan interview guide (panduan wawancara) untuk memperoleh data dan informasi.

2. Metode Studi Pustaka

   Merupakan kegiatan pengumpulan data dengan mempelajari buku - buku, karya ilmiah, dan koleksi perpustakaan yang berkaitan erat dengan materi pembahasan dalam penulisan laporan kerja praktek ini.

3. Metode Observasi

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian secara langsung dari objek penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini, disusun sesuai dengan aturan penulisan laporan kerja praktek jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia tahun 2010 yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan gambaran umum profil tempat kerja praktek yang meliputi sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi, struktur organisasi dan job description instansi serta landasan teori yang sesuai dengan kebutuhan kerja praktek.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi jadwal kerja praktek, cara atau teknis kerja praktek, data kerja praktek dan hasil pengerjaan kerja praktek.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab ini berisi kesimpulan berdasarkan pemahaman penulis yang diperoleh dari hasil penelitian dan pembahasan selama pelaksanaan kerja praktek yang mengacu pada tujuan yang diharapkan dengan beberapa saran yang diusulkan oleh penulis.