BAB III
KEGIATAN SELAMA KERJA PRAKTEK

1.1 Jadwal Kerja Praktek

Kerja praktek yang dilaksanakan di PD. Toko Mas Dua Saudara berlangsung dari tanggal 27 Juli 2009 sampai dengan 24 Agustus 2009. Perusahaan tersebut memberikan kebijakan dalam jadwal pelaksanaan kerja praktek dimana kerja praktek dilaksanakan pada hari senin sampai dengan hari kamis mulai pukul 09.00 sampai dengan pukul 15.00 WIB.

1.2 Teknik Kerja Praktek

1.2.1 Observasi

Kami melakukan Observasi kepada perusahaan PD. Toko Mas Dua Saudara yaitu dengan langsung melihat pelaksanaan tugas-tugas perusahaan sehingga dapat memperoleh gambaran serta data-data yang dibutuhkan oleh perusahaan.

1.2.2 Analisa

Melakukan wawancara kepada pegawai PD. Toko Mas Dua Saudara terhadap kondisi atau kemampuan yang harus dipenuhi sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan meliputi kebutuhan informasi atau kebutuhan aplikasi untuk menghasilkan informasi yang diinginkan yang kemudian dilakukan analisa apa yang didapatkan dari hasil wawancara tersebut.

1.2.3 Perancangan

Perancangan solusi dari permasalahan yang telah di analisa, yang merupakan tahap perancangan sistem informasi penjualan dan perancangan antarmuka sistem informasi penjualan.

1.3 Data Kerja Praktek

1.3.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi sangat penting digunakan dalam sebuah perusahaan untuk mengatur sebuah pembukuan dan mempermudah administrasi. Dan sistem informasi juga dalam pemprosesannya akan lebih cepat di banding sistem konvensional.

Sistem Penjualan yang digunakan di perusahaan PD. Dua Saudara masih mengguanakan Sistem penjualan yang berbasis konvesional, yaitu masing menggunakan pencatatan secara manual dengan menggunakan berkas buku biasa. Pihak perusahaan sering merasa kerepotan ketika melakukan proses perhitungan hasil penjualan dan ketika ingin mengedit data dari pembukuan tersebut otomatis menggangu aktifitas kerja perusahaan, oleh sebab itu pihak perusahaan merasa perlu adanya penggantian database yang konvesional tersebut dengan database yang berbasis komputerisasi yang diharapkan mampu meminimalisir masalah yang telah disebutkan diatas, sehingga proses-proses yang berhubungan dengan database seperti input maupun output data dapat dilakukan dengan cepat dan tepat.

1.3.2 Indentifikasi Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang masalah yang dikemukakan sebelumnya, maka dapat di indetifikasikan masalahnya adalah bagiamana merancang sebuah sistem informasi penjualan yang berbasis desktop yang dapat menggantikan database konvensional dengan menghasilkan keuntungan yang lebih baik dari pada sebelumnya.

1.3.3 Batasan Masalah

Proses yang dapat dilakukan oleh aplikasi ini adalah proses yang dikehendaki oleh perusahaan yang meliputi :

1. Proses input yang meliputi proses tambah, edit dan hapus data dengan mudah dan cepat.
2. Proses input dan output data yang dapat dilakukan dengan tepat.
3. Proses pengelolaan penjualan yang efektif dan efisien.
4. Proses pengelolaaan pembukuan hasil penjualan.

Sedangkan data yang dapat diolah database meliputi data-data barnag seperti jenis barang, tipe barang, berat barang, harga barang dan lain sebagainnya.

Untuk membangun Sistem Informasi Penjualan ini diperlukan tool antara lain, Borland Delphi 7.0 sedangkan database server menggunakan MySql Setiap aplikasi tersebut dapat diinstal secara terpisah.

1.3.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari dibangunnya Sistem Informasi Penjualan ini adalah sebagai rancangan dalam membuat aplikasi yang lebih baik dan efisien, yang dalam hal ini adalah menggantikan database konvesional yang sedang berjalan di perusahaan.

Adapun tujuan dari dibangunnya Sistem Informasi Penjualan ini adalah :

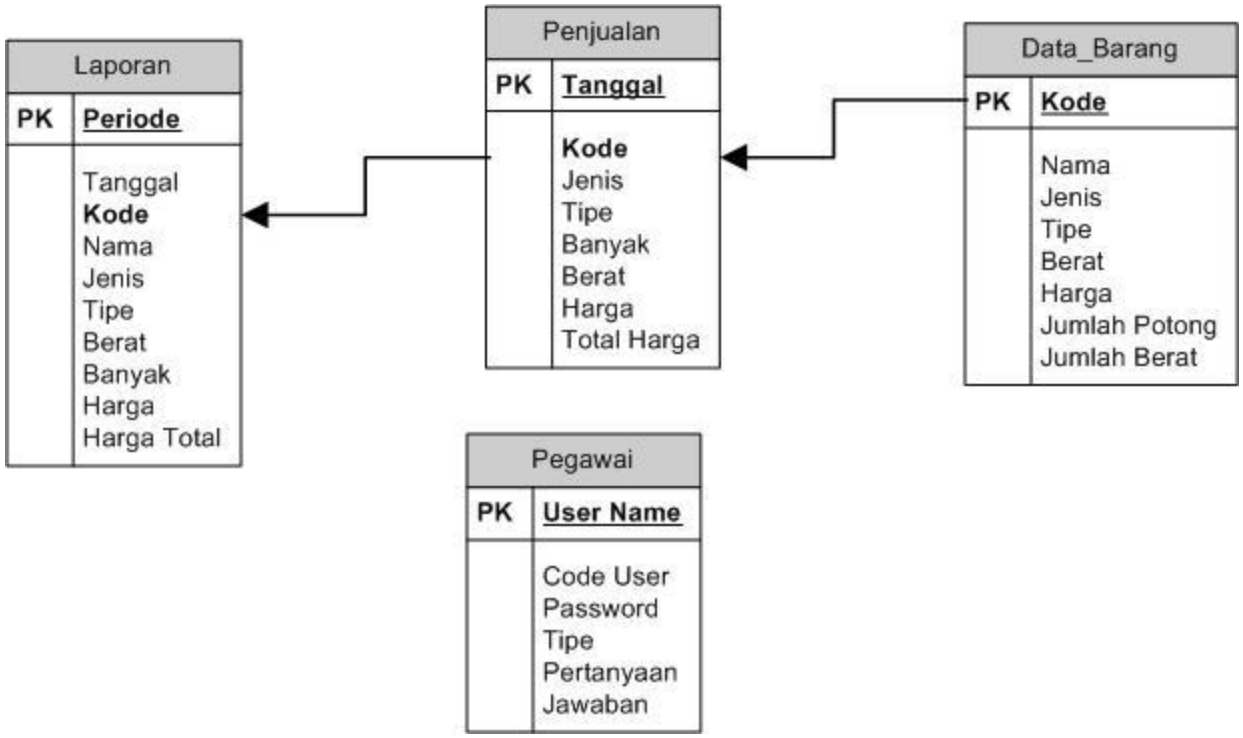
1. Untuk memenuhi kebutuhan informasi yang diperlukan perusahaan dalam mengelola penjualan barang serta pembukuan.
2. Untuk meningkatkan efektifitas kerja karyawan perusahaan.
3. Keselamatan data-data lebih terjamin.

1.4 Perancangan Database

1.4.1 Skema Relasi

Relasi antar Tabel adlah suatu proses mengorganisaisikan file untuk mengilangkan grup elemen yang berulang-ulang. *Model Entity-Relasionship* merupakan sebuah teknik untuk mengambarkan informasi yang dibutuhkan dalam sistem, dan hubungan antar data-data atau table-tabel yang ada pada suatu sistem pengolahan data tersebut.

Adapun bentuk relasi antar table dari sistem informasi yang diusulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 1 Skema Relasi

1.4.2 Struktur File

Perancangan struktur file merupakan suatu kumpulan dari data-data yang saling terkait dan berhubungan satu dengan yang lain dalam pemprograman dibutuhkan data-data yang akan diolah, data-data tersebut membutuhkan suatu tempat penyimpanan yang disebut database. Berikut file-file yang digunakan dalam sistem informasi ini :

1. File Data Barang

   Nama File : DataBarang.db

   Tipe : File Induk

   Media : Harddisk

   Field kunci : Kode_barang

   Keterangan : File Di bawah ini untuk menyimpan data Barang.

Table 1 Data Barang

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kode	Varchar	8	Kode Barang
2	Nama	Varchar	10	Nama Barang
3	Jenis	Varchar	10	Jenis Barang
4	Tipe	Varchar	20	Tipe Barang
5	Berat	Interger	4	Berat Barang
6	Harga	Money	8	Harga Barang Setiap Gram
7	Jumlah Potong	Integer	4	Jumlah Barang Dalam Satuan
8	Jumlah Berat	Integer	6	Jumlah Barang dalam Berat

2. File Penjualan

   Nama File : Penjualan.db

   Type : File Induk

Media : Harddisk

Field Kunci : Kode_barang

Keterangan : File database ini untuk menyimpan data hasil penjualan.

Table 2 Penjualan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Tanggal	Date	8	Tanggal Penjualan
2	Kode	Varchar	8	Kode Barang
3	Nama	Varchar	10	Nama Barang
4	Jenis	Varchar	10	Jenis Barang
5	Tipe	Varchar	20	Tipe Barang
6	Banyak	Integer	2	Banyak Barang
7	Berat	Integer	4	Berat Barang
8	Harga	Money	8	Harga Barang Per gram
9	Total Harga	Money	8	Total Harga

3. File Laporan

Nama File : Laporan.db

Tipe : File Induk

Media : Hardisk

File Kunci : Periode

Keterangan : File Di bawah ini menyimpan Data Hasil Penjualan

Table 3 Laporan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Periode	Varchar	10	Periode Penjualan
2	Tanggal	Date	8	Tanggal Penjualan

3	Kode	Varchar	8	Kode Barang
5	Nama	Varchar	10	Nama Barang
6	Jenis	Varchar	10	Jenis Barang
7	Tipe	Varchar	20	Tipe Barang
8	Banyak	Integer	2	Banyak Barang
9	Berat	Integer	4	Berat Barang
10	Harga	Money	8	Harga Barang Per gram
11	Total Harga	Money	8	Total Harga

4. File Pegawai

   Nama File : Pegawai.db

   Tipe : File Induk

   Media : Hardisk

   File Kunci : No.id

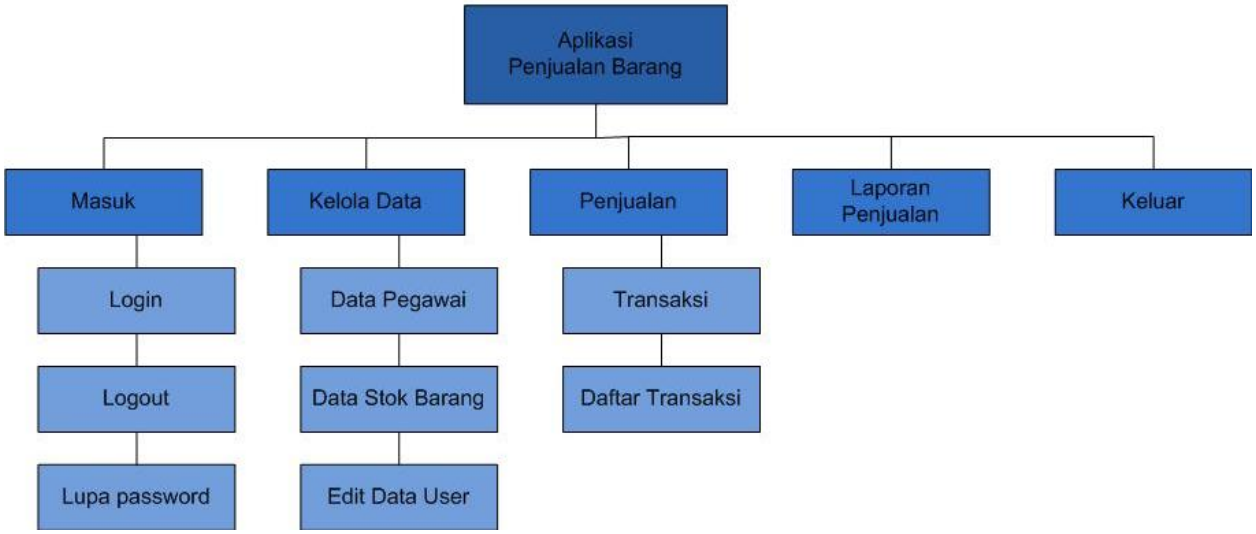
   Keterangan : File Di bawah ini menyimpan Data Pegawai.

Table 4 Pegawai

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	User Name	Varchar	8	Nama User
2	Code User	Varchar	8	Kode User
3	Password	Varchar	10	Password User
4	Tipe	Varchar	15	Type User
5	Pertanyaan	Varchar	50	Jenis Pertanyaan
6	Jawaban	Varchar	50	Jawaban dari pertanyaan

1.4.3 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang dan digunakan untuk memberikan kemudahan bagi pemakai program dalam mengoprasikan, mengolah dan menjalankan program komputer sehingga diharapkan pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Berikut bentuk struktur menu yang diusulkan pada Sistem Informasi Penjualan dan data barang.

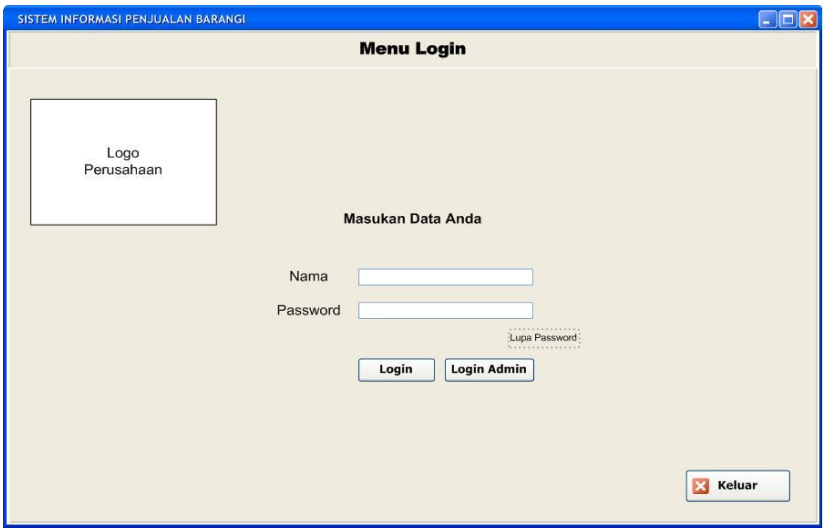


Gambar 2 Struktur Menu

1.4.4 Perancangan Antar Muka

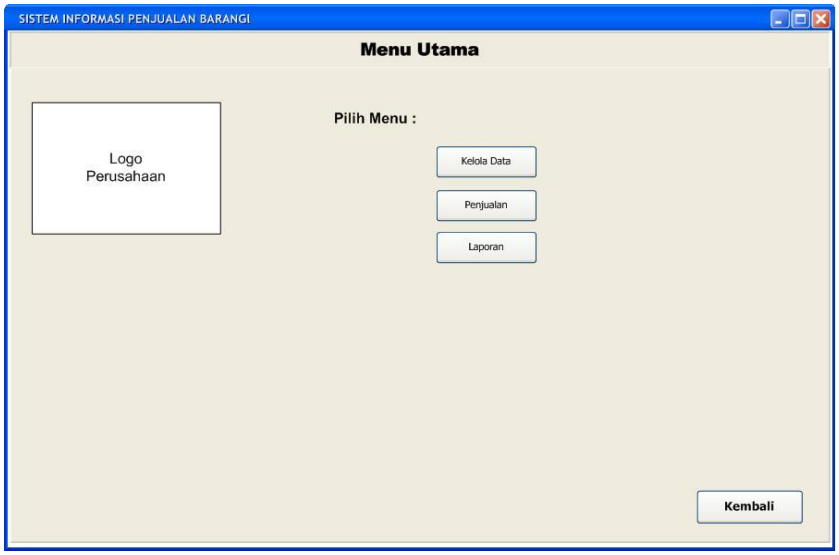
Dalam perancangan antar muka input / output, struktur, tampilan, rancangan sedemikian rupa agar mudah diproses oleh user, berikut perancangan antar muka berdasarkan desain input dan output.

1.4.4.1 Form Menu Login

T01	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Menu Login. • Form ini adalah tampilan pertama saat user akan masuk ke dalam aplikasi penjualan ini. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Login	
1. Text Box “Nama” : Diisi dengan nama Pegawai atau Admin. 2. Text Box “Password” : Diisi dengan password Pegawai atau Admin. 3. Tombol “Login” : Untuk masuk ke Form T04 sebagai Pegawai. 4. Tombol “Login Admin” : Untuk masuk ke Form T02 sebagai Admin. 5. Pada Form ini akan memberikan Pesan M01,M02,M03 jika ter jadi kesalahan. 6. Tombol “ Keluar” : Untuk keluar dan tampil M08.	

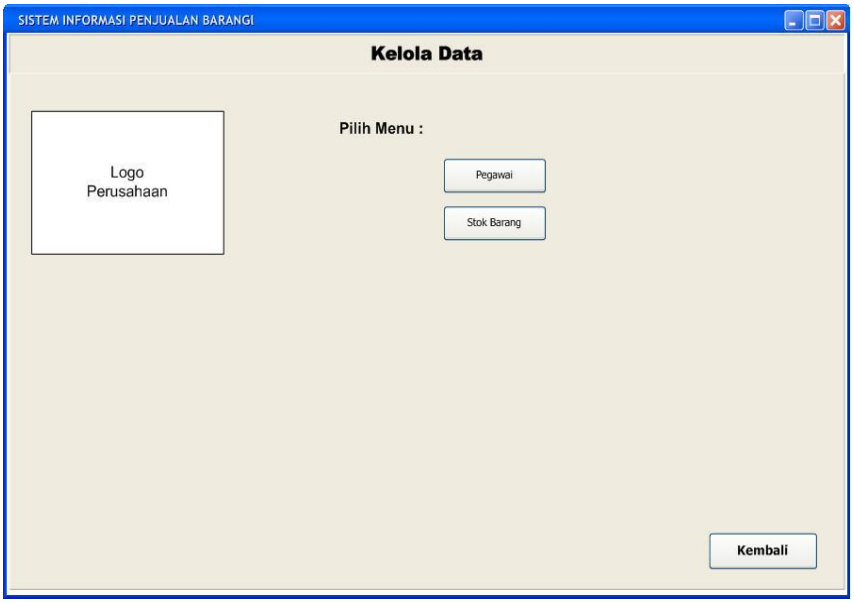
Gambar 3 Form Login

1.4.4.2 Form Menu Utama

T02	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Menu Utama. • Form ini adalah tampilan Menu utama saat Admin masuk. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Menu Utama	
1. Tombol “Kelola Data” : Untuk masuk ke Form T03 sebagai Pegawai. 2. Tombol “Penjualan” : Untuk masuk ke Form T04. 3. Tombol “ Laporan” : Untuk masuk ke Form T05. 4. Tombol “Kembali” : Untuk kembali ke Form T01.	

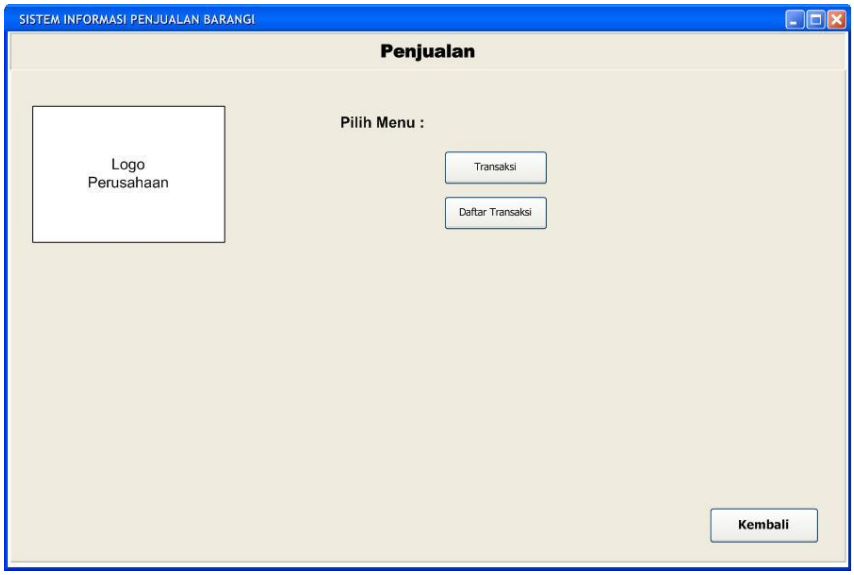
Gambar 4 Menu Utama

1.4.4.3 Form Kelola Data

T03	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi pada tampilan kelola data. • Form ini adalah tampilan untuk Memimilih menu kelola data. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Kelola Data	
1. Tombol “Pegawai” : Untuk masuk ke Form T06. 2. Tombol “Stok Barang” : Untuk masuk ke Form T07. 3. Tombol “ Kembali” : Untuk kembali ke Form T02 .	

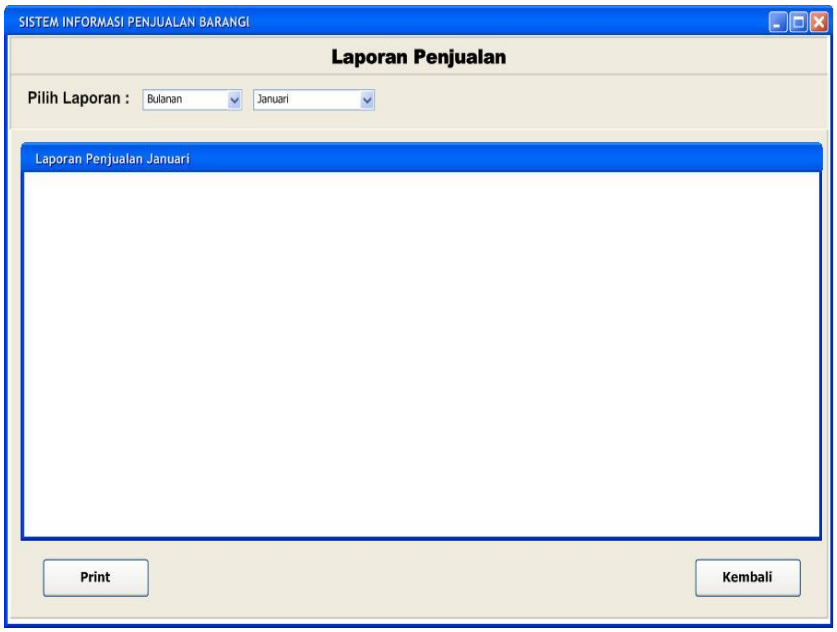
Gambar 5 Kelola Data

1.4.4.4 Form Penjualan

T04	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Menu Penjualan. • Form ini adalah tampilan untuk memilih dari menu penjualan. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Penjualan	
1. Tombol “Transaksi” : Untuk masuk ke Form T08. 2. Tombol “Daftar Transaksi” : Untuk masuk ke Form T11 3. Tombol “ Kembali” : Untuk kembali ke Form T02.	

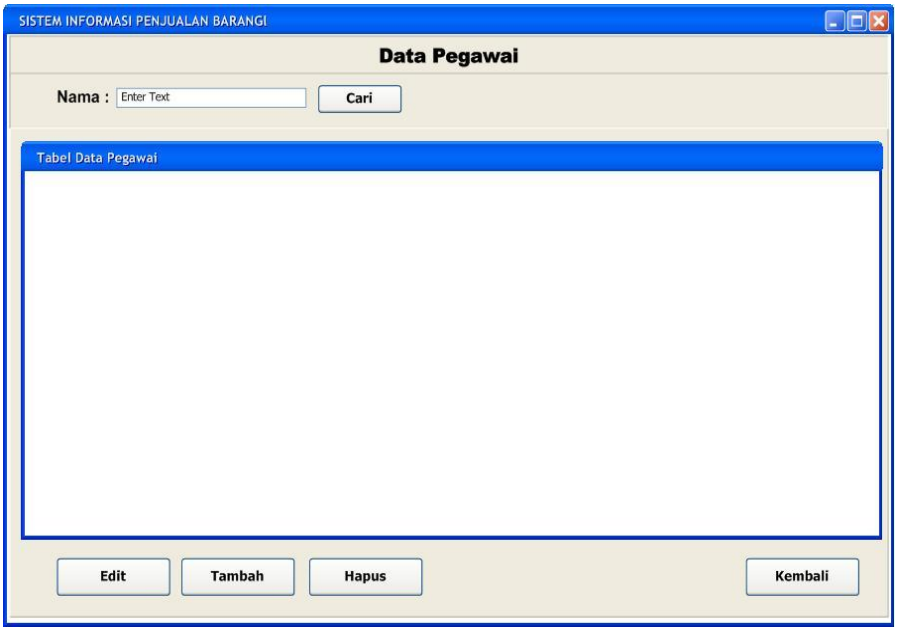
Gambar 6 Penjualan

1.4.4.5 Form Laporan Penjualan

T05	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Laporan penjualan. • Form ini adalah tampilan untuk menampilkan laporan penjualan.. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Laporan Penjualan	
1. Combo Box “Pilih Laporan” : Diisi dengan Periode Penjualan. 2. Combo Box “Periode” : Diisi dengan Perode Penjualan. 3. Tabel “Laporan Penjualan” : Untuk menampilkan Data Laporan penjualan. 4. Tombol “Print” : Untuk mencetak Laporan penjuala. Akan keluar pesan M07 jika data kosong. 5. Tombol “ Kembali” : Untuk kembali ke menu sebelumnya T02.	

Gambar 7 Form Laporan Penjualan

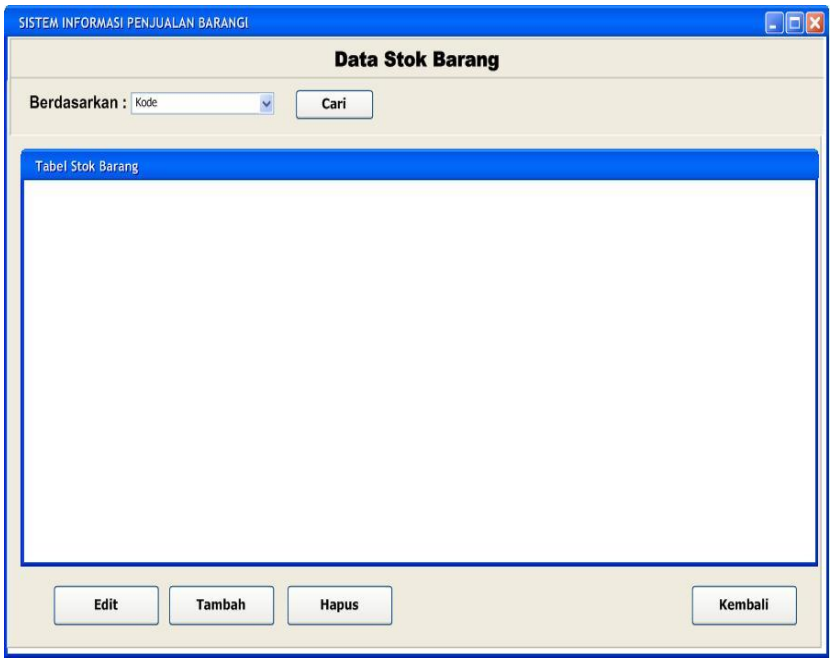
1.4.4.6 Form Data Pegawai

T06	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Data Pegawai. • Form ini adalah tampilan Untuk mencari, meng-edit, Menambah dan menghapus data pegawai. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Data Pegawai	
1. Combo Box “Nama” : Diisi dengan nama Pegawai. Akan menampilkan pesan M05 juka nama tidak diisi. 2. Tabel “Tabel Data Pegawai” : Untuk menampilkan Data Pegawai. 3. Tombol “Edit” : Untuk mencetak Laporan penjualan. Akan menampilkan pesan M06 jika pembatalan penambahan atau perubahan data. 4. Tombol “ Tambah” : Menambah data pegawai masuk ke T10 dan tampil M10.	

5. Tombol “Hapus” : Untuk Menghapus data pegawai yang telah diseleksi. 6. Tombol “Kembali” : Untuk kembali ke T03.	

Gambar 8 Form Data Pegawai

1.4.4.7 Form Stok Barang

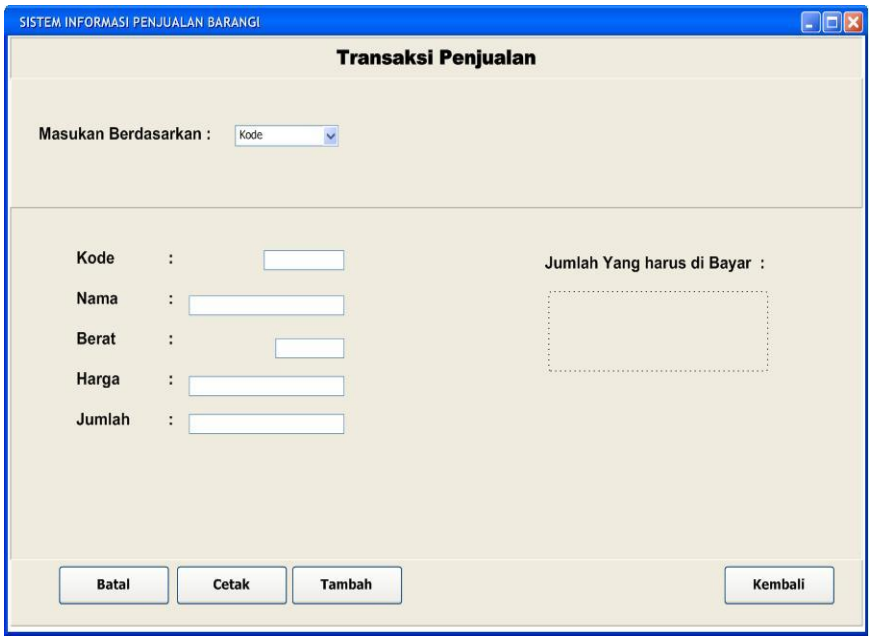
T07	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Data Stok Barang. • Form ini adalah tampilan untuk mencari, meng-edit, Menambah dan menghapus data Barang . • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran
Komponen Form Data Stok Barang	

1. Combo Box “Berdasarkan” : Diisi dengan Data barang. 2. Tabel “Stok Barang” : Menampilkan Data Stok Barang. 3. Tombol “Edit” : Untuk Merubah Data Barang yang di seleksi oleh user. Akan menampilkan pesan M06 jika pembatalan penambahan atau perubahan data 4. Tombol “Tambah” : Untuk Menambah Data Barang masuk ke T09. 5. Tombol “ Hapus” : Untuk Menghapus Data Barang yang diseleksi oleh user. 6. Tombol “Kembali” : Untuk kembali ke T03.	sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.

Gambar 9 Form Stok Barang

1.4.4.8 Form Transaksi Penjualan

T08	Keterangan



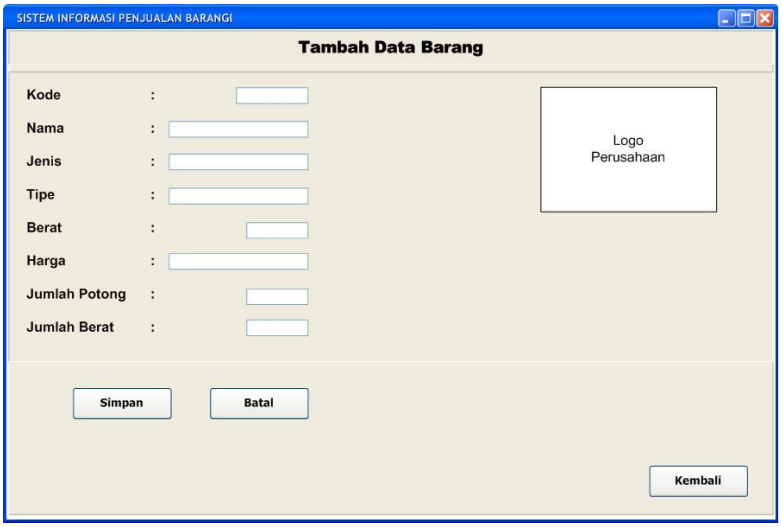
Komponen Form Transaksi Penjualan

1. Combo Box “Masukan Berdasarkan” : Diisi dengan data barang.
2. Text Box “Kode” : Diisi dengan Kode Barang. Akan keluar Pesan M04 jika Kode kosong.
3. Text Box “Nama” : Diisi dengan Kode Barang. Akan keluar Pesan M05 jika Nama kosong.
4. Text Box “Berat” : Diisi dengan Kode Barang.
5. Text Box “Harga” : Diisi dengan Kode Barang.
6. Text Box “Jumlah” : Diisi dengan Kode Barang.
7. Tombol “ Batal” : Untuk keluar dan tampil M06.
8. Tombol “ Cetak” : Untuk mencetak Halaman Penjualan. Akan keluar pesan M07 Jika belum mengisi data.
9. Tombol “Tambah” : Untuk menambah Pembelian dan membuka Form ini kembali.
10. Tombol “Kembali” : Untuk kembali ke Form T04

- Form ini merupakan aplikasi system informasi Transaksi Penjualan.
- Form ini adalah tampilan saat melakukan transaksi penjualan.
- Ukurana form 320 X 640.
- Warna form Krem (“d2cfcf”).
- Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.

Gambar 10 Form Transaksi Penjualan

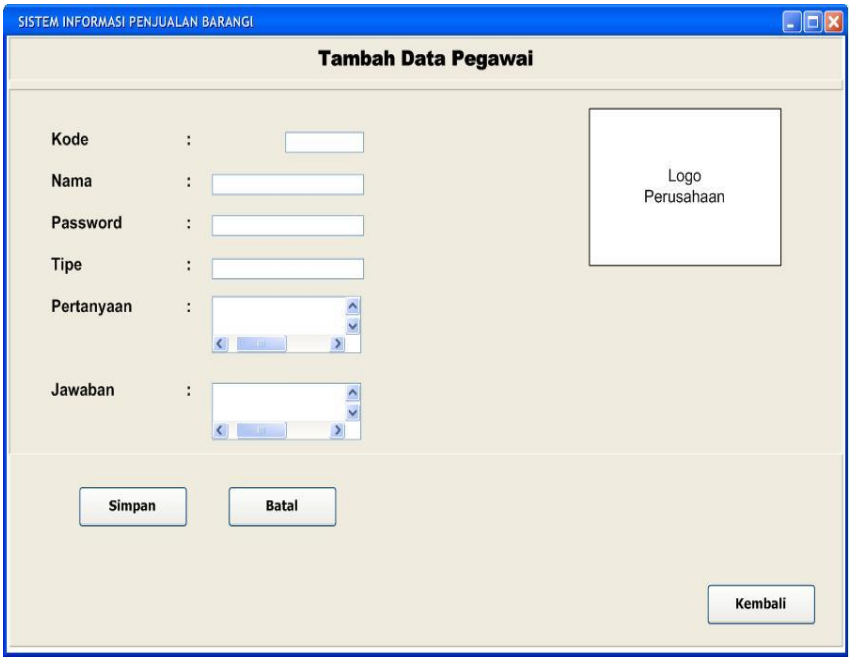
1.4.4.9 Form Tambah Data Barang

T09	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Tambah Data Barang. • Form ini adalah tampilan Untuk menambahkan Data barang. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Tambah Data Barang	
1. Text Box “Kode” : Diisi dengan Kode Barang. Akan keluar Pesan M04 jika Kode kosong. 2. Text Box “Nama” : Diisi dengan Kode Barang. Akan keluar Pesan M05 jika Nama kosong. 3. Text Box “Jenis” : Diisi dengan Kode Barang. 4. Text Box “Tipe” : Diisi dengan Kode Barang. 5. Text Box “Berat” : Diisi dengan Kode Barang. 6. Tombol “ Harga” : Untuk keluar dan tampil M06. 7. Tombol “ Jumlah Potong” : Untuk mencetak Halaman Penjualan. 8. Tombol “Jumlah Berat” : Untuk menambah Pembelian dan membuka Form ini kembali. 9. Tombol “Simpan” : Untuk menyimpan Data barang yang sudah di input oleh User. 10. Tombol “Batal” :Untuk membatalkan Data yang sudah diinput. Dan akan tampil M06 jika perubahan atau penambahan di batalkan.	

11. Tombol “Kembali” : Untuk kembali ke Form T04	

Gambar 11 Form Tambah data Barang

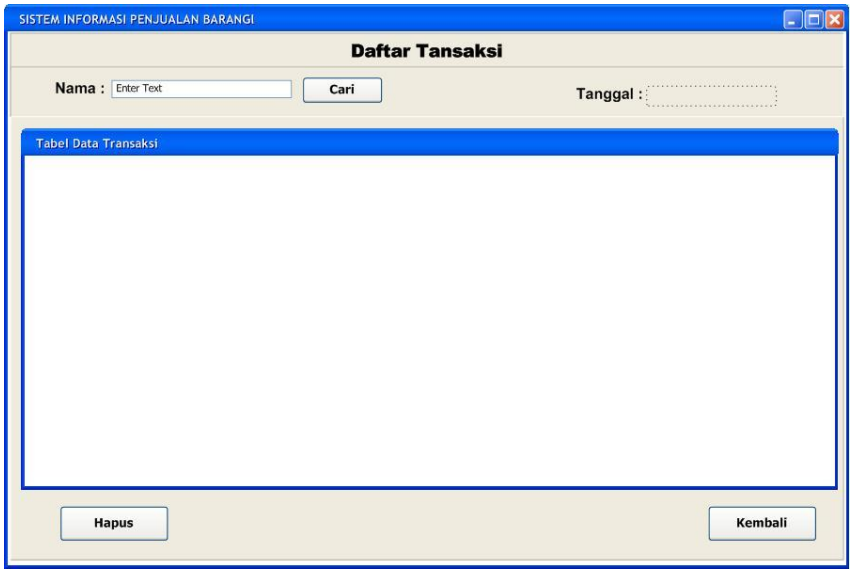
1.4.4.10 Tambah Data Pegawai

T10	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi Tambah data pegawai. • Form ini adalah tampilan untuk menambah data pegawai. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Tambah Data Pegawai	
1. Text Box “Kode” : Diisi dengan Kode Pegawai atau Admin. 2. Text Box “Nama” : Diisi dengan Nama Pegawai atau Admin. 3. Text Box “Password” : Diisi dengan Password Pegawai atau Admin. 4. Text Box “Tipe” : Diisi dengan Tipe User. 5. Text Box Multylines “Pertanyaan” : Diisi dengan Pertanyaan saat	

membuka password. 6. Text Box Multylines “Jawaban” : Diisi dengan Jawaban saat Membuka password. 7. Tombol “Simpan” : Untuk menyimpan data User. 8. Tombol “Batal” : Untuk Membatalkan pengeditan data User. Akan menampilkan M06. 9. Tombol “ Keluar” : Untuk kembali keT03.	

Gambar 12 Form Tambah Data Pegawai

1.4.4.11 Data Transaksi

T11	Keterangan
	• Form ini merupakan aplikasi system informasi daftar transaksi. • Form ini adalah tampilan untuk mencari daftar transaksi. • Ukurana form 320 X 640. • Warna form Krem (“d2cfcf”). • Jenis huruf Times New Roman, dengan Ukuran sebesar 10 pt dan 12 pt. Label 14.
Komponen Form Daftar Transaksi	
1. Combo Box “Nama” : Nama barang Tansaksi. 2. Text Box “Tanggal” : Diisi dengan tanggal transaksi. 3. Tabel “Laporan Transaksi” : Untuk menampilkan Data Transaksi. 4. Tombol “Hapus” : Untuk menghapus Transaksi yang diseleksi. Tombol “ Kembali” : Untuk kembali ke menu sebelumnya T04.	

Gambar 13 Form Data Transaksi

1.4.4.12 Pesan Keluaran

Pesan keluaran adalah tampilan dari sistem informasi yang dihasilkan oleh proses input dan pengolahan data sistem. Output atau informasi yang dihasilkan sistem dapat berupa cetak atau screen yang akan berguna dan memberikan nilai tambah bagi pengguna informasi tersebut.

LAPORAN PENJUALAN BARANG PD.TOKO MAS DUA SAUDARA

Periode :

Tanggal Cetak :

NO	Tanggal	Nama	Jenis	Tipe	Berat	Banyak	Total

Gambar 14 Tampilan Laporan Penjualan

Toko Mas Dua Saudara					Tanggal: yth. Alamat:
No.	Kode	Nama	Berat	Harga	Total Harga

Gambar 15 Tampilan Laporan Struk Penjualan

1.4.4.13 Pesan Kesalahan

Pada tampilan yang dirancang terdapat beberapa informasi kesalahan yang akan muncul pada system antara lain :

MO1	NAVIGATOR
	Klik "YA" atau tekan "ENTER" pada keyboard untuk kembali menuju Menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa username harus diisi. Pesan ini akan muncul jika user tidak mengisi username, pada saat melakukan login.	

Gambar 16 Pesan jika tidak menisi username pada login

MO2	NAVIGATOR
	Klik "YA" atau tekan "ENTER" pada keyboard untuk kembali menuju Menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa password harus diisi. Pesan ini akan muncul jika user tidak mengisi password, pada saat melakukan login.	

Gambar 17 Pesan jika tidak menisi password pada login

MO3	NAVIGATOR
	Klik "YA" atau tekan "ENTER" pada keyboard untuk kembali menuju menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa data password yang dimasukan user salah.	

Gambar 18 Pesan jika Data tidak valid

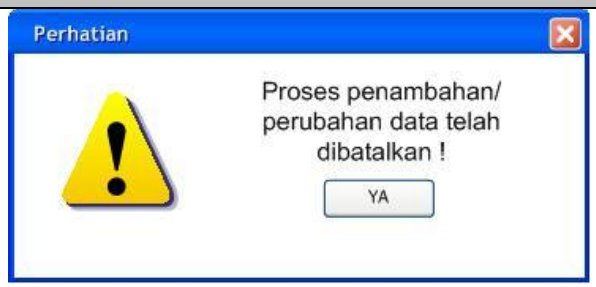
MO4	NAVIGATOR
	Klik "YA" atau tekan "ENTER" pada keyboard untuk kembali menuju Menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa data harus diisi. Pesan ini akan muncul jika user tidak mengisi data, pada saat pengisian data.	

Gambar 19 Pesan jika Kode tidak diisikan Pada form yang diminta

MO5	NAVIGATOR

	Klik "YA" atau tekan "ENTER" pada keyboard untuk kembali menuju Menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa nama harus diisi. Pesan ini akan muncul jika user tidak mengisi nama, pada saat pengisian data	

Gambar 20 Pesan jika Nama tidak diisikan pada form yang diminta

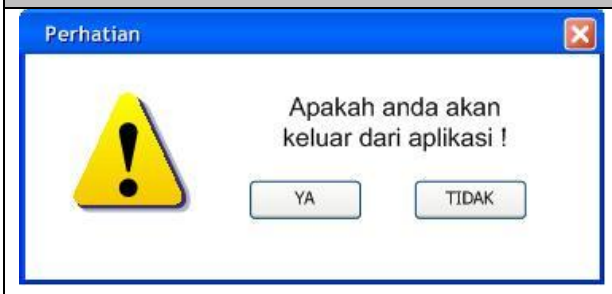
MO6	**NAVIGATOR**
	Klik "YA" atau tekan "ENTER" pada keyboard untuk kembali menuju Menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa data telah dibatalkan. Pesan ini akan muncul jika user menekan tombol batal.	

Gambar 21 Pesan jika membatalkan penambahan / perubahan data

MO7	**NAVIGATOR**

	Klik "YA" atau tekan "TIDAK" pada keyboard untuk kembali menuju Menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa data akan diubah. Pesan ini akan muncul jika user menekan tombol ubah.	

Gambar 22 Pesan jika tidak ada data yang di cetak

MO8	**NAVIGATOR**
	Klik "YA" untuk kembali menuju keluar aplikasi klik tidak "TIDAK" untuk kembali menuju menu.
Keterangan : Pesan yang menginformasikan bahwa user akan keluar dari aplikasi. Pesan ini akan muncul jika user menekan tombol keluar dari program.	

Gambar 23 Pesan jika user keluar dari aplikasi

1.4.5 Jaringan Semantik

Aliran dari Menu-menu yang ada deprogram ini akan dijelaskan pada gambar sebagai berikut :

