BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

1.1 Sejarah Perusahaan

PD. Toko Mas Dua Saudara Adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang produksi dan penjualan perhiasan mas. Perusahaan ini mulai didirikan oleh H.ismail dan Hj.Badriah pada tahun 1978 di Samarang - Garut, pada saat itu perusahaan ini hanya bergerak di penjualannya saja belum melakukan produksi, pada waktu itu di daerah tersebut belum terlalu ramai dalam penjualan perhiasan mas dan pada waktu itu juga hanya ada satu toko ini yang berjualan perhiasan di daerah tersebut, maka perusahaan ini adalah perusahaan pelopor yang bergerak di penjualan perhiasan mas di daerah tersebut. Sampai sekarang di daerah Samarang Garut sudah ada 8 perusahaan toko mas, dan 4 diantara nya masih anak cabang dari perusahaan PD. Dua saudara.

Pada tahun 2008, perusahaan PD. Dua Saudara Mulai Merambah di bidang produksi, dan mulai membuat sistem organisasi perusahaan untuk mengelola perusahaan ini, sekarang pengurus utama perusahaan ini adalah Bp.Rizal Saepuloh yang diangkat sebagai Manager perusahaan berikut sebagai komisaris juga di perusahaan ini.

Perusahan ini sampai sekarang sudah memiliki 8 cabang toko dan sekitar lebih dari 10 ribu pelanggan di 3 berbagai daerah sehingga perusahaan ini kedepannya akan menambah kembali cabang-cabang toko untuk melayani pelanggannya supaya lebih mudah di jangkau.

1.2 Tempat dan Kedudukan Perusahaan

Lokasi Tempat kerja Praktek adalah di PD. Dua Saudara yang bertempat di Jl. Raya Samarang No.58 Samarang, Garut.

1.3 Bentuk dan Badan Hukum Perusahaan

PD. Dua Saudara berdiri berdasarkan Ijin Pemerintah Dengan No.SIUP : 537/IZ/PK/V/2007/P

Dan NPWP perusahaan No. 26.825.027.1-443.000

1.4 Bidang Pekerjaan Perusahaan

PD.Toko Mas Dua Saudara merupakan suatu perusahaan produksi dan penjualan Perhiasan Mas yang melayani penjualan ke konsumen dan Toko-toko yang menjual perhiasan mas juga menyediakan layanan perbaikan dan perawatan perhiasan mas. Perusaan ini memberikan pelayanan dan kualitas produk terbaik kepada konsumen.

1.4.1 Visi dan Misi Perusahaan

Visi perusahaan ini adalah menjadi perusahaan produksi dan penjualan mas yang bisa melayani masyarakat di berbagai daerah.

Misi perusaan adalah melayani dan memberikan kepuasan kepada konsumen dengan memberikan kualitas terbaik.

1.5 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur Organisasi perusaan terbagi menjadi 5 bidang kelompok dimana tiap-tiap kelompok mempunyai tugas pekerjaan masing-masing. Kelompok tersebut diantaranya:

1. Komisaris/Pemilik Perusahaan
2. Manager/Pengelola perusahaan
3. Kelompok Bidang Produksi, Perbaikan dan Perawatan
4. Karyawan Pelayan Toko
5. Karyawan Sales Marketing

1.6 Landasan Teori

1.6.1 Pengertian Sisitem

Didalam mendefinisikan suatu sistem tedapat dua kelompok pendekatan, yang menekankan pada prosedurnya atau elemenya. Pendekatan yang lebih menekan pada prosedurnya dapat didefinisikan sebagai berikut :

“ Sistem adalah suatu jaringan kerja pada prosedur-prosedur yang selalu berhubung, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.[1]

Sedangkan pendekatan yang menekan pada komponen atau elemen medefinisikan sistem sebagai berikut :

“Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen, komponen-komponen yang berinteraksi untuk menghasilkan tujuan secara keseluruhan dalam lingkungan yang komplek”.[2]

Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling berkaitan atau terpadu yang dimaksud untuk mencapai suatu tujuan. Sebagai gambaran, jika dalam sebuah sistem terdapat elemen yang memberikan manfaat dalam mencapai tujuan yang sama, maka elemen tersebut dapat dipastikan bukanlah bagian dari sistem.

Ada beberapa elemen yang membentuk sebuah sistem, yaitu :

1. Tujuan
2. Masukan
3. Keluaran
4. Proses
5. Mekanisme pengendalian
6. Umpan balik

Masukan input sistem adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dari masukan menjadi keluaran yang berguna.

1.6.2 Database

Database adalah suatu koleksi data komputer yang terintegrasi, diorganisasikan dan disimpan dalam sustu cara yang memudahkan pengambilan kembali. Dua tujuan utama dari database adalah meminimumkan pengulangan dan pencapaian indenpendensi data. Indenpendensi data adalah kemampuan untuk membuat perubahan dalam struktur data tanpa membuat perubahan pada program yang memproses data.

1.7 Borland Delphi

1.7.1 Sejarah Borland Delphi

Dengan adanya bahasa pemprograman yang semakin pesat dan dengan seiring perkembangan dan tekhnologi yang semakin canggih, banyak perusahaan besar software yang mengembangkan bahasa pemprograman menjadi sebuah software, yaitu pemprograman memberikan kemudahan kepada pengguna software untuk mendesain sebuah aplikasi yang berorientasi pada database maupun server.

Karena Borland Delphi merupakan generasi lanjutan dari Turbo Pascal yang telah terkenal sebagai bahasa pemprograman yang tersetruktur yang diluncurkan oleh Borland International Incorporation pada tahun 1983. Sesuai dengan sistem informasi yang popular pada saat itu Turbo Pascal memang dirancang untuk beroprasi pada sistem DOS, seiring dengan perkembangan Zaman ilmu pengetahuan memilih Turbo Pascal for Windows, dalam versi berjalan pada Windows.

Penggabungan Turbo Pascal dengan Turbo Pascal for Windows pada tahun 1992 melahirkan sesuatu bahasa pemprograman yang dinamakan Borland Pascal Versi 1.0, tetapi masih banyak keluhannya mengenai cara penggunaan bahasa pemprograman visual yang berbasis pascal, maka lahirlah Borland Delphi pada tahun 1995 dan kemudian disusul setahun kemudian lahirnya Borland Delphi Versi 2.0. Pada tahun lahirnya Borland Delphi versi 3.0

yang mempunya kemampuan semakin bertambah terutama dalam merancang aplikasi untuk multi user dan databases yang semakin canggih. Dua tahun kemudian diluncurkan kembali Borland Delphi versi 4.0 yang lebih canggih dari versi 4.0 yang lebih canggih dari versi sebelumnya.

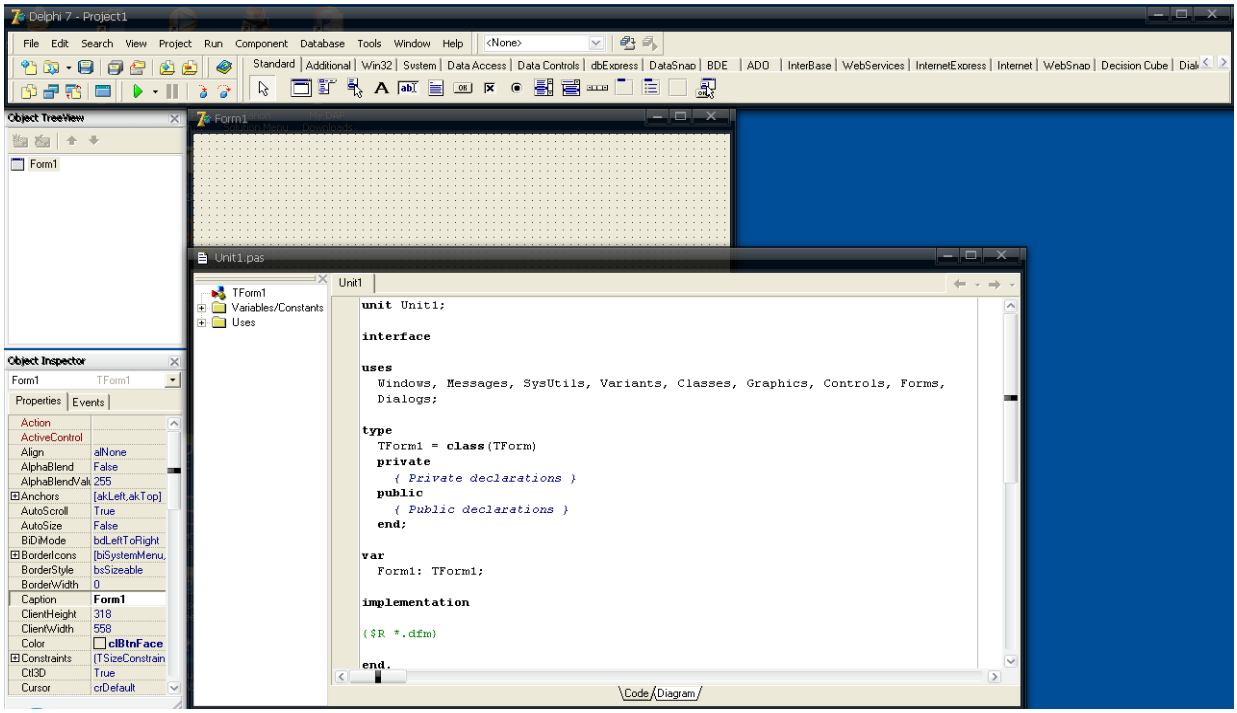
Borland Delphi memiliki kelebihan dibandingkan dengan aplikasi pemprograman visual berbasis windows yang lain diantaranya :

1. Borland Delphi menyediakan fasilitas yang luas mulai dari fungsi membuat form hingga untuk menggunakan format file berbasis data yang popular seberti Dbase dan Paradoks.
2. Dalam Borland Delphi template aplikasi dan template format yang dapat digunakan untuk membuat semua aplikasi dengan lebih cepat.
3. Borland Delphi dapat diatur sesuai dengan kebutuhan dan menunjukan bagaimana memiliki Borland Delphi dilingkungan dengan pekerjaan lebih Produktif.

1.7.2 Lingkungan Kerja Borland Delphi 7.0

Delphi adalah sesuatu bahasa pemprograman yang telah memanfaatkan metode pemprograman Object Oriented Programing (OOP).

Lingkungan kerja Borland Delphi 7.0 dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 1 Tool Borland Dephi 7.0

Fungsi dari Elemen-elemen di atas adalah :

- Object Inspector : suatu window yang berguna untuk mengatur suatu object baik property, events dan method.
- Form : Digunakan sebagai layar/window yang digunakan sebagai lembar kerja kita. Di form-lah semua komponen seperti tombol dan komponen lainnya disimpan.
- Window Unit/Source Code : Window/layar yang berisi perintah-perintah yang akan dieksekusi oleh komputer. Di layar inilah kita mengisikan program-program.
- Component Palette : Layar yang berisikan komponen-komponen yang dipakai dalam program kita.

1.7.3 Pengantar (OOP)

Perbedaan konsep pemprograman berbasis objek dengan konsep pemprograman biasa adalah sebagai berikut :

1. Dalam pemprograman biasa, suatu benda hanya memiliki property yang membentuk dirinya.

Contoh : Objek manusia memiliki nama, tinggi, berat, warna kulit dan lain-lain.

2. Dalam pemprograman berorientasi objek, suatu benda tidak hanya memiliki method dan event.

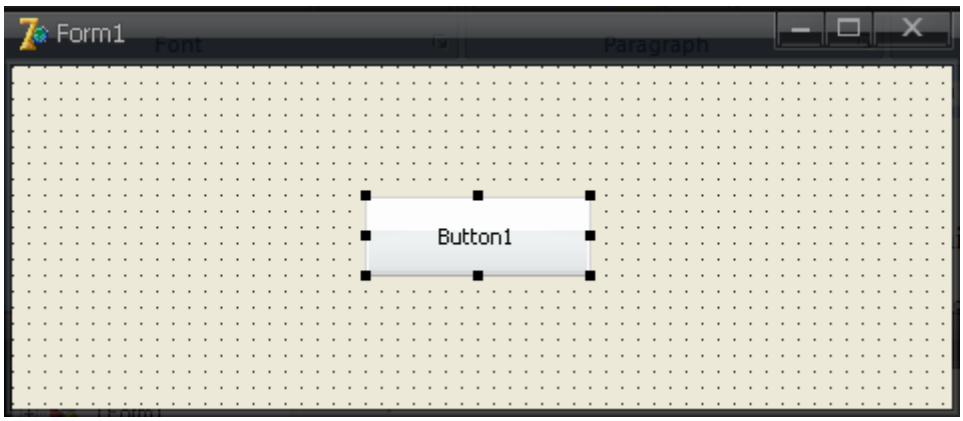
   Contoh : Objek manusia tidak hanya memiliki **property** nama, tinggi, berat, warna kulit tetapi juga mempunya metode / langkah yang dapat dikerjakan dan juga event (suatu kejadian yang biasa terjadi pada objek).

   a. Event dapat berupa : Event ketika lapar, ketika haus, ketika ngantuk dan lain-lain.
   b. Method dapat berupa : Makan, minum, tidur.

Suatu method bisa saja dipanggil ketika suatu even terjadi. Contoh ketika manusia lapar, maka dia akan melakukan metod makan. Contoh nyata dalam pemprograman adalah sebagai berikut : Misalkan program yang kita buat memilki sebuah form dan sebuah tombol. Kita dapat memberikan suatu perintah ke masing-masing envent dari kedua objek tersebut. Misalkan ketika form diklik, maka warna dari form berganti menjadi merah, dan ketika tombol ditekan maka program akan ditutup.

Untuk membuat program tersebut maka dilakukanlah langkah-langkah sebagi berikut :

1. Buat sebuah aplikasi baru dengan mengklik menu **File – New Application.** Sehingga akan muncul suatu form kosong yang kan kita beri program.
2. Kemudian tempatkan komponen (objek) button yang ada pada Component Platte Standar ke form. Caranya : Kilik Button kemudian geserkan kursor ke form dan kemudian klik ditempat yang diinginkan. Lihat gambar dibawah ini.



Gambar 2 Form1

3. Sekarang klik form kemudian klik tab event di window **object inapector** dan pilih tab **onclick,** Double Click event tersbut . Maka akan muncul suatu procedure/**method** kosong yang harus diisi sesuai keinginan. Contoh di bawah ini akan mengganti warna

```
Procedure Tform1.FormClick(Sender: Tobject);
Begin
Form1.Color:=clred;
End;
```

(property color) dari Form1 menjadi warna merah. Isilah programnya sebagai berikut :

Keterangan program :

- Tanda Titik (.) adalah tanda pemisah antara objek dengan propertinya.
- Setiap akhir dari perintah harus diberi perintah titik koma (;)
- Pengisian nilai ke suatu variable atau property menggunakan symbol titik dua sama dengan (:=)

4. Sekarang titik objek tombol kemudia klik tab event pada object inspector dan pilih event onclick. Double klik atau tulis nama fungsi yang akan digunakan sebagai method yang akan dikerjakan ketika tombol diklik. Kemudian tulis perintah untuk menutup form sebagai berikut :

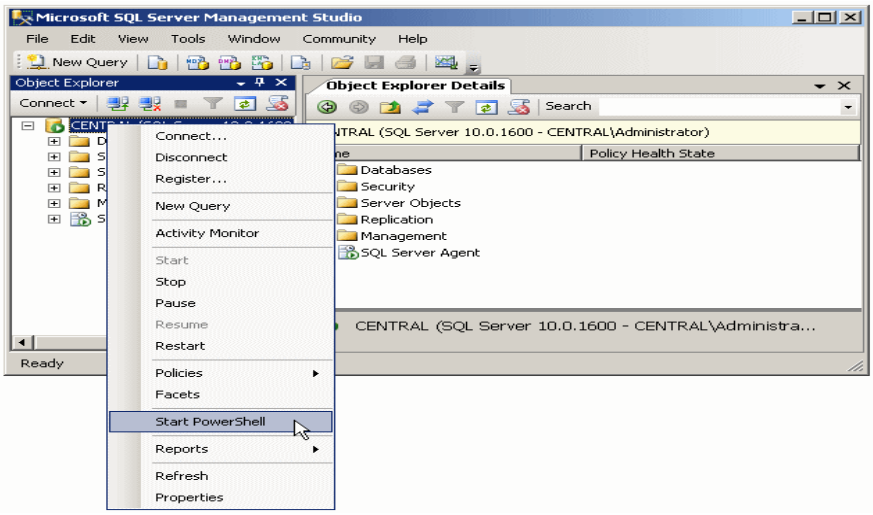
```
Procedure Tform1.FormClick(Sender: Tobject);
Begin
Form1.Color:=clred;
End;
```

5. Tekan tombol F9 atau **Run – Run** atau tekan  tombol untuk menjalankan program.

1.7.4 Microsoft SQL Server 2000

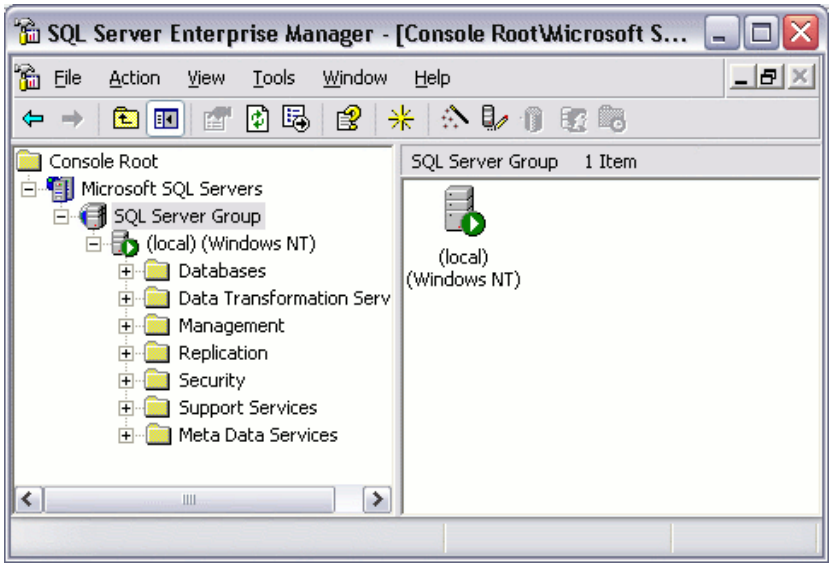
SQL Server 2000 merupakan salah satu dari jumlah bahasa pemprograman database, yang menentukan bahasa mana yang terbaik untuk aplikasi database akan bersifat subyektif. Namun biasanya dukungan bahasa SQL (Structure Query Languange), ketika kecepatan, pemakaian memori, mudah tidaknya program dan daya tampung data menjadi kriteria utama Aplikasi databases Microsof SQL Server 2000.

Pertama kita pilih pada menu start adalah Microsoft SQL Server – Enterprise Manager. Disini kita membuat database dan table yang dibutuhkan pada saat brmain querty nanti. Perhatikan gambar berikut ini :



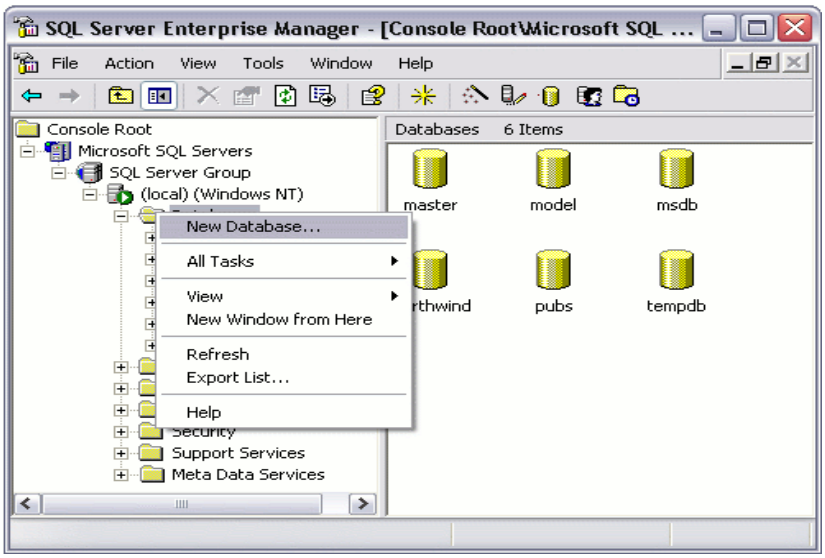
Gambar 3 Connect Database

Pada potongan gambar diatas terlihat untuk masuk ke link local pada Microsoft SQL Server maka terlebih dahulu kita harus mengkoneksikannya terlebih dahului. Setelah terkoneksi maka tampilan pada Console Root akan tampak seperti gambar berikut :



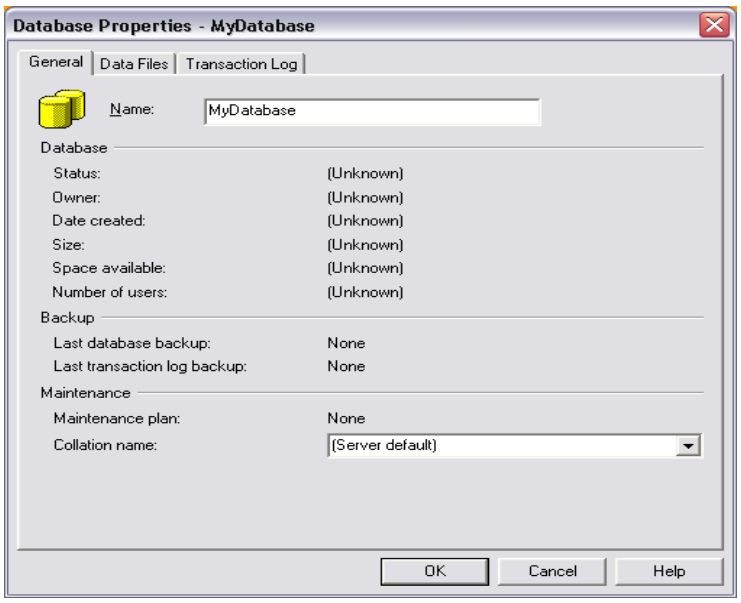
Gambar 4 Console Root

Setelah kita terkoneksi pada Console Root maka saatnya kita mulai membuat database . Kilk kanan pada folder database kemudian pilih new database.



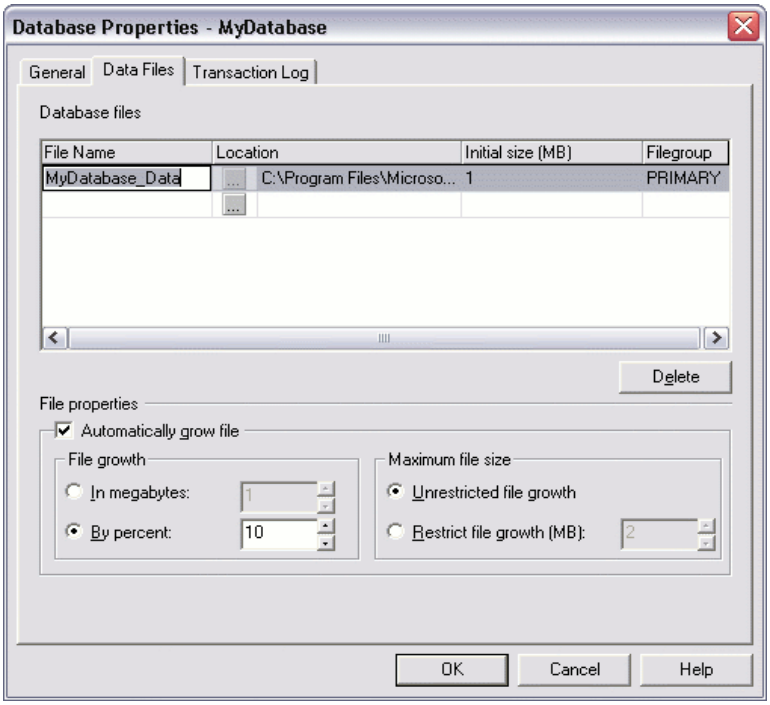
Gambar 5 Membuat Database

Setelah itu akan tampil kotak dialog database properties seperti gambar dibawah ini :



Gambar 6 Pengisian Nama Database

Ketika nama database yang akan dibuat. Jangan lupa pada data files dan Transsaction Log di Set dan diarahkan pada folder yang telah kita buat pada Local Disc C: seperti gambar dibawah ini :

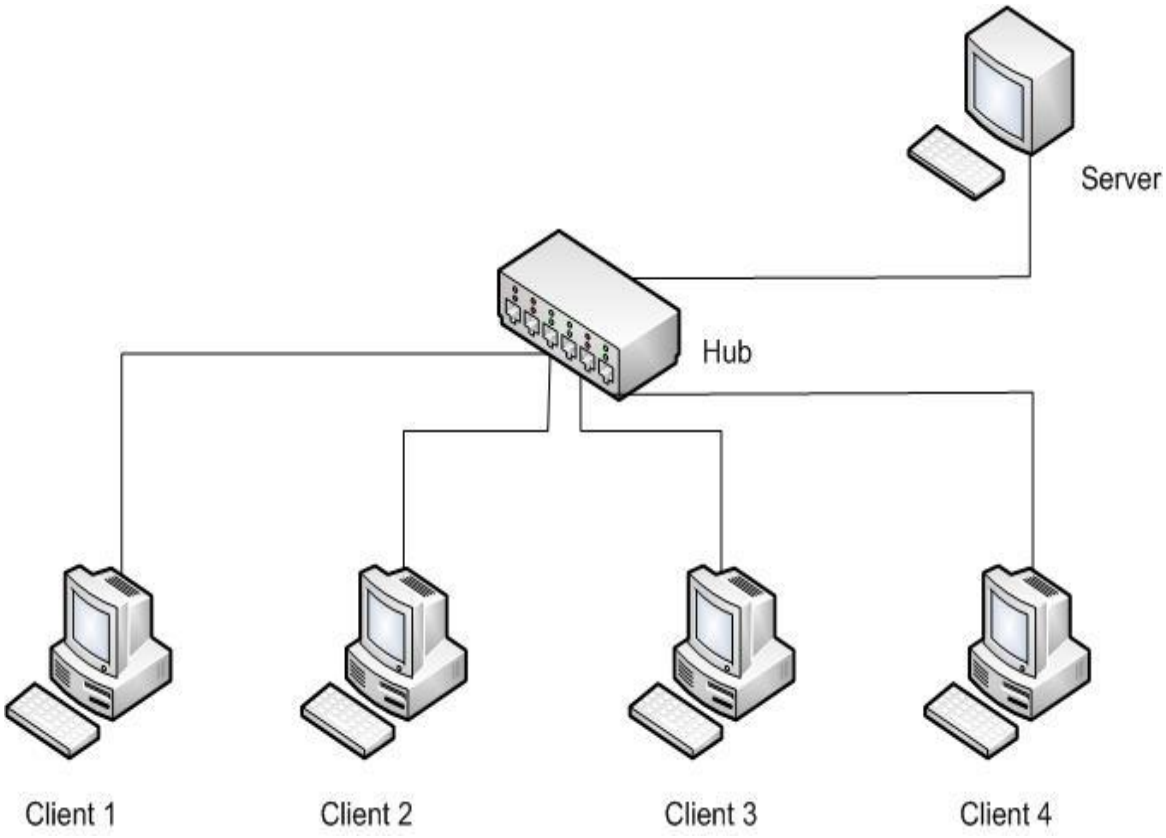


Gambar 7 Pengalamatan Data File

1.7.5 Client - Server

Untuk mengelola suatu jaringan diperlukan suatu operasi jaringan. Sistem operai jaringan dibedakan menjadi dua berdasarkan tipe jaringan, yaitu sistem operasi *Client-Server* dan sistem operasi jaringan *Peer to Peer*.

Server dijaringan tipe *Cilent-Server* disebut dengan *dedicated Server* karena murni berperan sebagai *server* yang menyediakan fasilitas kepada *workstation* dan *server* tersebut tidak dapat berperan sebagai *workstation*.



Gambar 8 Client - Server

1.7.5.1 Client

Client adalah komputer-komputer yang menerima atau menggunakan fasilitas yang disediakan oleh *server*.

1.7.5.2 Server

Server adalah komputer yang menyediaka fasilitas bagi komputer-komputer lain didalam sebuah jaringan.