BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Adapun latar belakang dibangunnya proyek Swamedia Assets Management ini adalah belum terdapatnya Sistem Informasi yang dapat mengatur penggunaan asset-asset yang berada di Perusahaan Swamedia Informatika atau dengan kata lain, dibutuhkannya suatu Sistem Informasi yang dapat me-manage asset-asset di Perusahaan Swamedia Informatika.Karena selama ini me-manage asset-asset tersebut masih dilakukan secara manual, yaitu dengan terdokumentasi.

Sehingga dengan dibangunnya proyek Swamedia Assets Management ini, diharapkan dapat memenuhi kebutuhan akan management (pengelolaan) asset-asset di Perusahaan Swamedia Informatika dan pengelolaan tersebuat dapat dilakukan secara komputerisasi.

1.2 Perumusan Masalah

Terdapat beberapa masalah yang dapat kami definisikan, yaitu:

1. Belum adanya sistem informasi yang me-manage asset-asset di Perusahaan Swamedia Informatika, jadi me-manage asset-asset untuk sekarang ini masih dilakukan secara manual belum terkomputerisasi/tidak ada aplikasi yang menjalankannya.
2. Adanya kebutuhan registrasi asset, mencatat pemakaian, pengembalian, penyusutan, pemeliharaan dan pengajuan asset - asset.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari kegiatan kerja praktek yaitu untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menempuh Tugas Akhir dan membuat suatu aplikasi yang dapat membantu dalam mengelola asset di swamedia informatika.Oleh karena itu dibuatlah “Pengembangan Sistem Informasi Asset Management di Perusahaan Swamedia Informatika”.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi asset mangement ini adalah:

1. Supaya pengelolaan asset management bisa lebih teratur dan terstruktur.
2. Pengelolaan laporan tentang asset dapat berjalan dengan lebih baik.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam sistem informasi ini adalah:

1. Sistem Informasi yang akan dibangun adalah sistem informasi bertipe web.
2. Sistem Informasi yang akan dibangun berisi adanya kebutuhan mencatat pemakaian, pengembalian, penyusutan, pemeliharaan dan pengajuan asset - asset.
3. Sistem Informasi yang akan dibangun belum menangani masalah keamanan / *security*.
4. Sistem Informasi yang akan dibangun belum menangani masalah otoritas user.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi kerja yang penulis gunakan untuk menyusun Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap Insepsi

Tujuan dari tahap insepsi adalah memperoleh requirement swamedia asset management. Dalam tahap ini dilakukan beberapa langkah, yaitu:

a. Memahami deskripsi asset management untuk mendapatkan requirement.
b. Mengetahui struktur dan hirarki swamedia asset management dengan pembuatan usecase diagram.
c. Mengetahui requirement dan business rule swamedia asset management.
d. Membuat tujuan dari sistem informasi swamedia asset management tersebut.

2. Tahap Elaborasi

Tujuan dari tahap elaborasi adalah untuk menghasilkan model atau representasi dari analisa dan membuat landasan untuk *coding*. Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahap ini adalah:

a. Merancang Algoritma dan struktur data
b. Merancang komponen program user interface yang dibutuhkan
c. Mendeskripsikan lebih detail tentang struktur dan hirarki sistem informasi swamedia asset management dengan menjelaskan setiap proses yang ada dalam usecase diagram.
d. Menentukkan objek – objek yang akan terdapat didalam aplikasi
e. Membuat class diagram untuk setiap objek
f. Merancang database swamedia asset management

3. Tahap Konstruksi

Tujuan dari tahap konstruksi ini adalah menghasilkan sistem informasi swamedia asset management berbasis web. Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahap ini adalah :

a. Pembuatan *user interface* untuk memudahkan user berkomunikasi dengan aplikasi
b. Pembuatan komponen-komponen aplikasi.
c. *Coding.*
d. Merevisi dokumen tahap insepsi dan elaborasi.

4. Tahap Transisi

Tujuan dari tahap transisi ini yaitu memastikan bahwa sistem informasi yang dibuat telah memenuhi requirement yang diperlukan dan sesuai dengan business rule yang dibuat. Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahap ini adalah :

a. Pengujian *user interface*, apakah telah dapat menghubungkan user dengan aplikasi atau belum.

b. Pengujian data entri (masukan) dan validasi – validasi yang terdapat dalam aplikasi, apakah valid atau tidak.
c. Pengujian aturan aplikasi sudah sesuai aliran proses atau belum.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Kerja Praktek ini disusun menjadi beberapa bagian yang dikelompokkan berdasarkan bab. Penjelasan mengenai masing - masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai Latar Belakang pembuatan *Pengembangan Sistem Informasi Asset Management di Perusahaan Swamedia Informatika* ini, juga Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metodologi Kerja, dan Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada Bab ini dijelaskan mengenai landasan konsep beserta teori yang mendukung pembuatan *Sistem Informasi Asset Management di Perusahaan Swamedia Informatika.*

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai kegiatan – kegiatan yang dilakukan selama kerja praktek. Dimulai dengan tahap analisa, perancangan, implementasi dan terakhir tahap pengujian terhadap sistem yang akan dikembangkan.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran mengenai isi laporan kerja praktek ini dan bagaimana pengembangan perangkat lunak lebih lanjut.