BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Media online yang tumbuh belakangan ini, sudah ramai mewarnai media massa, dan menjadi pilihan dalam kebutuhan informasi berita. Kelebihan media online diantaranya yaitu sangat cepat dalam menyampaikan berita, dapat diakses dari mana saja dan kapan saja, *media online* juga mempunyai *audio visual* dengan melakukan *streaming*.

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan bahwa berita seputar kegiatan-kegiatan dan informasi di lingkungan dinas Energi Sumber dan Daya Mineral (ESDM) dipaparkan dalam sebuah majalah dinas ESDM, dan mengiginkan agar berita atau artikel tersebut bisa dimanfaatkan oleh masyarakat luar.

Tidak adanya media online yang mampu menampilkan berita atau artikel di *internet,* menyebabkan berita atau artikel tersebut hanya dapat dinikmati atau dilihat di seputar lingkungan dinas ESDM. Dengan aplikasi berita online berbasis web, semua berita bisa ditampilkan di *media online.* Sehingga berita atau artikel tersebut bisa dimanfaatkan oleh lingkungan luar dinas ESDM yang membutuhkan.

Dari permasalahan di atas, maka dibutuhkan sebuah aplikasi berita *online.* Dengan dibangunnya aplikasi ini maka akan memberikan kemudahan bagi penyedia informasi untuk menampilkan berita-berita yang ditampilkan di internet, sehingga mudah dijangkau bagi siapa pun yang mengaksesnya.

***Kata kunci* :** *Media Online*, *internet,* Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral, aplikasi berita *online*.

1.2 Perumusan Masalah

1 Berita atau artikel seputar kegiatan dinas ESDM masih dipaparkan pada majalah, sehingga sulit bagi masyarakat yang membutuhkan info berita atau artikel tersebut.

2 Kesulitan dalam menyampaikan berita atau artikel pada majalah terebut ke masyarakat luar.

3 Tidak adanya aplikasi yang menampilkan artikel atau berita seputar kegiatan dinas ESDM di *media online.*

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan perumusan masalah bagaimana membangun **Aplikasi Berita Online Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral Berbasi Web.**

1.3 Maksud dan Tujuan Kerja Praktek

1.3.1Maksud

Maksud dari kerja praktek yaitu membuat aplikasi berita online Dinas ESDM berbasis web.

1.3.2 Tujuan

Sedangkan tujuan dari kerja praktek yaitu :

1. Memberikan kemudahan bagi administrator dalam menjalankan aplikasi yang dibuat.

2. Mudah bagi administrator untuk mengatur berita mana saja yang akan ditampilkan di media online atau internet.
3. Mudah bagi administrator untuk mengedit atau menghapus data berita.
4. Memberikan kemudahan bagi masyarakat pada umumnya untuk mendapatkan berita yang diterbitkan dinas ESDM.

1.4 Batasan Masalah

Agar penulisan laporan kerja praktek ini tidak keluar dari konteks masalah yang telah dirumuskan dan dapat dilaksanakan secara terarah, maka pembahasan dibatasi masalah sebagai berikut :

1. Proses Kerja
   a Menampilkan berita atau artikel
   b Perubahan atau pengeditan berita
   c Menghapus berita atau artikel
2. Software

   Perangkat lunak yang dibutuhkan yaitu Microsoft Windows XP sebagai sistem operasi, PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai *Server Database Management System.*
3. Hardware

   Perangkat Keras yang dibutuhkan antara lain komputer dengan *processor* 32 bit minimal kecepatan 1000MHz, VGA dengan *memory* minimal 64 MB, RAM 512MB. Hardisk 20 GB untuk menyimpan data serta sebuah *Ethernet Card.*

4. Brainware
   a. Terbiasa menggunakan sistem operasi Microsoft Windows, terutama Windows XP.
   b. Tidak asing dengan *intenet browsing*.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu teknik atau cara untuk mencari, memperoleh, mengumpulkan dan mencatat data, baik data primer maupun data sekunder dan kemudian menganalisa faktor-faktor yang berhubungan dengan pokok-pokok permasalahan sehingga akan didapat suatu kebenaran atas data yang diperoleh.

Metode yang dilakukan adalah dengan menggunakan metodologi penelitian. Metodologi penelitian merupakan tahap-tahap penelitian yang harus diterapkan sebelum melakukan pemecahan masalah. Adapun metodologi yang digunakan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Perolehan Data (Klasifikasi Data)
   1) Data Primer

      Data primer diperoleh dengan melakukan wawancara dengan pihak Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral. Selain itu juga dilakukan penelitian secara langsung pada obyek penelitian untuk mendapatkan informasi tambahan yang berguna.

   2) Data Sekunder

      Diperoleh dari studi pustaka dengan mempelajari buku - buku dan literatur yang ada kaitannya dengan masa lah yang diteliti.

2. Jenis Penelitian

1) Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)

Metode yang dipakai untuk mengumpulkan data yang sifatnya teoritis dengan membaca buku - buku atau literatur yang ada hubungannya dengan laporan kerja praktek.

2) Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Meneliti secara langsung ke Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral guna mencari data serta keterangan - keterangan yang ada hubungannya dengan laporan kerja praktek, ini melalui cara :

a. Wawancara

Mengadakan tanya jawab (*interview*) langsung kepada pihak yang berwenang di Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral.

b. Observasi

Melakukan pengamatan dan pengumpulan data obyek penelitian.

3. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

Tahapan-tahapan pembangunan perangkat lunak yang digunakan dalam metode penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. System / Information Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. *Coding*

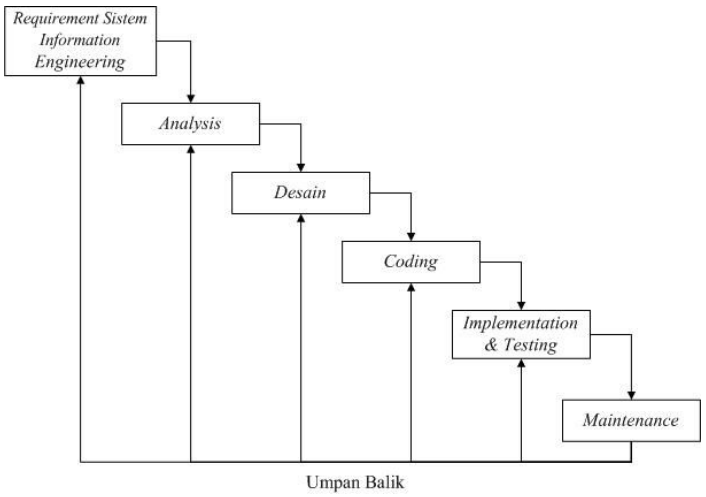
Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. *Pengujian*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.



Gambar 1.1 Model Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini dibagi menjadi beberapa bab dengan pokok pembahasan. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dibahas mengenai profil, sejarah, logo, badan hukum, struktur organisasi dan *job description*, visi dan misi tempat kerja praktek.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai jadwal kerja praktek, cara/teknik kerja praktek, data hasil kerja praktek, analisis sistem, perancangan sistem dan implementasi sistem.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini terdiri dari kesimpulan yang berisikan kesimpulan dari pembahasan yang dipaparkan dari keseluruhan tulisan.