BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi komputer khususnya bidang teknologi informasi menunjukan perkembangan yang sangat pesat, terbukti dengan penggunaan komputer pada berbagai bidang. Lembaga dan instansi pemerintah atau swasta. Terutama lembaga pemerintahan di bidang komunikasi dan informatika harus mengikuti perkembangan teknologi. Badan Komunikasi dan Informatika Kota Bandung adalah salah satu Lembaga teknis daerah yang melaksanakan tugas operasional bidang Komunikasi dan Informasi yang meliputi hubungan masyarakat, pemberdayaan potensi Informasi, media Informasi, serta promosi dan informasi.

Pemanfaatan teknologi informasi pada berbagai bidang merujuk pada penigkatan kualitas kerja dari sisi kemudahan mengolah dan memperoleh informasi yang cepat dan akurat. Dalam melaksanakan tugas operasional di bidang komunikasi dan informasi, Bakominfo hanya mengandalkan informasinya lewat sebuah *website*. Di setiap *page* dalam website terdapat berbagai informasi mengenai kota Bandung, salah satunya adalah informasi mengenai pariwisata kota Bandung. Pengolahan data dalam website masih manual, yakni harus merubah *script* dan *coding*. Hal tersebut membuat admin kesulitan dan menghabiskan banyak waktu. Terutama dalam penyimpanan data, tidak mungkin data yang begitu banyak disisipkan dalam *script* dan *coding*, harus ada database yang menyimpan semua data.

Berdasarkan hal tersebut di atas dapat disimpulkan permasalahan dan jalan keluarnya, yaitu dengan membangun aplikasi website mengenai Dinas Pariwisata

dan Kebudayaan kota Bandung dengan judul laporan ” **Membangun Database Pada Aplikasi Website Dinas Pariwisata dan Kebudayaan kota Bandung ”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka rumusan masalah yang muncul adalah :

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi berbasis Web untuk mempermudah pengolahan dan manajemen data.
2. Bagaimana membangun database untuk penyimpanan data.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

1. Membangun database aplikasi web Dinas Pariwisata dan Kebudayaan kota Bandung
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat mengolah data informasim secara akurat, efisien, dengan cara menerapkan ilmu yang didapat pada saat perkuliahan di Universitas Komputer Indonesia.

1.3.2 Tujuan

1. Memberikan akses cepat kepada pengguna dalam proses pengolahan data.
2. Memberikan kemudahan bagi admin untuk mengolah data informasi mengenai pariwisata dan kebudayaan yang ada di Kota Bandung.
3. Memudahkan user untuk mendapatkan informasi mengenai pariwisata dan kebudayaan yang ada di Kota Bandung.
4. Untuk mendapatkan pengalaman dan mengenali suasana dunia kerja

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dibuat batasan masalah agar ruang lingkup laporan ini jelas batasannya. Adapun batasan masalah yang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Membangun database aplikasi pengolahan data berbasis web PHP ini menggunakan software *Dreamweaver 8* dan *Wamp Server*.
2. Sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sistem operasi yang berbasis *Windows*.
3. Membangun database aplikasi pengolahan data berbasis web PHP ini berisi tentang bagaimana skema relasi.
4. Membangun database aplikasi pengolahan data berbasis web PHP ini berisi tentang bagaimana koneksi database.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari objek penelitian dan referensi-referensi yang telah diperoleh. Cara-cara yang mendukung untuk mendapatkan data adalah sebagai berikut:

1. Observasi, yaitu mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan di Badan Komunikasi dan Informatika untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.
2. Wawancara, yaitu melakukan dialog langsung dengan user (bagian Teknik) yang berada di Badan Komunikasi dan Informatika Kota Bandung.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang pengembangan aplikasi, perumusan masalah, maksud dan tujuan dari pengembangan aplikasi, batasan masalah penyususnan laporan, metodologi penyusunan laporan hasil kerja praktek, serta sistematika penulisan laporan hasil kerja praktek.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi mengenai sejarah singkat instansi, badan hukum instansi, struktur organisasi dan job description, dan landasan teori yang digunakan untuk pembuatan laporan kerja praktek.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang aliran data, entity relationship diagram (ERD), dan skema relasi.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari laporan hasil kerja praktek di Badan Komunikasi dan Informatika Kota Bandung.

Contents

BAB I 1

PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 4