DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR ..... **i**

DAFTAR ISI ..... **iii**

DAFTAR TABEL ..... **vii**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 4

1.5.2 Teknik Pengembangan Perangkat Lunak 5

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Profil Bakominfo Kota Bandung 9

2.1.1 Sejarah Singkat Bakominfo Kota Bandung 10

2.1.2 Logo Bakominfo Kota Bandung 10

2.1.3 Bentuk dan Badan Hukum Bakominfo 11

2.1.4 Tempat dan Kedudukan Bakominfo 11

2.1.5 Struktur Organisasi Bakominfo 12

2.1.6 Tugas Pokok dan Fungsi Unit Kerja 13

2.2 Landasan Teori 14

2.2.1 Pengenalan Halaman Web 14

2.2.1.1 Web Browser 14

2.2.1.2 Web Server 14

2.2.2 Bahasa Pemograman Php 15

2.2.3 Database MySQL 17

2.2.4 Macromedia Dreamweaver 19

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem 20

3.1.1 Analisis Masalah 20

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Berjalan 22

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 22

3.1.4 Analisis Perangkat Keras 23

3.1.5 Analisis Perangkat Lunak 23

3.1.6 Analisis Pengguna/*User* 24

3.1.6.1 Karakteristik *User* 24
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 26
3.1.7.1 Diagram Konteks 26
3.1.7.2 Data Flow Diagram (DFD) 28
3.1.7.2.1 DFD Level 0 28
3.1.7.2.2 DFD Level 1 Proses 1.0 Login 29
3.1.7.2.3 DFD Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data User 29
3.1.7.2.4 DFD Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Modul 30
3.1.7.2.5 DFD Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Modul Pengunjung 30
3.1.7.2.6 DFD Level 2 Proses 2.1 Pengolahan Data User Admin 31
3.1.7.2.7 DFD Level 2 Proses 3.1 Pengolahan Data Modul *User* 32
3.1.7.2.8 DFD Level 2 Proses 3.2 Pengolahan Data Modul *Admin* 33
3.1.7.3 Kamus Data 33
3.2 Perancangan Sistem 36
3.2.1 Perancangan Data 36
3.2.2 Entity Relation Diagram (ERD) 36
3.2.3 Skema Relasi 37
3.2.4 Struktur Menu 38
3.2.5 Perancangan Antar Muka 39
3.2.5.1 Perancangan Antar Muka Program Aplikasi 39

3.2.5.2 Perancangan Pesan 67
3.2.5.3 Jaringan Semantik 67
3.2.6 Perancangan Prosedural 72
3.3 Implementasi Sistem 73
3.3.1 Perangkat Lunak Pembangun 73
3.3.2 Perangkat Keras Pembangun 73
3.3.3 Implementasi Pengguna 74
3.3.4 Implementasi Antarmuka 74

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan 84
4.2 Saran 85
DAFTAR PUSTAKA 86