BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan sarana yang sangat menunjang suatu lembaga untuk meningkatkan efektivitas sistem kinerjanya, sehingga tujuan dan sasaran lembaga tersebut tercapai secara optimal. Perkembangan yang pes at dari teknologi informasi dan komunikasi merupakan alternatif suatu lembaga dalam mendapatkan arus informasi yang diperlukan.

Program aplikasi sebagai suatu cara pemanfaatan perkembangan teknologi merupakan suatu aplikasi yang diciptakan untuk memenuhi kebutuhan lembaga yang meliputi pemrosesan data dari sistem lembaga itu sendiri, sehingga dengan adanya aplikasi tersebut lembaga dapat mengambil manfaat dalam mendukung jalannya kegiatan lembaga. Program aplikasi ini merupakan sarana pendukung bagi lembaga. Kecepatan proses dan kerapian data memberikan kemudahan bagi karyawannya dalam mendapatkan dan menyalurkan informasi kepada yang membutuhkan informasi sistem lembaga.

Untuk saat ini Pusat Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Air (PUSLITBANG AIR) sebagai sebuah lembaga yang bergerak dibidang pengaturan sistem air di Indonesia masih belum memiliki pengolahan data yang baik dan terkomputerisasi, terutama pada bagian Perpustakaannya. Pencatatan dan penyimpanan data masih menggunakan sistem manual, sehi ngga pengolahan data cukup rumit dan laporan yang dihasilkan tidak cepat. Oleh sebab itu untuk

menyelesaikan permasalahan ini, dibutuhkan program aplikasi Sistem Informasi yang mengatur pengolahan data agar lebih cepat dan mudah.

Maka dengan melihat permasalahan diatas penulis ingin memberikan suatu solusi dengan merancang dan mengaplikasikan suatu sistem informasi yang dapat membantu mengurangi bahkan menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat suatu "**Sistem Informasi Perpustakaan menggunakan Delphi**" yang didalamnya dapat mengatur seluruh pengolahan data yang dibutuhkan di Perpustakaan PUSLITBANG AIR.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan diperusahaan ini?
2. Bagaimana penggunaan aplikasi sistem informasi perpustakaan ini untuk menyediakan informasi yang berhubungan dengan perpustakaan kepada pengguna?

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari kerja praktek ini adalah untuk membuat suatu aplikasi Sistem Informasi yang dapat membantu pengolahan data perpustakaan agar lebih mudah dan cepat dengan memanfaatkan system komputerisasi.

1.3.2 Tujuan

1 Tujuan dari kerja praktek ini adalah membantu PUSLITBANG AIR untuk mengubah sistem perpustakaan yang telah berjalan secara manual menjadi suatu sistem perpustakaan yang terkomputerisasi.

2 Menghemat waktu dalam pencatatan dan penyimpanan data perpustakaan.

1.4 Batasan Masalah

Mengingat ruang lingkup pengolahan data di PUSLITBANG AIR Bandung begitu banyak, maka masalah dibatasi hanya pada:

1. Pengolahan data perpustakaan di PUSLITBANG AIR Bandung.
2. Pengolahan data buku, data anggota, dan data kategori buku yang ada di perpustakaan PUSLITBANG AIR.
3. Pembuatan laporan bulanan peminjaman buku.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penyusunan laporan kerja praktek ini penulis menggunakan metode deskriptif yaitu metode penulisan yang menggambarkan suatu masalah yang aktual dengan jalan mengumpulakn data, mengolah, menyusun, dan menyajikannya.

Sedangkan teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Metode Pengumpulan data

   Metode pengumpulan data yang digunakan pada metode ini adalah sebagai berikut :

   a. Studi Literatur

      Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper*, dan bacaan-bacaan yang berhubungan dengan judul laporan ini.

   b. Observasi

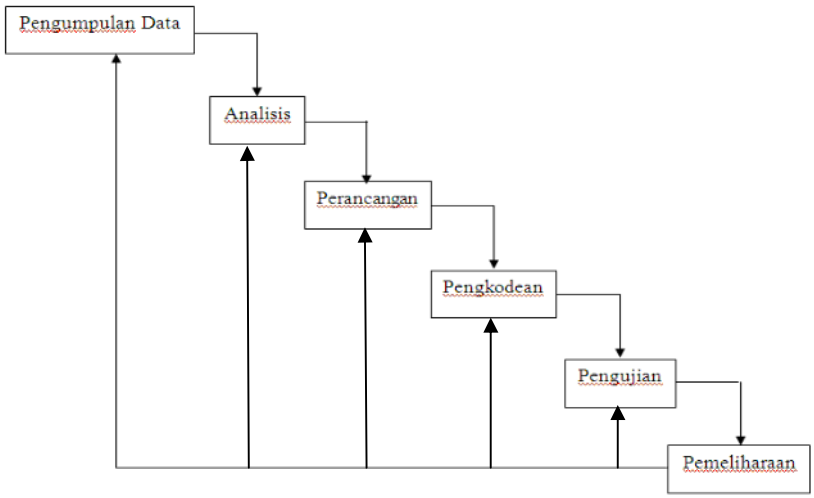
      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang ada di PUSLITBANG AIR Bandung.

   c. *Interview*

      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung kepada pihak PUSLITBANG AIR Bandung yang berhubungan dengan topik yang diambil.

2. Metode pembuatan perangkat lunak

   Teknik analisa data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan diagram perangkat lunak secara *waterfall*, yang meliputi beberapa proses. Seperti gambar di bawah ini.



Gambar 1.1 Diagram *Waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika pe nulisan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan mengenai profil tempat kerja praktek yang didalamnya terdapat sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi, dan struktur organisasi dan job description, serta landasan teori yang digunakan.

BAB III Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang hasil perancangan sistem laporan, pendukung sistem data, elemen-elemen yang meliputi Data Flow Diagram, Entity Relationship Diagram dan kamus data.

BAB IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan hasil pembangunan sistem informasi perpustakaan serta saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.