BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kita ketahui bahwa dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi (*Information and Communication Technology*) atau yang lebih dikenal dengan sebutan dunia IT berkembang sedemikian pesat dan sudah menjadi kebutuhan pokok bagi perusahaan-perusahaan yang memerlukan manajemen data yang dinamis. Tak terkecuali CV. Mahanagari Nusanatara, yaitu suatu perusahaan yang bergerak di bidang pengangkatan budaya lokal menjadi produk (*merchandis*e) wisata di Bandung.

Di dalam proses bisnisnya, CV. Mahanagari Nusanatara sudah menggunakan teknologi seiring berkembangnya Teknologi Informasi dan Komunikasi tersebut. Selain pemasaran produk secara *offline* melalui toko, dilakukan juga pemasaran secara *online* melalui internet yaitu pada situs web mahanagari.com. Fungsi utama dari situs web ini adalah sebagai tempat Mahanagari bercerita mengenai Bandung, melalui kisah-kisah dan beragam gambar. Situs web tersebut dibangun menggunakan aplikasi CMS (*Content Management System*) Joomla!1.0.

Di sisi lain, pesatnya penggunaan CMS Joomla! di dunia internet membuat versi terdahulunya atau Joomla!1.0 mulai banyak ditinggalkan. Sehingga versi stabil (Joomla!1.5) pun menjadi acuannya. Namun, masih banyak pengguna Joomla!1.0 yang kebingungan dalam pemindahan atau migrasi sistem terdahulu

ke sistem yang terbaru (Joomla!1.0 ke Joomla!1.5), dikarenakan banyak pertimbangan yang perlu diperhatikan dalam migrasi sistem tersebut.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka dapat dituliskan poin-poin utama sebagai berikut:

1. Teknologi Informasi dan Komunikasi berkembang sedemikian pesat dan sudah menjadi kebutuhan pokok bagi perusahaan-perusahaan yang memerlukan manajemen data yang dinamis.
2. Pemasaran produk secara *offline* melalui toko dan pemasaraan secara *online* melalui internet yaitu pada situs web mahanagari.com.
3. Banyak pertimbangan yang perlu diperhatikan dalam migrasi sistem.

Memperhatikan poin-poin inti masalah di atas, maka dapat dirumuskan rumusan masalahanya yaitu **"Bagaimana Proses Migrasi Sistem Situs Web mahanagari.com"**.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Maksud dari penulisan laporan Kerja Praktek ini adalah memigrasikan sistem situs web mahanagari.com dari sistem terdahulu (CMS Joomla!1.0) ke Joomla!1.5.

1.3.2. Tujuan

Tujuan yang akan dicapai antara lain:

1. Memudahkan *administrator* dalam manajemen data.

2. Memudahkan user dalam penggunaan situs web untuk memperoleh informasi.
3. Memberikan kestabilan sistem pada situs web mahanagari.com.

1.4 Batasan Masalah

Agar penulisan laporan kerja praktek ini terfokus pada masalah yang telah dirumuskan dan dapat dilakukan secara terarah, maka adanya batasan masalah sebagai berikut:

1. Memindahkan atau memigrasikan sistem CMS Joomla!1.0 ke Joomla!1.5
2. Administrator dapat melakukan pengolahan data secara dinamis.
3. Perangkat lunak yang mendukung dalam migrasi sistem ini adalah CMS Joomla!1.0 dan 1.5, bahasa pemrograman PHP dengan editor Adobe Dreamwaver CS3, MySQL sebagai DBMS (*Database Management System*), XAMPP sebagai *internal server* yang digunakan untuk uji coba *client-server*, sistem operasi Windows XP dan untuk *web browser* menggunakan program Microsoft Internet Explore dan Mozilla Firefox.

1.5 Metodologi Penelitian

Ada pun metode yang dilakukan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini dibagi menjadi dua tahap, yaitu sebagai berikut:

1. Tahap Pengumpulan Data
   a. Observasi

      Teknik pengumpulan data langsung dari bagian pengolahan data dan bagian desain berupa data poduk, data artikel, dan data gambar.

   b. Wawancara

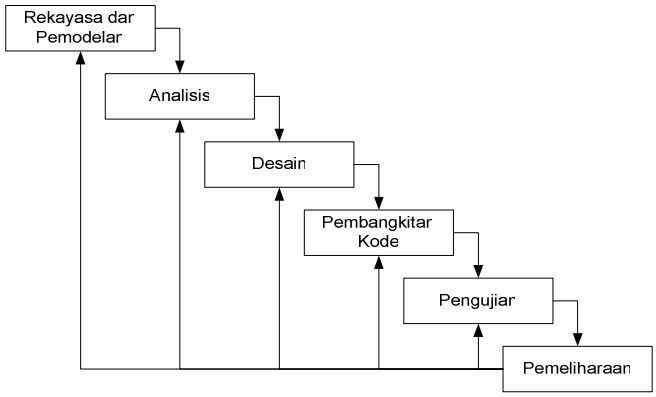
      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Studi Literatur

Teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur dan bacaan-bacaan yang berkaitan dengan permasalahan yang diambil serta mencari bahan laindari situs-situs di internet.

2. Tahap Pengembangan Sistem

Teknik dalam pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall.* Metode *waterfall* dapat digambarkan sebagai berikut.



Gambar 1. 1 Metode *Waterfall*

- **Rekayasa dan Pemodelan**. Pemodelan ini diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam bentuk *software*. Hal ini sangat penting, mengingat *software* harus dapat berinteraksi dengan elemen-elemen yang lain seperti *hardware*, *database*, dsb. Tahap ini sering disebut dengan *Project Definition.*
- **Analisis**. Proses pencarian kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada *software*. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, maka para *software engineer* harus mengerti tentang domain informasi dari *software*, misalnya fungsi yang dibutuhkan, *user*

interface, dan sebagainya. Dari 2 aktivitas tersebut (pencarian kebutuhan sistem dan *software*) harus didokumentasikan dan ditunjukkan kepada pelanggan.

- **Desain**. Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk "*blueprint*" *software* sebelum pengkodean dimulai. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Seperti 2 aktivitas sebelumnya, maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari *software*.
- **Pembangkitan Kode**. Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap design yang secara teknis nantinya dikerjakan oleh *programmer*.
- **Pengujian**. Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan *software*. Semua fungsi-fungsi *software* harus diujicobakan, agar *software* bebas dari *error*, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.
- **Pemeliharaan**. Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada *errors* kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada

penambahan fitur-fitur yang belum ada pada *software* tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dipaparkan mengenai Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Maksud dan Tujuan, Batasan Masalah, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dipaparkan Sejarah Instansi, Logo Instansi, Badan Hukum Instansi, dan Struktur Organisasi dan Job Description.

BAB III PEMBAHASAN

Isi dari bab ini adalah keseluruhan kegiatan yang dilakukan selama melaksanakan Kerja Praktek di CV. Mahanagari Nusantara, yang akan dijelaskan dalam beberapa tahap laporan.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada akhir laporan akan dipaparkan kesimpulan dan saran dari pelaksanaan Kerja Praktek di CV. Mahanagari Nusantara.

LAMPIRAN

Berupa data yang didapatkan pada saat melaksanakan Kerja Praktek di CV. Mahanagari Nusantara.