BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

PT. KERETA API INDONESIA adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang layanan transportasi darat. PT. KERETA API INDONESIA memiliki tujuan untuk memberikan pelayanan kepada umum dan memperoleh keuntungan. Seiring dengan perkembangan perusahaan yang semakin lama semakin cepat mendorong perusahaan untuk selalu meningkatkan kualitas dan kuantitas karyawan agar tetap bertahan dan terus berkembang. Oleh karena itu perusahaan harus dapat menyerap sebanyak-banyaknya karyawan yang berkompeten dan memiliki etos kerja yang tinggi.

Penerimaan karyawan pada PT. KERETA API INDONESIA masih berbasis konvensional. Pihak perusahaan sendiri merasa kewalahan dalam menangani bertumpuknya surat lamaran yang dikirimkan oleh para pencari kerja karena sulitnya melakukan seleksi terhadap surat lamaran tersebut.

Dilain pihak, perusahaan membutuhkan biaya yang tidak sedikit untuk membuat dan mengirimkan surat balasan kepada para pencari kerja yang telah memiliki kualifikasi untuk melanjutkan ke tahap berikutnya.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka perlu dibangun suatu sistem informasi Lowongan Kerja yang diharapkan dapat membantu, mengurangi dan bahkan bisa mengatasi permasalahan diatas sehingga tingkat pelayanan di PT. KERETA API INDONESIA bisa lebih optimal, maksimal, dan efektif.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat disimpulkan permasalahan yang terjadi yaitu sebagai berikut :

1. Perusahaan harus dapat menyerap sebanyak-banyaknya karyawan yang berkompeten dan memiliki etos kerja yang tinggi.
2. Pihak perusahaan sendiri merasa kewalahan dalam menangani bertumpuknya surat lamaran yang dikirimkan oleh para pencari kerja karena sulitnya melakukan seleksi terhadap surat lamaran tersebut.
3. Perusahaan membutuhkan biaya yang tidak sedikit untuk membuat dan mengirimkan surat balasan kepada para pencari kerja yang telah memiliki kualifikasi untuk melanjutkan ke tahap berikutnya.

Melihat perumusan masalah diatas, maka timbul suatu masalah yaitu Bagaimana membangun sistem informasi lowongan kerja berbasis web menggunakan php, ajax, jquery, dan mysql untuk PT. KERETA API INDONESIA.

1.3. Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Adapaun maksud dari kerja praktek ini adalah untuk membangun sistem informasi lowongan kerja berbasis web menggunakan php, ajax, jquery, dan mysql untuk PT. KERETA API INDONESIA.

1.3.2. Tujuan

Adapun tujuan dari Kerja Praktek ini adalah :

1. Membantu perusahaan untuk dapat menyerap sebanyak-

banyaknya karyawan yang berkompeten dan memiliki etos kerja yang tinggi.

2. Membantu perusahaan dalam menangani bertumpuknya surat lamaran yang dikirimkan oleh para pencari kerja dengan cara memudahkan dalam melakukan seleksi terhadap surat lamaran tersebut.
3. Membantu mengurangi biaya yang digunakan untuk membuat dan mengirimkan surat balasan kepada para pencari kerja yang telah memiliki kualifikasi untuk melanjutkan ke tahap berikutnya.

1.4. Batasan Masalah

Dalam penyusunan laporan ini diberikan batasan masalah agar dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah dalam mencapai suatu tujuan dan sasaran yang ditentukan sebelumnya.

Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah :

1.4.1. Batasan Pengguna

Sistem informasi lowongan kerja ini memiliki dua tipe pengguna yang memiliki tugasnya masing-masing, yaitu :

1. Calon pelamar kerja yang berasal dari berbagai kalangan yang memiliki latar belakang dan karakteristik yang berbeda satu sama lain.
2. Karyawan perusahaan yang diberikan kewenangan untuk mengelola sistem informasi lowongan kerja ini sebagai admin.

1.4.2. Batasan Prosedur

Berdasarkan dari data hasil kerja praktek yang telah dikumpulkan, diperoleh proses bisnis dari penerimaan karyawan pada PT. KERETA API INDONESIA adalah sebagai berikut :

1. Pihak perusahaan mengolah informasi lowongan pekerjaan yang tersedia di PT. Kereta Api Indonesia.
2. Pihak perusahan mengumumkan informasi lowongan pekerjaan yang tersedia di PT. Kereta Api Indonesia.
3. Calon pelamar melihat informasi lowongan pekerjaan dan mendaftarkan diri sebagai pelamar kerja.
4. Pihak perusahaan menyaring dan melakukan seleksi pelamar dari data pencari kerja yang telah masuk.
5. Pihak perusahaan mengirimkan surat balasan pemanggilan pelamar yang telah memiliki kualifikasi untuk melanjutkan ke tahap berikutnya.

1.4.3. Batasan Data

Adapun data yang akan diolah dalam sistem informasi lowongan pekerjaan ini adalah sebagai berikut :

1. Data informasi lowongan pekerjaan.
2. Data pelamar kerja.

1.4.4. Batasan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Berikut adalah batasan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang harus dipenuhi untuk dapat menggunakan sistem

informasi lowongan pekerjaan ini serta *tools* yang digunakan dalam proses pembangunan sistem informasi lowongan pekerjaan ini.

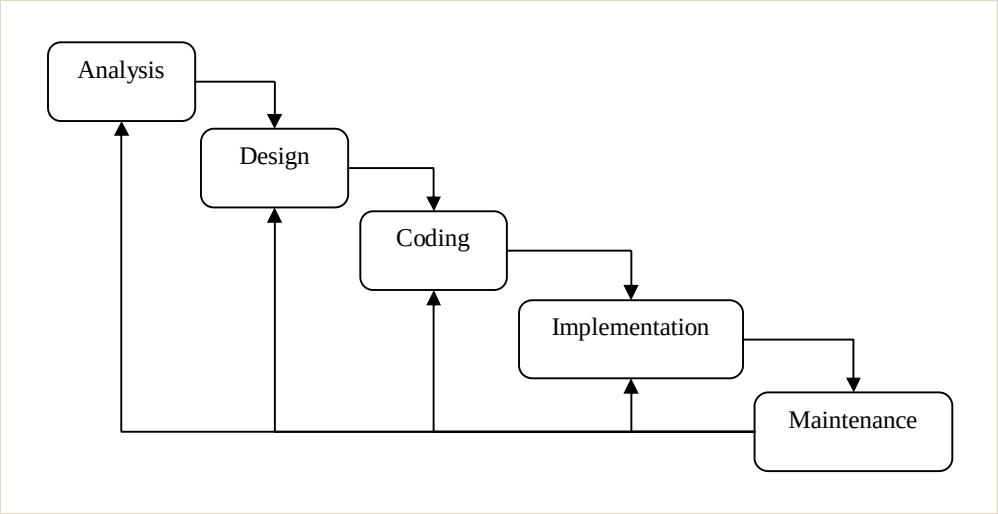
1. Menggunakan perangkat komputer dengan prosesor minimal pentium 4 dengan kecepatan 1600 Mhz dan minimal menggunakan RAM berukuran 128 MB serta mengunakan VGA dengan resolusi minimal 1024x768 px dengan kedalaman warna minimal 32 bit.
2. Tidak ada batasan sistem operasi yang digunakan untuk dapat menggunakan sistem informasi lowongan kerja ini. User dapat menggunakan sistem operasi MS Windows, LINUX, MAC OS, dan sebagainya. Disamping itu user harus menggunakan *internet browser* untuk dapat menjalankan aplikasi sistem informasi lowongan kerja ini.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP versi 5, AJAX, dan JQUERY, serta mesin basis data yang digunakan adalah MYSQL versi 5.

1.4.5. Batasan Jaringan

Dibutuhkan jaringan internet untuk dapat mengakses sistem informasi lowongan kerja ini, karena data baik itu data berkas sistem itu sendiri maupun basis data yang digunakan untuk menampung data-data yang digunakan dalam sistem informasi lowongan kerja ini seluruhnya disimpan dalam sebuah *server* yang harus terkoneksi dengan jaringan internet.

1.5. Metode Penelitian

Metode yang dipakai dalam proses pembangunan sistem informasi lowongan kerja di PT. Kereta Api Indonesia adalah metode pembangunan perangkat lunak secara *waterfall*, yaitu sebuah metode dimana proses pembangunan perangkat lunak harus melewati seluruh tahapan pembangunan perangkat lunak secara lengkap dan terurut. Adapun rinciannya sebagai berikut :



Gambar I-1 Diagram Waterfall

1.5.1. Analisis (*Analysis*)

Merupakan tahap menganalisis kebutuhan yang diperlukan dalam proses pembangunan perangkat lunak. Pada tahap analisis dilakukan metode pengumpulan data yaitu sebagai berikut :

a. Wawancara

Wawancara yaitu pengumpulan data dilakukan dengan cara mengajukan langsung beberapa pertanyaan pada pihak-pihak yang

terkait di dalam sistem informasi lowongan kerja tersebut tentang bagaimana sistem itu berjalan, sehingga diperoleh data yang akurat dan sesuai dengan sistem yang berjalan.

b. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan yaitu pengumpulan data dilakukan dengan cara mempelajari bahan-bahan yang ada kaitannya dengan masalah yang dibahas, dan mengambil beberapa referensi dari buku atau majalah ilmiah yang terkait dengan pelaksaaan kuliah kerja praktek.

1.5.2. Perancangan (*Design*)

Tahap *design* atau tahap perancangan merupakan tahap penerjemahan dari data yang didapat dari tahapan analisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh *user*.

1.5.3. Pengkodean (*Coding*)

Tahap *coding* atau pengkodean merupakan tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman tertentu.

1.5.4. Implementasi (*Implementation*)

Tahap implementasi merupakan tahap pengujian di lapangan terhadap perangkat lunak yang telah dibangun.

1.5.5. Perawatan (*Maintenance*)

Tahapan akhir dari pembangunan sebuah perangkat lunak dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user.*

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang kerja praktek, perumusan masalah, maksud dan tujuan kerja praktek, batasan masalah, sistem pelaksanaan kerja praktek serta sistematika pelaporan kerja praktek.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan sejarah perusahaan tempat kerja praktek, tempat dan kedudukan perusahaan, bentuk dan badan hukum perusahaan, bidang pekerjaan yang dilakukan oleh perusahaan, bidang pekerjaan divisi/departemen tempat kerja praktek serta menjelaskan struktur organisasi perusahaan. Bab ini juga berisikan teori dasar tentang konsep dasar sistem, konsep dasar sistem informasi, teori dasar php, mysql, jquery, ajax, dan beberapa konsep dasar lainnya yang digunakan sebagai acuan dalam melaksanakan kerja praktek.

BAB III. PEMBAHASAN

Bab ini berisikan analisis kebutuhan, pemodelan sistem, perancangan sistem hingga penerapan dan pengujian sistem informasi lowongan kerja PT. Kereta Api Indonesia.

BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bagian ini penulis memberikan kesimpulan atas uraian dalam bagian-bagian sebelumnya dari tugas kuliah kerja praktek sebelumnya, dan saran-saran yang dapat menjadikan masukan bagi perusahaan.