BAB III
PEMBAHASAN

3.1. Jadwal Kerja Praktek

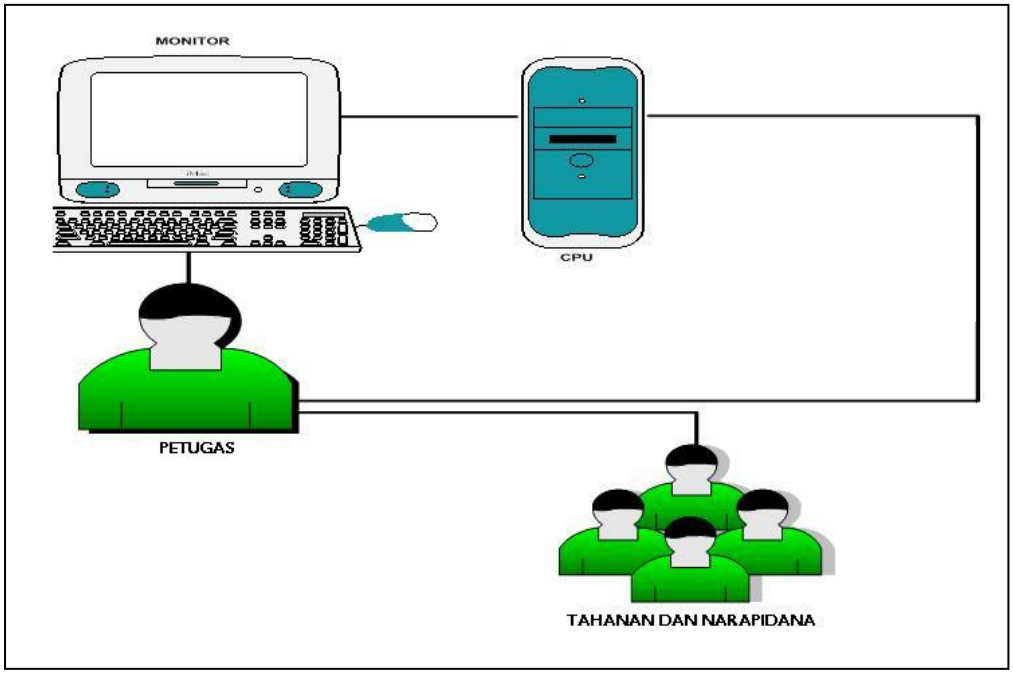
Berdasarkan surat panggilan kerja praktek dari Departemen Hukum dan Hak Asasi Manusia RI Kantor Wilayah Jawa Barat Jalan Jakarta No. 29 Bandung kepada Kepala Tahanan Negara Klas I bandung, kegiatan kerja praktek ini dilaksanankan selama kurang lebih satu bulan dengan nomor : W8.UM.08.03/VII-859 terhitung dari tanggal 13 Juli 2009 sampai dengan 13 Agustus 2009, dalam hal ini penulis masuk setiap hari Senin dan hari Kamis, dimulai pada pukul 10.00 WIB sampai dengan pukul 13.00 WIB, atau tergantung situasi yang ada dalam pelaksanaan kerja praktek maupun kebutuhan atau kesempatan yang diberikan oleh pihak yang menempatkan penulis dalam kerja praktek.

3.2. Data Kerja Praktek

3.2.1. Deskripsi Global Perangkat Lunak

3.2.1.1 Perspektif produk

Produk yang dibuat merupakan simulasi perangkat lunak yang digunakan di RUTAN. Sebagai simulasi, perangkat lunak ini dapat mengelola data tahanan dan narapidana.

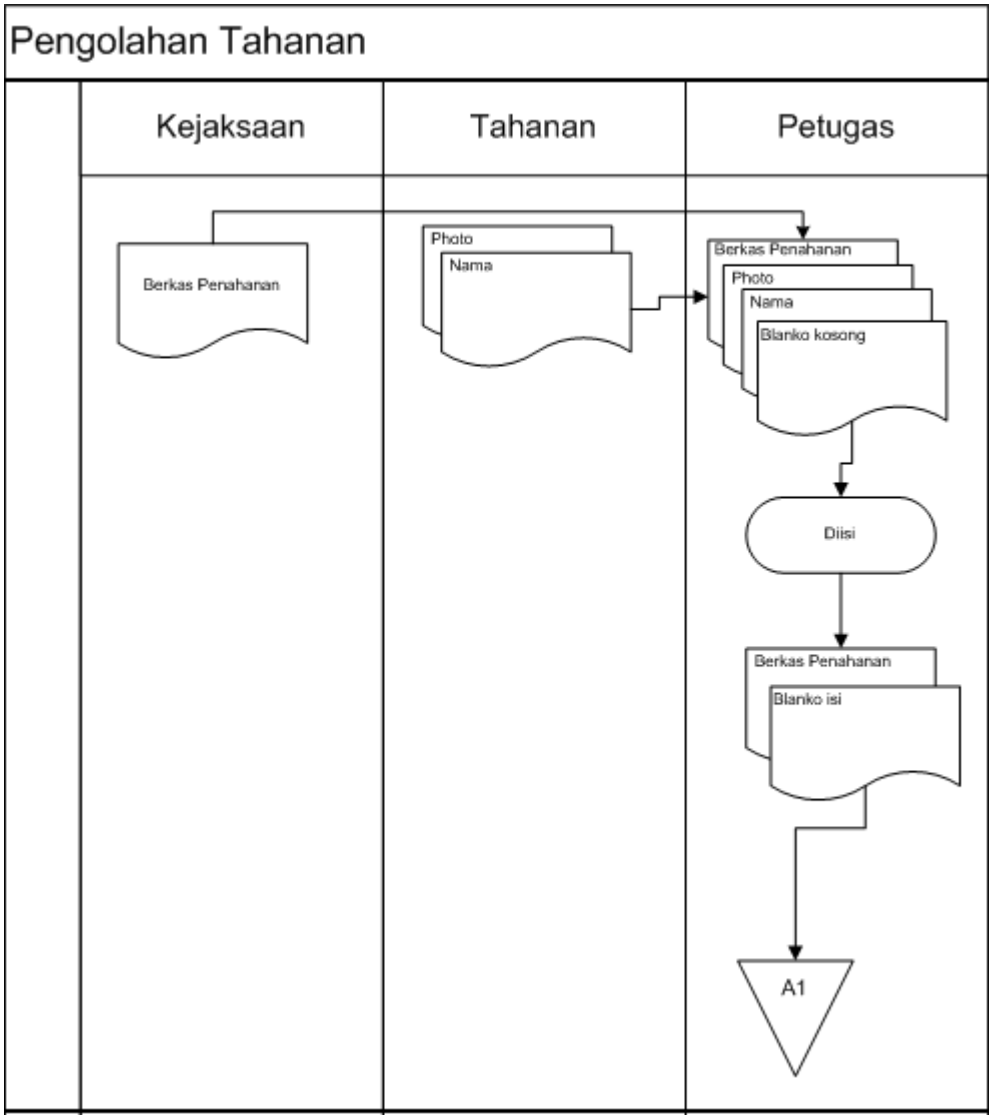


Gambar 3-1 Perspektif Produk

Seperti terlihat dari gambar di atas menunjukan bahwa proses antarmuka komunikasi berawal dari tahanan dan napi yang memberikan data melalui petugas yang menginputnya langsung, kemudian diproses dan di simpan pada database yang ada di aplikasi.

Analisis sistem lama hanya berisi analisis aliran dokumen dari prosedur yang dijalankan, karena sistem yang digunakan masih manual. Adapun analisis prosedur berupa aliran dokumen (flowmap) dapat dilihat dari gambar berikut ini:

1. Flowmap Pengolahan Data Tahanan



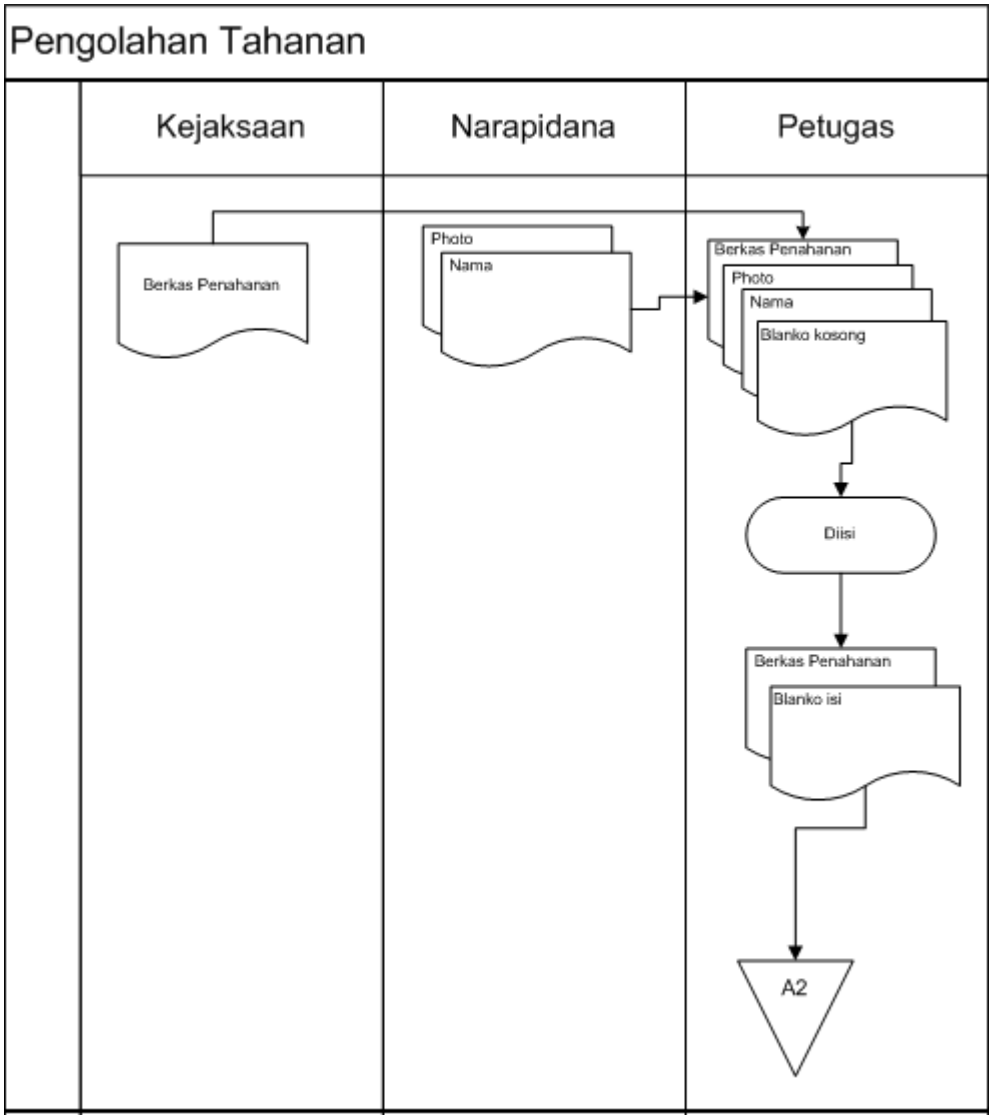
Gambar 3-2 Flowmap Pengolahan data Tahanan

A1 : Arsip Tahanan

Gambar flowmap diatas menunjukkan beberapa dokumen yang mengalir dalam pengolahan data manual yang digunakan. Deskripsi dari dokumen-dokumen yang mengalir adalah sebagai berikut:

1. Aliran dokumen yang mengalir pada Pengolahan data data tahanan, dimulai dengan berkas penahanan yang diberikan dari pihak kejaksaan kepada petugas sebelum tahanan masuk Rumah Tahanan Negara.
2. Aliran dokumen yang mengalir pada Tahanan, dimulai dengan tahanan akan melalui proses untuk di fhoto dan memberikan nama (identitas lengkap) kepada petugas beserta berkas penahanan.
3. Aliran dokumen yang mengalir pada Petugas, menerima berkas penahanan, fhoto dan nama kemudian mengisi blanko kosong yang telah tersedia. Jika sudah lengkap maka berkas penahanan dan blanko yang sudah diisi akan disimpan sebagai Arsip Tahanan (A1).

2. Flowmap Pengolahan Data Narapidana



Gambar 3-3 Flowmap Pengolahan data Narapidana

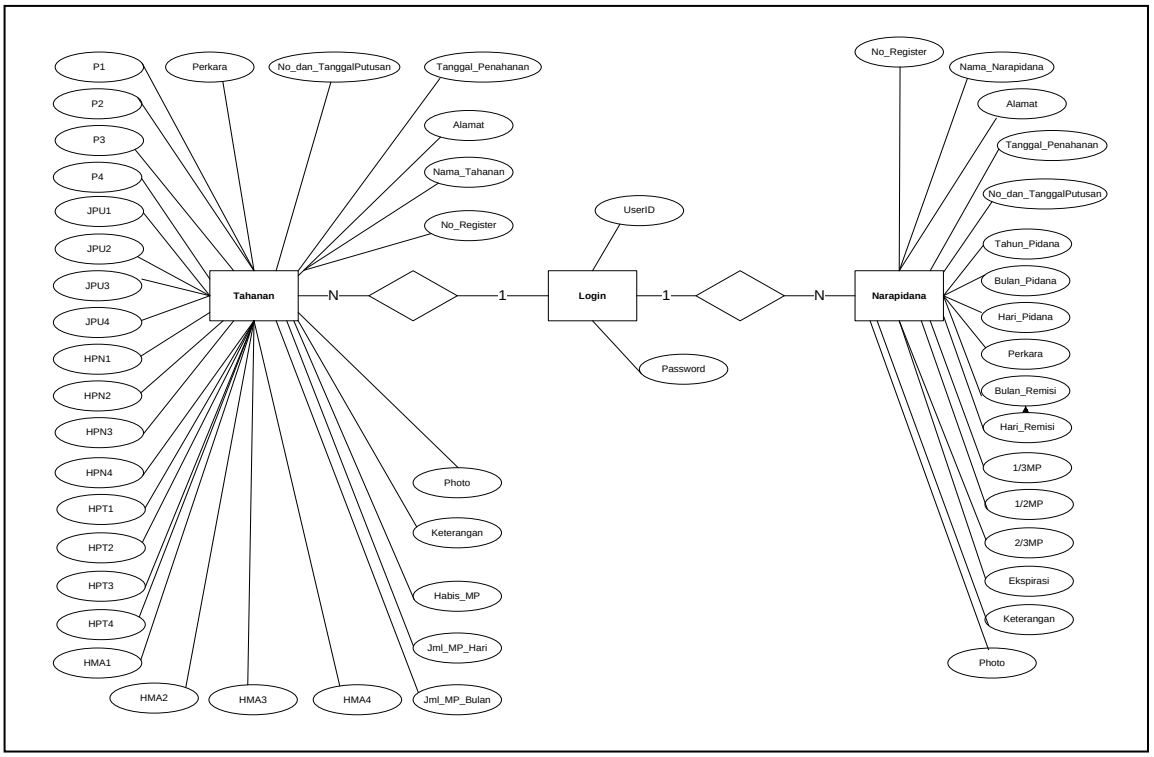
A2 : Arsip Narapidana

Gambar flowmap diatas menunjukkan beberapa dokumen yang mengalir dalam pengolahan data manual yang digunakan. Deskripsi dari dokumen-dokumen yang mengalir adalah sebagai berikut:

1. Aliran dokumen yang mengalir pada Pengolahan data data narapidana, dimulai dengan berkas penahanan yang diberikan dari pihak kejaksaan kepada petugas sebelum masuk Rumah Tahanan Negara.
2. Aliran dokumen yang mengalir pada Narapidana, dimulai dengan napi akan melalui proses untuk di fhoto dan memberikan nama (identitas lengkap) kepada petugas beserta berkas penahanan.
3. Aliran dokumen yang mengalir pada Petugas, menerima berkas penahanan, fhoto dan nama kemudian mengisi blanko kosong yang telah tersedia. Jika sudah lengkap maka berkas penahanan dan blanko yang sudah diisi akan disimpan sebagai Arsip Narapidana (A2).

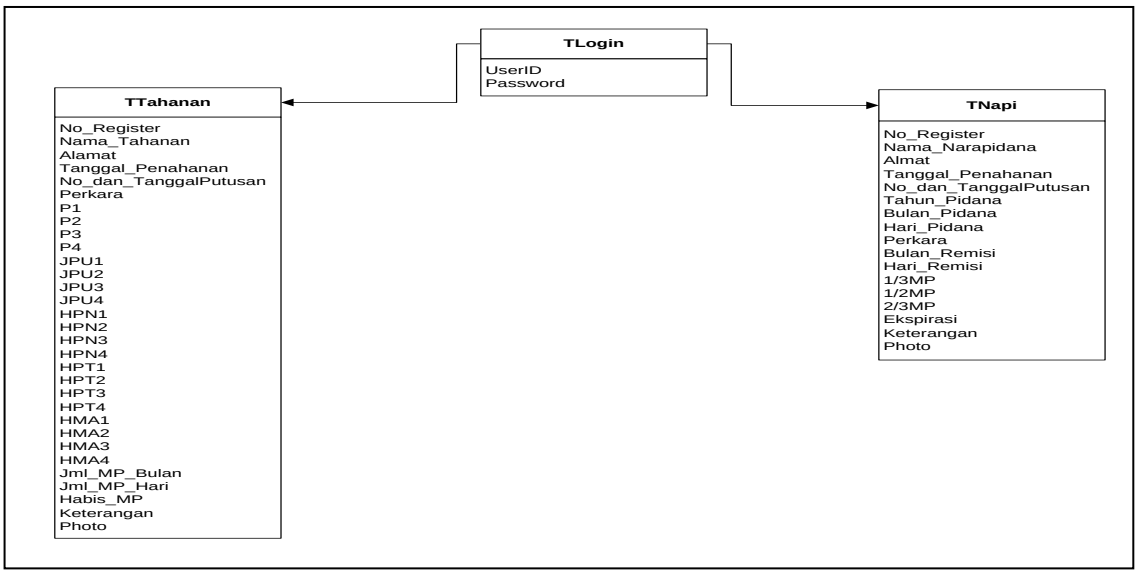
3.2.1.2. Analisis Basis Data

Database merupakan kumpulan data yang saling berkaitan satu dengan lainnya yang direalisasikan dengan *relation key* yang digambarkan dalam *entity relationship diagram (ERD)*. Adapun ERD yang terbentuk adalah sebagai berikut:



Gambar 3-4 Diagram ERD

Skema Relasi adalah suatu skema yang berfungsi untuk merelasikan antara tabel yang satu dengan tabel yang lainnya yang saling terintegrasi (berhubungan).



Gambar 3-5 Skema Relasi

Struktur tabel yang digunakan dalam pembangunan program aplikasi pengolahan data data tahanan dan narapidana ini terdiri dari TTahanan, TNapi, dan TLogin.

A. Data Login

No	Nama	Tipe (Panjang)	Primary Key
1	UserID	Varchar (10)	*
2	Password	Varchar (10)	

Tabel 3-1 Struktur Tabel Login

B. Data Tahanan

No	Nama	Tipe (Panjang)	Primary Key
1	No_Register	String (18)	*
2	Nama_Tahanan	String (50)	
3	Alamat	String (50)	
4	Tanggal_Penahanan	Date	
5	No_dan_TanggalPutusan	String (100)	
6	Perkara	long integer (2)	
7	P1	long integer (2)	
8	P2	long integer (2)	
9	P3	long integer (2)	
10	P4	long integer (2)	
11	JPU1	long integer (2)	
12	JPU2	long integer (2)	
13	JPU3	long integer (2)	
14	JPU4	long integer (2)	

15	HPN1	long integer (2)	
16	HPN2	long integer (2)	
17	HPN3	long integer (2)	
18	HPN4	long integer (2)	
19	HPT1	long integer (2)	
20	HPT2	long integer (2)	
21	HPT3	long integer (2)	
22	HPT4	long integer (2)	
23	HMA1	long integer (2)	
24	HMA2	long integer (2)	
25	HMA3	long integer (2)	
26	HMA4	long integer (2)	
27	Jml_MP_Bulan	long integer (2)	
28	Jml_MP_Hari	long integer (2)	
29	Habis_MP	Date	
30	Keterangan	String (70)	
31	Photo	image	

Tabel 3-2 Struktur Tabel Tahanan

C. Data Narapidana

No	Nama	Tipe (Panjang)	Primary Key
1	No_Register	String (18)	*
2	Nama_Narapidana	String (50)	
3	Alamat	String (50)	
4	Tanggal_Penahanan	Date	

5	No_dan_TanggalPutusan	String (100)	
6	Tahun_Pidana	long integer (2)	
7	Bulan_Pidana	long integer (2)	
8	Hari_Pidana	long integer (2)	
9	Perkara	String (100)	
10	Bulan_Remisi	long integer (2)	
11	Hari_Remisi	long integer (2)	
12	1/3 MP	Date	
13	1/2 MP	Date	
14	2/3 MP	Date	
15	Ekspirasi	Date	
16	Fhoto	image	
17	Keterangan	String (70)	

Tabel 3-3 Struktur Tabel Napi

3.2.1.3. Fungsi Produk

Perangkat lunak Program Aplikasi Pengolahan Data Tahanan Dan Narapidana RUTAN berfungsi untuk mengolah data meliputi input data, update data, delete data dan perhitungan tanggal untuk tahanan yaitu habis masa penahanan dan jumlah masa penahanan sedangkan untuk narapidana yaitu 1/2 masa penahanan, 1/3 masa penahanan, 2/3 masa penahanan dan ekspirasi. Untuk menampilkan seluruh data baik itu tahanan maupun narapidana hanya dengan memasukkan userid dan password yang dilakukan oleh petugas yang memilki hak akses.

Fungsi utama dari perangkat lunak Program Aplikasi Pengolahan Data Tahanan Dan Narapidana RUTAN :

1. Login
2. Pengolahan data Data Tahanan
3. Pengelolaan Data Napi

3.2.1.4. Karakteristik pengguna

Program Aplikasi Pengolahan Data Tahanan Dan Narapidana RUTAN akan digunakan oleh satu jenis pengguna, yaitu petugas. Petugas dapat melakukan maintenance (perawatan) terhadap aplikasi.

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Petugas	Melakukan Maintance Aplikasi	Menyalakan dan mematikan komputer,	Sarjana Hukum	Mengerti Teknis Maintance Aplikasi	Pelatihan Petugas	Cara Maintance

Tabel 3-4 Karakteristik Pengguna

3.2.1.5. Batasan

Program Aplikasi Pengolahan Data Tahanan Dan Narapidana RUTAN dibatasi untuk menampilkan data , penginputan, pengeditanan dan hapus data dan cari data yang dilakukan oleh petugas yang memiliki hak akses. Di dalam aplikasi ini tidak mengatur perubahan secara langsung dari tahanan menjadi narapidana.

3.2.2. Deskripsi Rinci Kebutuhan

3.2.2.1. Kebutuhan Eksternal

A. Spesifikasi pemakai

1. Aplikasi harus dapat membantu mempermudah mengolah data tahanan dan narapidana.
2. Aplikasi harus dapat memberikan informasi tahanan dan narapidana yang cepat dan akurat.
3. Aplikasi harus dapat dioperasikan oleh administaror.
4. Data-data tahanan dan narapidana yang diperlukan harus di entry dan hanya dapat dikelola oleh administrator dan semua data disimpan secara terpusat.
5. Semua proses yang berkaitan dengan pengolahan data tahanan dan narapidana harus terintegrasi dalam aplikasi ini dan hanya dilakukan oleh administrator atau user.

B. Spesifikasi perangkat keras

Untuk penggunaan Software ini dapat diaplikasikan komputer dengan spesifikasi tidak terlalu besar.

Contoh spesifikasi kebutuhan minimal :

- Prosesor 1.2 Mhz + Motherboard
- RAM 512
- VGA onboard 64 MB dengan resolusi 800 * 600 Pixel 16 bit
- Keyboard PS2
- Mouse

- Monitor 14”
- Printer

C. Spesifikasi perangkat Lunak

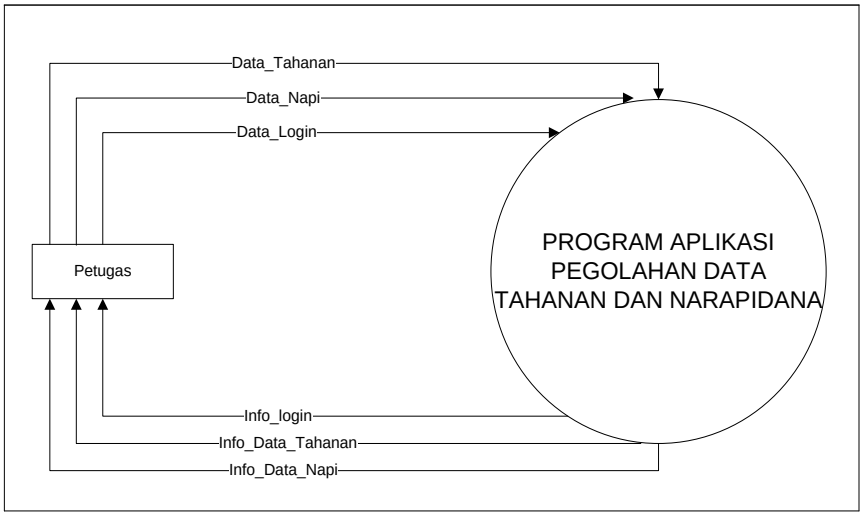
Komputer	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows Xp
DBMS	Microsoft Access
Development Tools	
Bahasa Pemrograman	Delphi 7.0

Tabel 3-5 Spesifikasi perangkat lunak

3.2.2.2. Kebutuhan Fungsional

A. Diagram Konteks

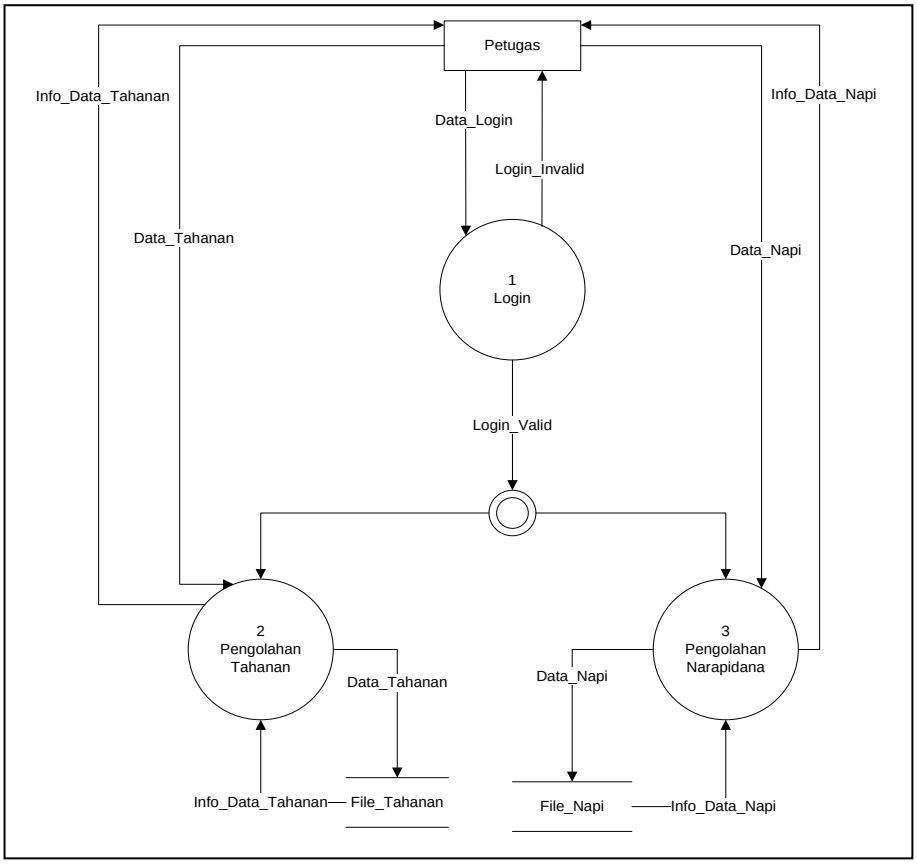
Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah bubble tunggal dengan data input output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan. Diagram konteks dari sistem yang akan dibangun adalah seperti gambar di bawah ini:



Gambar 3-6 Diagram Konteks

1. DFD Level 1

Berikut ini adalah DFD Level 1 dari aplikasi yang akan dibangun :



Gambar 3-7 DFD Level 1

1. Login

   Proses login adalah proses yang harus dilewati oleh petugas untuk dapat melakukan pengolahan data data.

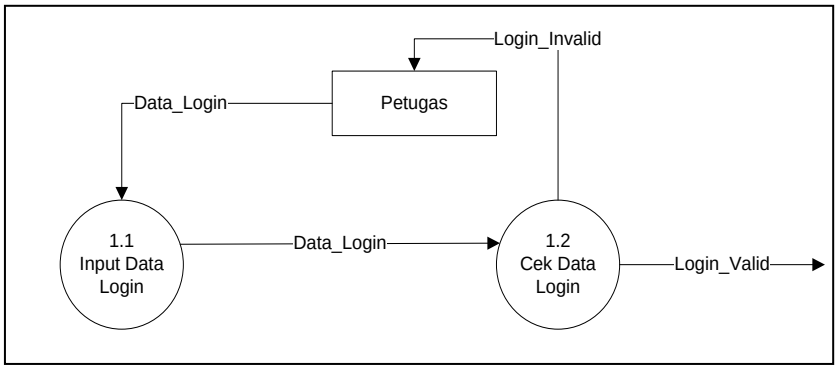
2. Pengolahan Data Tahanan

   Proses ini melakukan pengolahan data data-data yang diinputkan oleh petugas yang berhubungan dengan tahanan seperti penginputan data, pengupdatean data, delete data, perhitungan data, pencariaan data dan menampilkan data.

3. Pengolahan Data Narapidana

   Proses ini melakukan pengolahan data data-data yang diinputkan oleh Petugas yang berhubungan dengan narapidana seperti penginputan data, pengupdatean data, delete data, perhitungan data, pencariaan dan menampilkan data.

2. DFD Level 2 Proses Login



Gambar 3-8 DFD Level 2 Proses Login

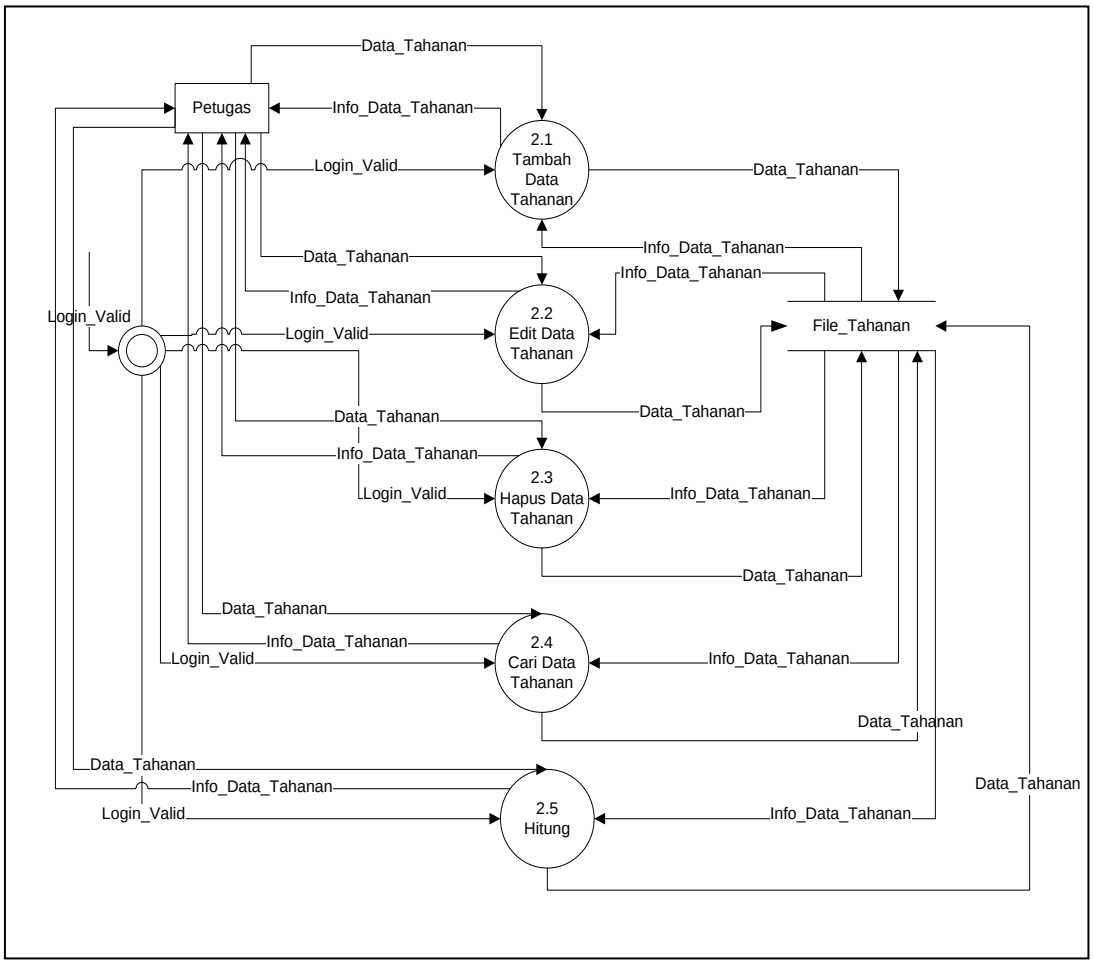
1.1 Input Data Login

Menginputkan userid dan password oleh seorang petugas sebelum masuk kedalam aplikasi.

1.2 Cek Data Login

Aplikasi melakukan validasi/pengecekan terhadap userid dan password yang telah diinputkan.

3. DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Tahanan



Gambar 3-9 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Tahanan

2.1 Tambah Data Tahanan

Proses ini melakukan pengelolaan data Tahanan yang diinputkan oleh petugas dan menyimpannya dalam File_Tahanan.

2.2 Edit Data Tahanan

Proses ini akan melakukan pengeditan data Tahanan jika sewaktu-waktu ada kesalahan dalam penginputan data Tahanan, sebelumnya data dicek terlebih dahulu di File_Tahanan setelah itu, aplikasi akan menampilkan pesan konfirmasi kemudian proses pengeditan dapat berlangsung.

2.3 Hapus Data Tahanan

Proses ini akan melakukan penghapusan data Tahanan yang tidak dibutuhkan yang akan berhubungan dengan File_Tahanan setelah itu, aplikasi akan menampilkan pesan konfirmasi kemudian proses penghapusan dapat berlangsung.

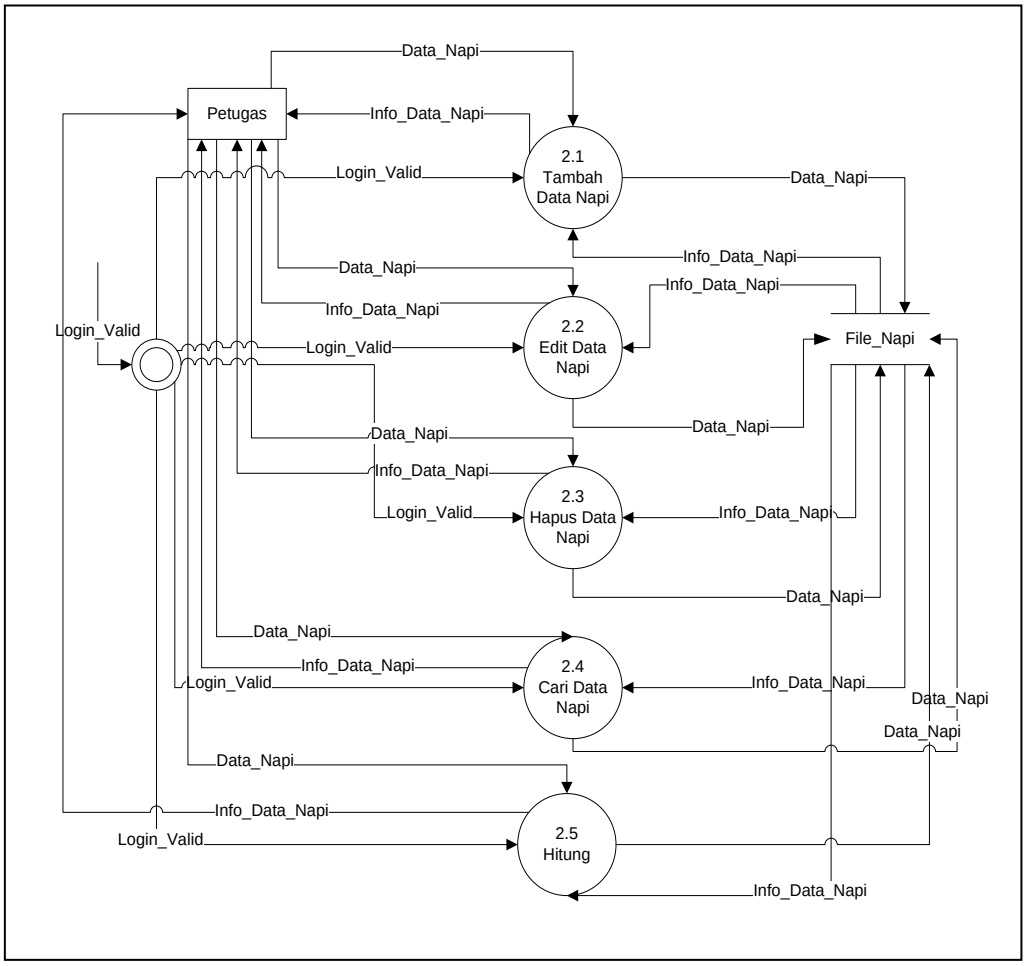
2.4 Cari Data Tahanan

Proses ini akan menampilkan semua data Tahanan, baik itu sesuai dengan No Register Tahanan, Nama tahanan, Tanggal Penahanan maupun Habis masa Tahanan yang diinputkan petugas yang akan berhubungan dengan File_Tahanan dan aplikasi akan menampilkan semua data tahanan yang di cari.

2.5 Hitung

Proses ini akan menghitung secara otomatis pada saat tombol hitung di pilih dan akan menampilkan hasil hitung berupa jumlah bulan dan hari masa penahanan serta habis masa penahanan.

4. DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Narapidana



Gambar 3-10 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Narapidana

2.1 Tambah Data Napi

Proses ini melakukan pengelolaan data Narapidana yang diinputkan oleh petugas dan menyimpannya dalam File_Napi.

2.2 Edit Data Napi

Proses ini akan melakukan pengeditan data Napi jika sewaktu-waktu ada kesalahan dalam penginputan data Napi, sebelumnya data dicek terlebih dahulu di File_Napi setelah itu, aplikasi akan menampilkan pesan konfirmasi kemudian proses pengeditan dapat berlangsung..

2.3 Hapus Data Napi

Proses ini akan melakukan penghapusan data Napi yang tidak dibutuhkan yang akan berhubungan dengan File_Napi setelah itu, aplikasi akan menampilkan pesan konfirmasi kemudian proses penghapusan dapat berlangsung.

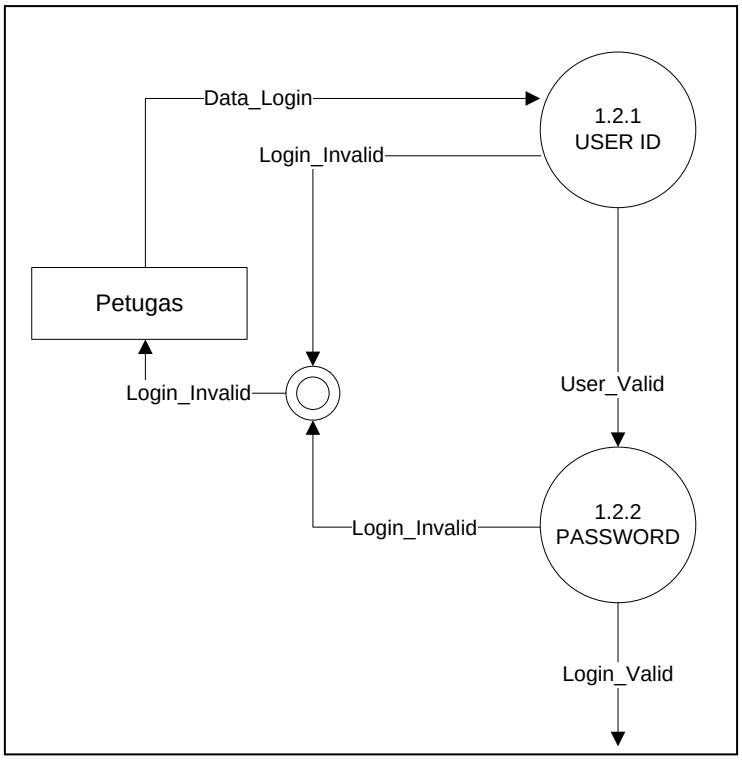
2.4 Cari Data Napi

Proses ini akan menampilkan semua data Napi, sesuai dengan No Register Napi, Nama Napi, Tanggal Penahanan maupun Ekspirasi yang diinputkan petugas yang akan berhubungan dengan File_Tahanan dan aplikasi akan menampilkan semua data tahanan yang di cari.

2.5 Hitung

Proses ini akan menghitung secara otomatis pada saat tombol hitung di pilih dan akan menampilkan hasil hitung berupa 1/2 masa penahanan, 1/3 masa penahanan, 2/3 masa penahanan dan ekspirasi.

5. DFD Level 3 Proses Cek Login



Gambar 3-11 DFD Level 3 Proses Cek Login

1.2.1 User Id

Merupakan proses untuk melakukan verifikasi data user ID yang dimasukkan oleh Petugas

1.2.2 Password

Merupakan proses untuk melakukan verifikasi data Password yang dimasukkan oleh Petugas

B. Kamus Data

1. Arus data = Data login

   @UserID + Password

   UserID = [A-Z] [0-9]

Password = [A-Z] [0-9]

2. Arus data = Data Tahanan

@No_Register+Nama_Tahanan+Alamat+Tanggal_Penahanan+No_&_TglPutusan+Perkara+P1+P2+P3+P4+JPU1+JPU2+JPU3+JPU4+HPN1+HPN2+HPN3+HPN4+HPT1+HPT2+HPT3+HPT4+HMA1+HMA2+HMA3+HMA4+Keterangan+Photo

Field (1)	Spek (2)	Null (3)
No_Register	’a’..’Z’,’0’..’9’,.,/,	F
Nama_Tahanan	’a’..’Z’,-,/,spasi	F
Alamat	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	F
Tanggal_Penahanan	yyyy-mm-dd	F
No_dan_TanggalPutusan	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	F
Perkara	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	F
P1	’0’..’9’	F
P2	’0’..’9’	
P3	’0’..’9’	
P4	’0’..’9’	
JPU1	’0’..’9’	
JPU2	’0’..’9’	
JPU3	’0’..’9’	
JPU4	’0’..’9’	
HPN1	’0’..’9’	
HPN2	’0’..’9’	

HPN3	’0’..’9’	
HPN4	’0’..’9’	
HPT1	’0’..’9’	
HPT2	’0’..’9’	
HPT3	’0’..’9’	
HPT4	’0’..’9’	
HMA1	’0’..’9’	
HMA2	’0’..’9’	
HMA3	’0’..’9’	
HMA4	’0’..’9’	
Jml_MP_Bulan	’0’..’9’	
Jml_MP_Hari	’0’..’9’	
Habis_MP	yyyy-mm-dd	
Keterangan	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	
Photo	Image (BLOB)	

Tabel 3-6 Kamus Data Tahanan

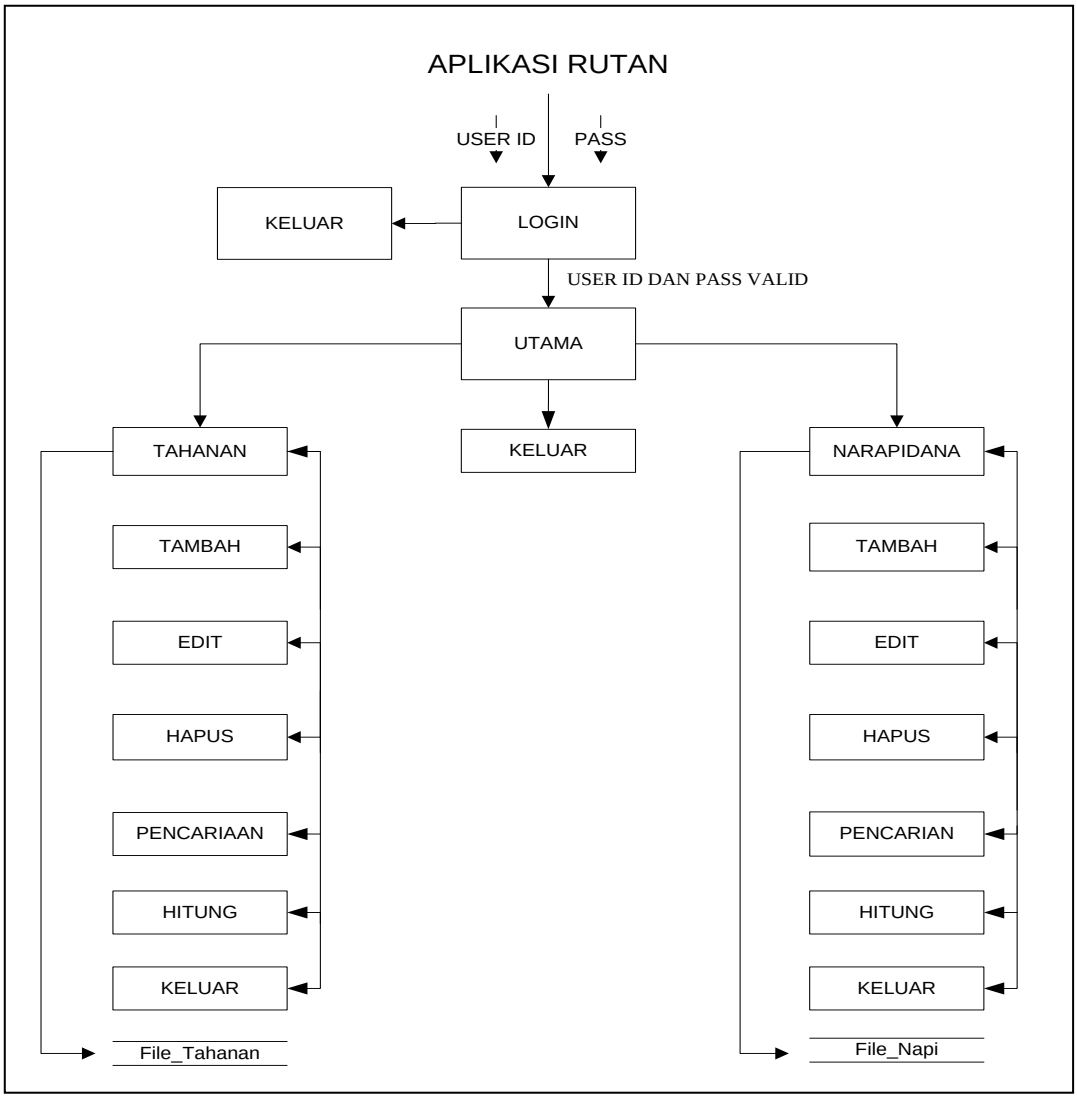
3. Arus Data = Data Narapidana

@No_Register+Nama_Narapidana+Alamat+Tanggal_Penahanan+No_dan_TglPutusan+Tahun_Pidana+Bulan_Pidana+Hari_Pidana+Perkara+Bulan_Remisi+Hari_Remisi+Keterangan+Photo

Field (1)	Spek (2)	Null (3)
No_Register	’a’..’Z’,’0’..’9’,.,/,	F
Nama_Narapidana	’a’..’Z’,-,/,spasi	F
Alamat	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	F
Tanggal_Penahanan	yyyy-mm-dd	F
No_dan_TanggalPutusan	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	F
Tahun_Pidana	’0’..’9’	F
Bulan_Pidana	’0’..’9’	F
Hari_Pidana	’0’..’9’	F
Perkara	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	F
Bulan_Remisi	’0’..’9’	F
Hari_Remisi	’0’..’9’	F
1/3MP	yyyy-mm-dd	
1/2MP	yyyy-mm-dd	
2/3MP	yyyy-mm-dd	
Ekspirasi	yyyy-mm-dd	
Keterangan	’a’..’Z’,’0’..’9’,-,/,spasi	
Photo	Image (BLOB)	

Tabel 3-7 Kamus Data Narapidana

3.2.2.3. Perancangan Struktur Menu

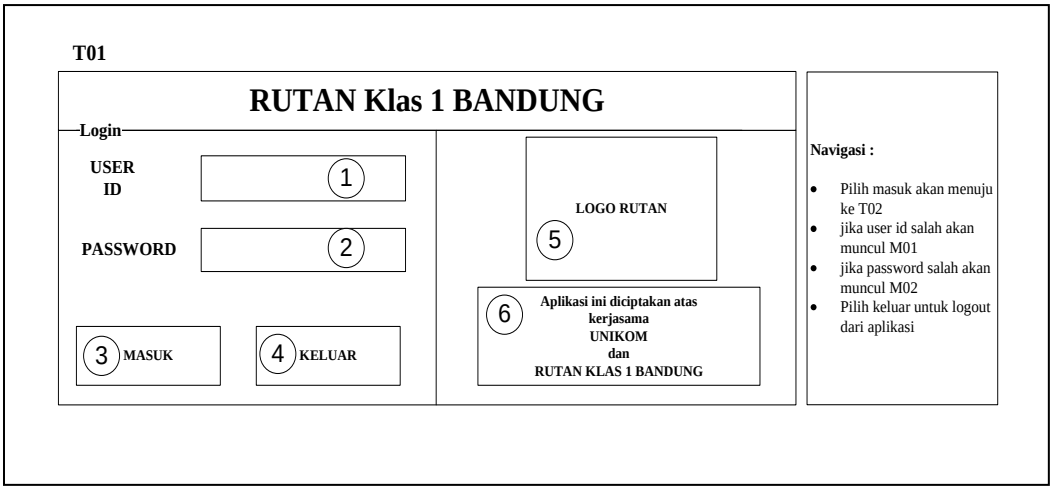


Gambar 3-12 Struktur Menu

3.2.2.3 Perancangan Antarmuka

Struktur menu Program Aplikasi Pengolahan Data Tahanan Dan Narapidana :

1. Perancangan menu login



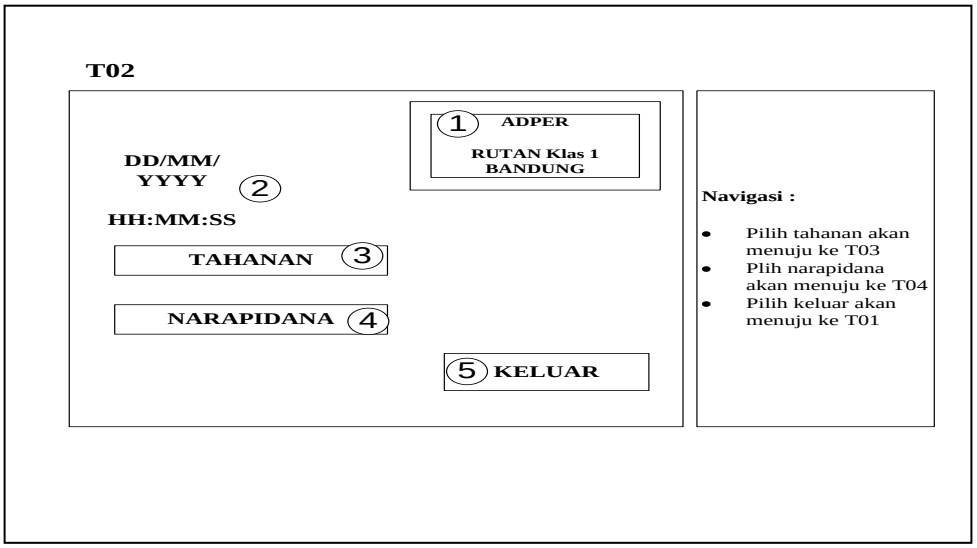
Gambar 3-13 Perancangan Menu Login

Keterangan gambar :

No	Nama	Keterangan
1	E_User	tempat pengisian userid untuk login
2	E_Pass	tempat pengisian password; karakter yang diisikan akan berupa password (misal: *** atau ●●●) karena tipe Edit box berupa password
3	Tbl_Masuk	Proses untuk konfirmasi Login-Password
4	Tbl_Keluar	Proses untuk keluar menu login
5	Image1	Untuk logo instansi
6	Memo1	Kerjasama aplikasi

Tabel 3-8 Keterangan Gambar Menu Login

2. Perancangan menu utama



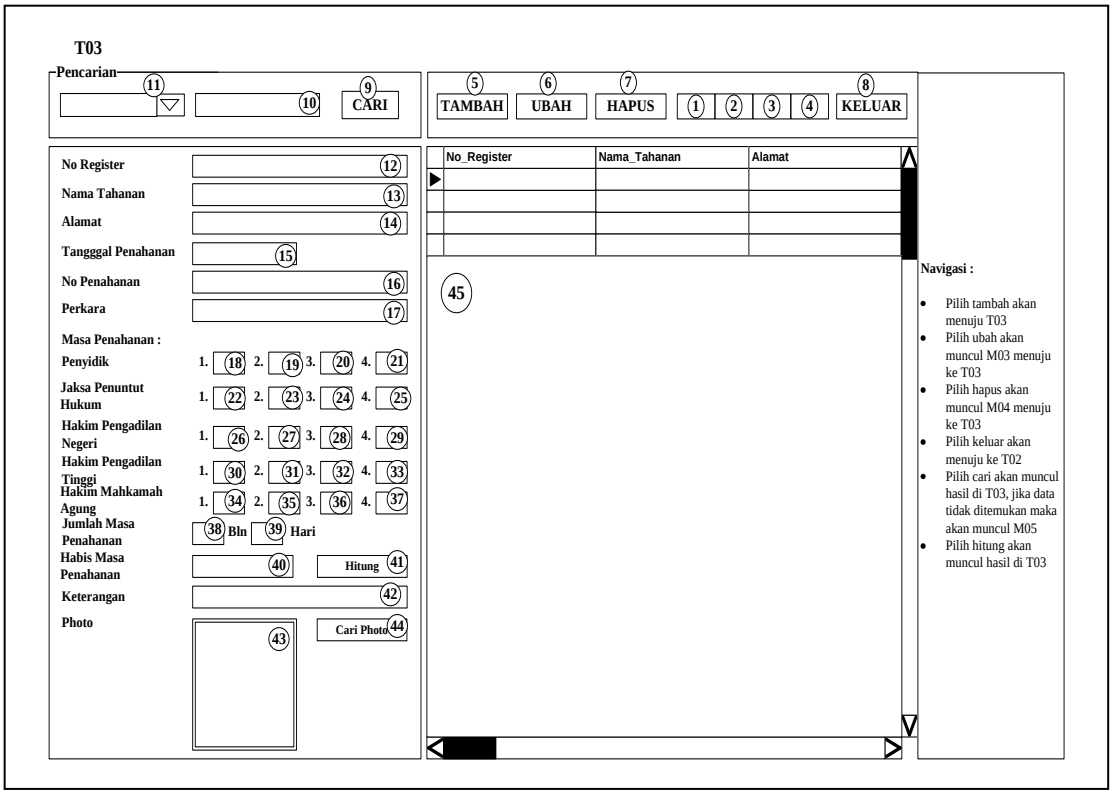
Gambar 3-14 Perancangan menu utama

Keterangan gambar :

No	Nama	Keterangan
1	Memo1	Nama instansi
2	Label_Tgl, Label_Jam	Menunjukan tanggal dan waktu sekarang
3	Tbl_Tahanan	Proses masuk menu tahanan
4	Tbl_Napi	Proses masuk menu narapidana
5	Tbl_Keluar	Proses exit menu utama, kembali ke menu login

Tabel 3-9 Keterangan Gambar Menu Utama

3. Perancangan menu Tahanan



Gambar 3-15 Perancangan Menu Tahanan

Keterangan gambar :

No	Nama	Keterangan
1	Navigator DBGRID	Menuju record pertama
2	Navigator DBGRID	Menuju record sebelumnya
3	Navigator DBGRID	Menuju record berikutnya
4	Navigator DBGRID	Menuju record terakhir
5	Tbl_Tambah	Proses tambah data tahanan
6	Tbl_Ubah	Proses ubah data tahanan
7	Tbl_Hapus	Proses hapus data tahanan
8	Tbl_Keluar	Proses keluar dari menu tahanan menuju ke menu utama
9	Tbl_Cari	Proses pencarian data tahanan

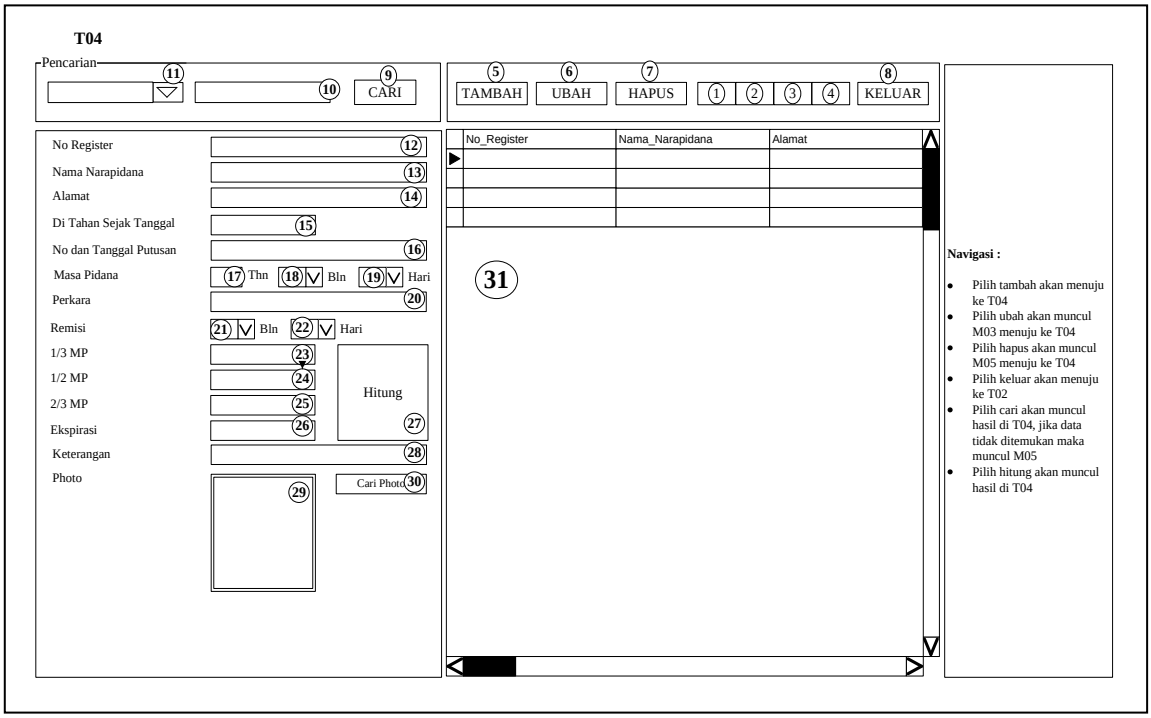
10	Edit_Cari	Tempat pengisian data sesuai item yang dipilih
11	ComboBox_Cari	Item untuk pilihan cari
12	DBEdit_No_Reg	Tempat pengisian no registrasi tahanan
13	DBEdit_NamaTahanan	Tempat pengisian nama tahanan
14	DBEdit_Alamat	Tempat pengisian alamat tahanan
15	DBEdit_TanggalPenahanan	Tempat pengisian tanggal penahanan
16	DBEdit_Putusan	Tempat pengisian no penahanan keputusan
17	DBEdit_Perkara	Tempat pengisian no perkara
18	DBEdit_P1	Tempat pengisian masa penahanan dari penyidik untuk sidang pertama
19	DBEdit_P2	Tempat pengisian masa penahanan dari penyidik untuk sidang kedua
20	DBEdit_P3	Tempat pengisian masa penahanan dari penyidik untuk sidang ketiga
21	DBEdit_P4	Tempat pengisian masa penahanan dari penyidik untuk sidang keempat
22	DBEdit_JPU1	Tempat pengisian masa penahanan dari jaksa penuntut umum untuk sidang pertama
23	DBEdit_JPU2	Tempat pengisian masa penahanan dari jaksa penuntut umum untuk sidang kedua
24	DBEdit_JPU3	Tempat pengisian masa penahanan dari jaksa penuntut umum untuk sidang ketiga
25	DBEdit_JPU4	Tempat pengisian masa penahanan dari jaksa penuntut umum untuk sidang keempat
26	DBEdit_HPN1	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan negeri untuk sidang pertama

27	DBEdit_HPN2	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan negeri untuk sidang kedua
28	DBEdit_HPN3	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan negeri untuk sidang ketiga
29	DBEdit_HPN4	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan negeri untuk sidang keempat
30	DBEdit_HPT1	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan tinggi untuk sidang pertama
31	DBEdit_HPT2	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan tinggi untuk sidang kedua
32	DBEdit_HPT3	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan tinggi untuk sidang ketiga
33	DBEdit_HPT4	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim pengadilan tinggi untuk sidang keempat
34	DBEdit_HMA1	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim mahkamah agung untuk sidang pertama
35	DBEdit_HMA2	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim mahkamah agung untuk sidang kedua
36	DBEdit_HMA3	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim mahkamah agung untuk sidang ketiga
37	DBEdit_HMA4	Tempat pengisian masa penahanan dari hakim mahkamah agung untuk sidang keempat
38	DBEdit_JmlhMPBln	Tempat munculnya hasil perhitungan jumlah bulan pada masa penahanan
39	DBEdit_JmlhMPHari	Tempat munculnya hasil perhitungan jumlah hari pada masa penahanan

40	DBEdit_HabisMP	Tempat munculnya hasil perhitungan habis masa penahanan
41	Tbl_Hitung	Proses untuk menghitung jumlah bulan dan hari masa penahanan serta habis masa penahanan
42	DBEdit_Ket	Tempat pengisian keterangan
43	Image_Photo	Tempat tampilnya fhoto
44	Tbl_CariPhoto	Proses mencari fhoto
45	DBGrib_Tahanan	Tempat tampilnya semua data yang telah di isi

Tabel 3-10 Keterangan Gambar Menu Tahanan

4. Perancangan menu Narapidana



Gambar 3-16 Peramcangan Menu Narapidana

Keterangan gambar :

No	Nama	Keterangan
1	Navigator DBGRID	Menuju record pertama

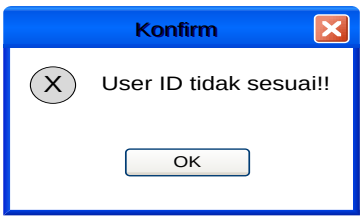
2	Navigator DBGRID	Menuju record sebelumnya
3	Navigator DBGRID	Menuju record berikutnya
4	Navigator DBGRID	Menuju record terakhir
5	Tbl_Tambah	Proses tambah data narapidana
6	Tbl_Ubah	Proses ubah data narapidana
7	Tbl_Hapus	Proses hapus data narapidana
8	Tbl_Keluar	Proses keluar dari menu narapidana menuju ke menu utama
9	Tbl_Cari	Proses pencarian data
10	Edit_Cari	Tempat pengisian data sesuai item yang dipilih
11	ComboBox_Cari	Item untuk pilihan cari berdasarkan no register, nama narapidana, tanggal penahanan dan ekspirasi
12	DBEdit_No_Reg	Tempat pengisian no registrasi narapidana
13	DBEdit_NamaNapi	Tempat pengisian nama narapidana
14	DBEdit_Alamat	Tempat pengisian alamat narapidana
15	DBEdit_TanggalPenahanan	Tempat pengisian tanggal penahanan di kantor polisi
16	DBEdit_Putusan	Tempat pengisian no dan tanggal keputusan
17	DBEdit_TahunPidana	Tempat pengisian jumlah tahun pada masa pidana
18	DBComboBox_BulanPidana	Tempat pengisian jumlah bulan pada masa pidana
19	DBComboBox_HariPidana	Tempat pengisian jumlah hari pada masa pidana
20	DBEdit_Perkara	Tempat pengisian no perkara
21	DBComboBox_BulanRemisi	Item untuk pilihan bulan remisi ke-

22	DBComboBox_BulanRemisi	Item untuk pilihan hari remisi ke-
23	DBEdit_13MP	Tempat munculnya hasil perhitungan 1/3 masa penahanan
24	DBEdit_12MP	Tempat munculnya hasil perhitungan 1/2 masa penahanan
25	DBEdit_23MP	Tempat munculnya hasil perhitungan 2/3 masa penahanan
26	DBEdit_Ekspirasi	Tempat munculnya hasil perhitungan ekspirasi masa penahanan
27	Tbl_Hitung	Proses untuk menghitung 1/3MP, 1/2MP, 2/3 MP, dan ekspirasi
28	DBEdit_Ket	Tempat pengisian keterangan
29	Image_Photo	Tempat tampilnya fhoto
30	Tbl_CariPhoto	Proses mencari fhoto
31	DBGrib_Napi	Tempat tampilnya semua data yang telah di isi

Tabel 3-11 Keterangan Gambar Menu Narapidana

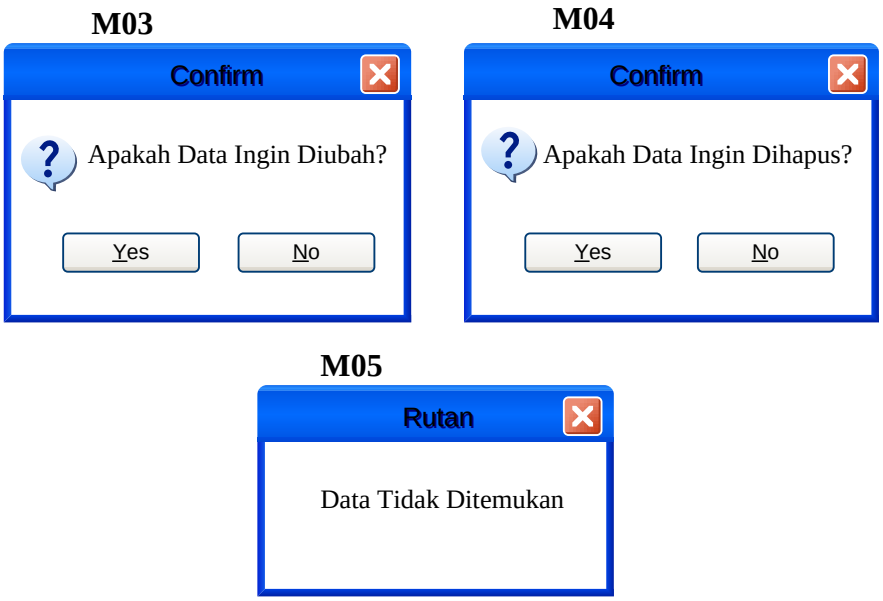
5. Perancangan Pesan

M01



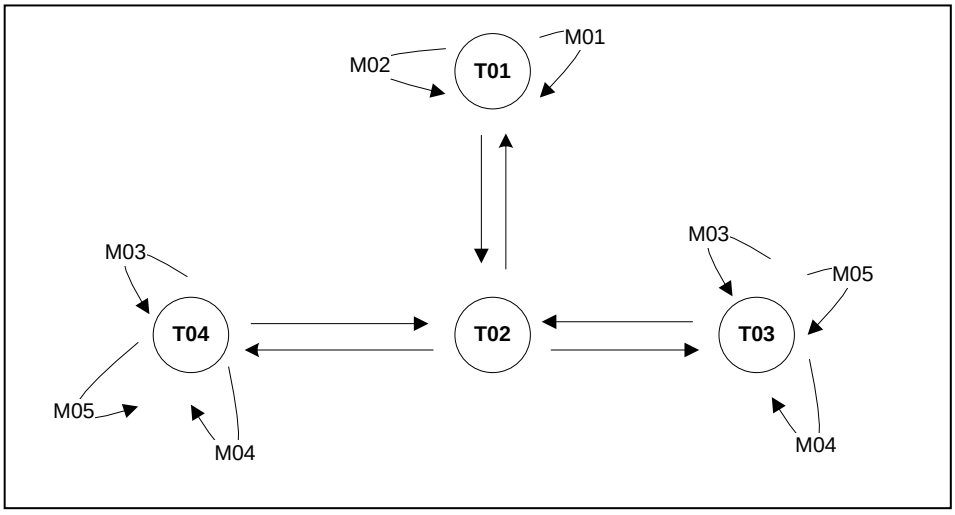
M02





Gambar 3-17 Perancangan Pesan

6. Jaringan Semantik



Gambar 3-18 Jaringan Semantik

Keterangan :

- T01 : Tamppilan Menu Login
- T02 : Tampilan Utama
- T03 : Tampilan Pengolahan Data Tahanan

- T04 : Tampilan Pengolahan Data Narapidana
- M01 : Message Konfirmasi User ID
- M02 : Message Konfirmasi Password
- M03 : Message Konfirmasi data yang akan diubah
- M04 : Message Konfirmasi data yang akan dihapus
- M05 : Message Konfirmasi data cari tidak ditemukan

3.2.2.4. Implementasi Program

1. Menu login



Gambar 3-19 Implementasi Menu Login

Keterangan :

- Mengisi User id dan password yang sudah di tentukan oleh instansi



Gambar 3-20 Implementasi Menu Login (saat pengisian user id dan password)

- Selanjutnya pilih tombol masuk, jika user id dan password benar maka, akan tampil ke menu utama dan jikan gagal maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 3-21 Pesan User Id Salah



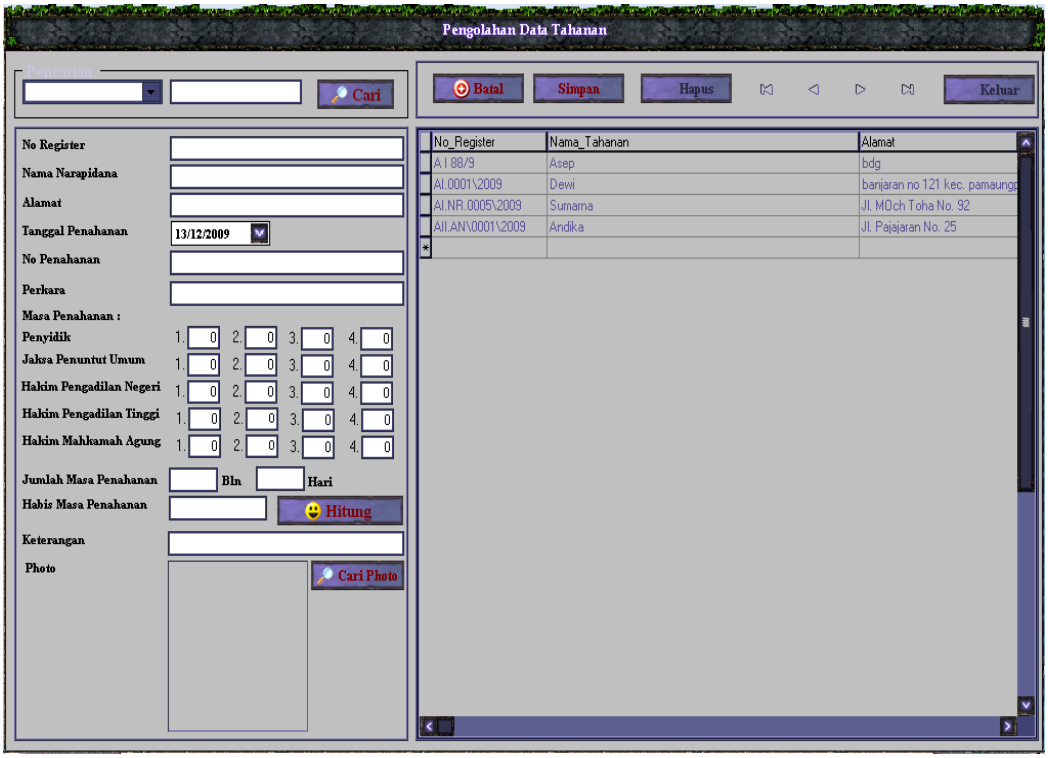
Gambar 3-22 Pesan Password Salah

2. Menu utama



Gambar 3-23 Implementasi Menu Utama

3. Menu tambah data tahanan (Input data)



Gambar 3-24 Implementasi Menu Input Data Tahanan

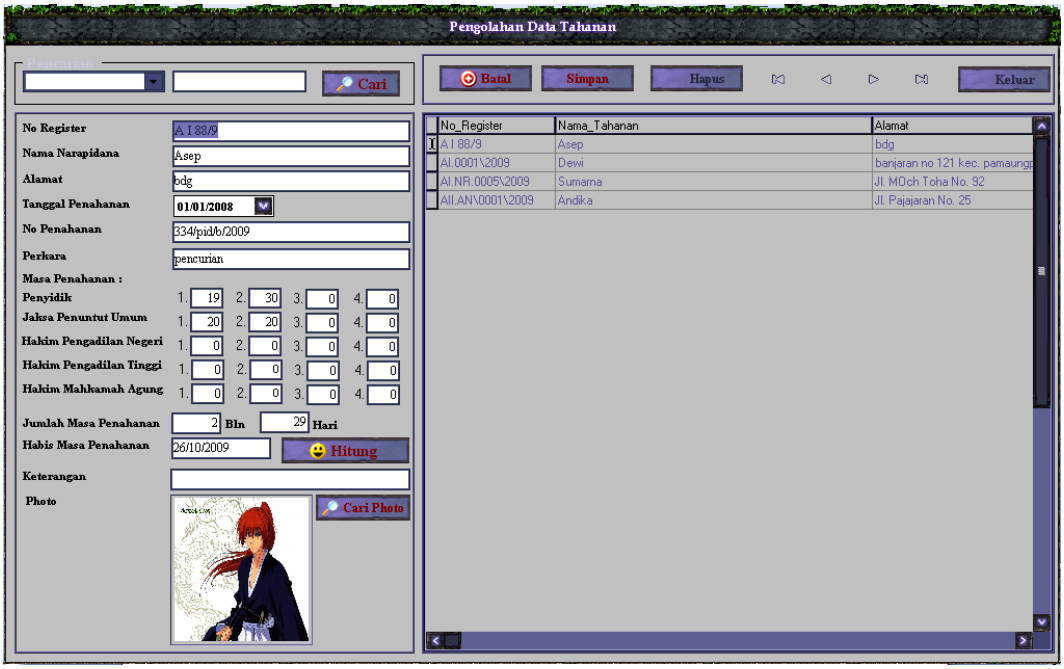
- Data yang dapat di tambah pada data tahanan yaitu no register, nama tahanan, alamat, tanggal penahanan, no penahanan, perkara, masa penahanan (di isi menurut sidang yang telah di lakukan), keterangan dan photo.

4. Menu ubah data tahanan (Edit data)



Gambar 3-25 Pesan untuk Edit Data Tahanan

- Setelah tombol yes di pilih maka akan tampil menu di bawah ini :



Gambar 3-26 Implementasi Ubah Data Tahanan

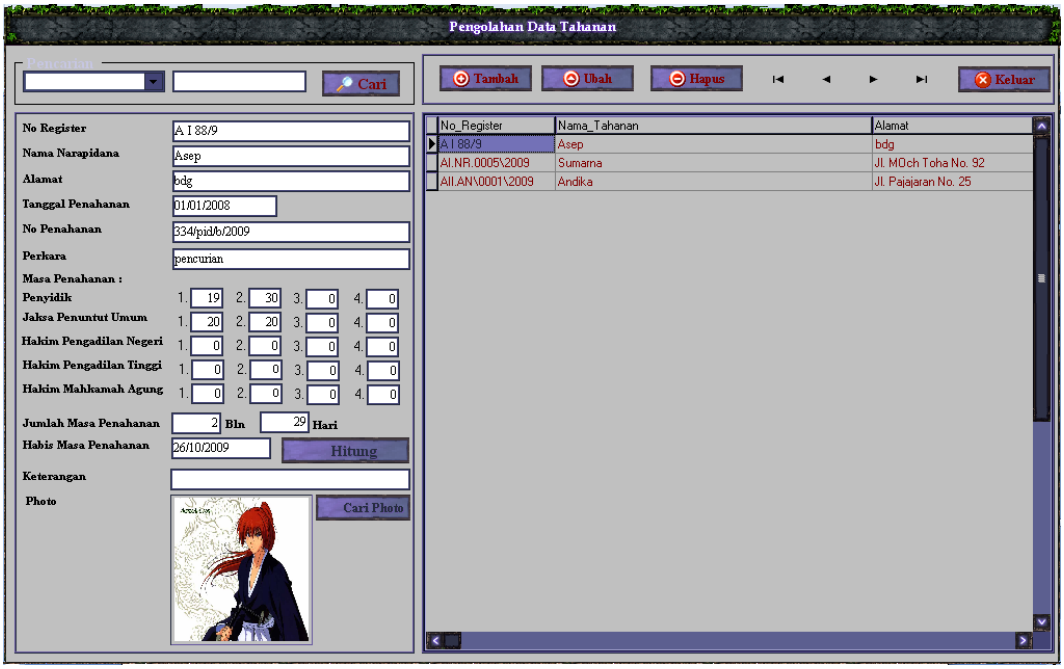
- Maka data tahanan dapat di ubah langsung di setiap field-fieldnya.

5. Menu hapus data tahanan



Gambar 3-27 Pesan untuk Hapus Data Tahanan

- Setelah tombol yes di pilih maka data yang di hapus akan hilang dari menu, seperti pada tampilan menu sebagai berikut :

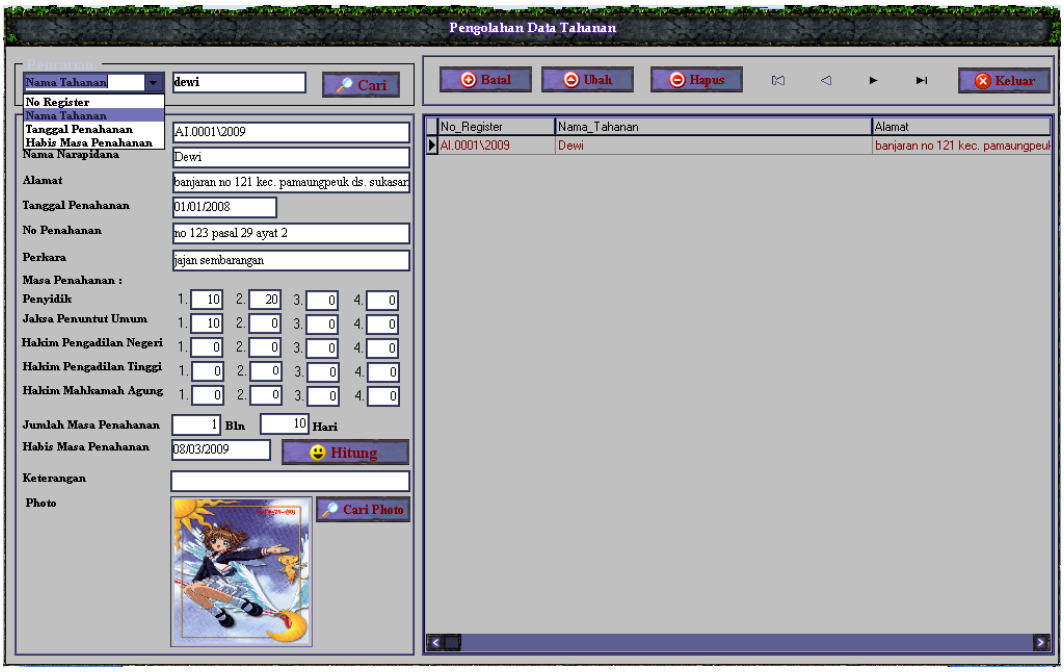


Gambar 3-28 Implementasi Hapus Data Tahanan

6. Menu Pencarian data tahanan

Dalam menu data tahanan aplikasi dapat melakukan proses pencarian berdasarkan no register, nama narapidana, tanggal penahanan, dan habis masa penahanan. Data yang akan dicari akan

muncul di samping input data dan selengkapnya pada kolom-kolom inputan data.



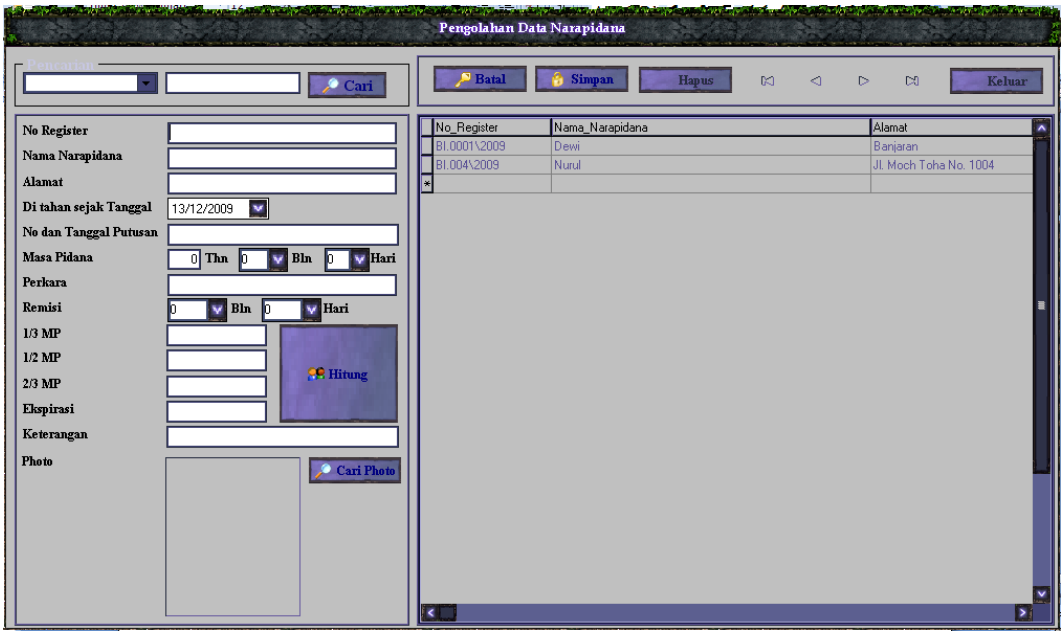
Gambar 3-29 Implementasi Pencarian Data Tahanan

Bila data yang akan di cari tidak ditemukan maka akan tampil pesan di bawah ini :



Gambar 3-30 Pesan Cari Data Tahanan Tidak di temukan

7. Menu tambah data narapidana (Input data)



Gambar 3-31 Implementasi Tambah Data Narapidana

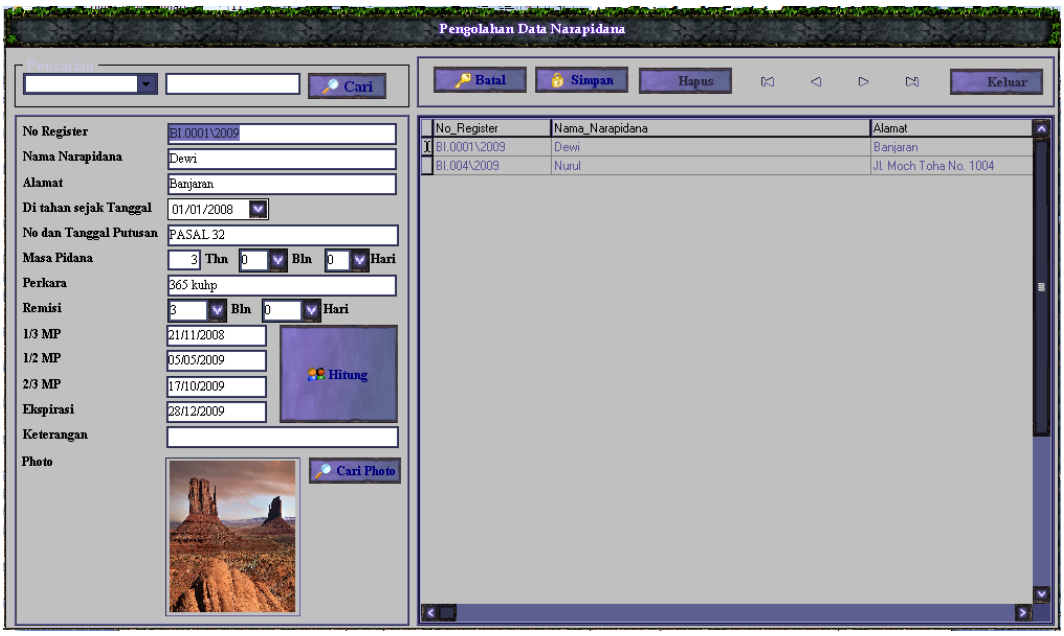
- Data yang dapat di tambah pada data tahanan yaitu no register, nama narapidana, alamat, di tahan sejak tanggal, no dan tanggal perkara, masa pidana, perkara, remisi, keterangan dan photo.

8. Menu ubah data narapidana (Edit data)



Gambar 3-32 Pesan untuk Edit Data Narapidana

- Setelah tombol yes di pilih maka kan tampil menu di bawah ini :



Gambar 3-33 Implementasi Ubah Data Narapidana

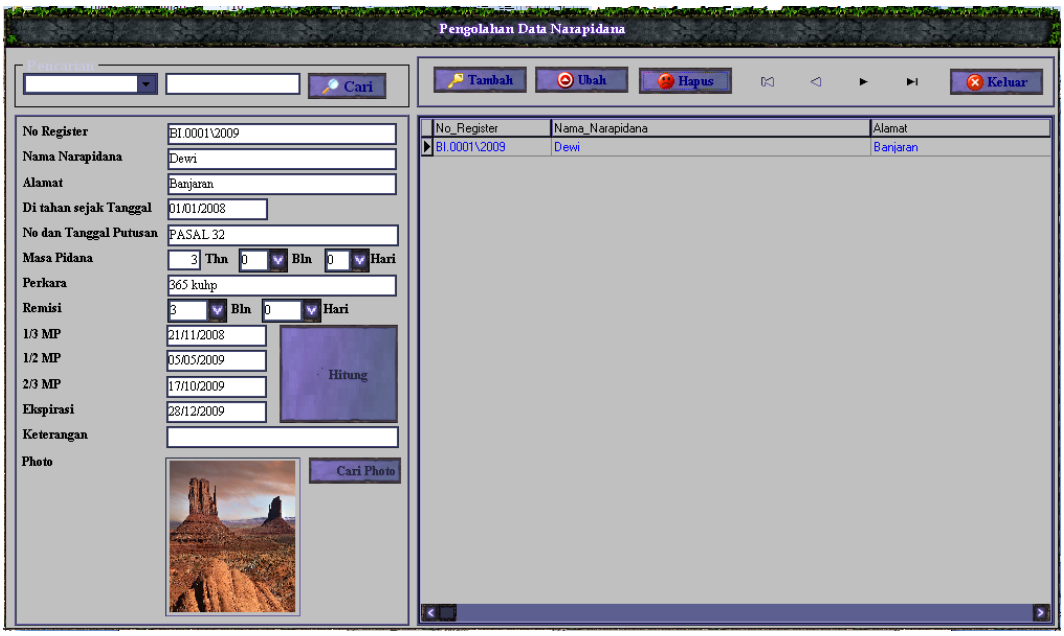
- Maka data narapidana dapat di ubah langsung di setiap field-fieldnya.

9. Menu hapus data narapidana



Gambar 3-34 Pesan untuk Hapus Data Narapidana

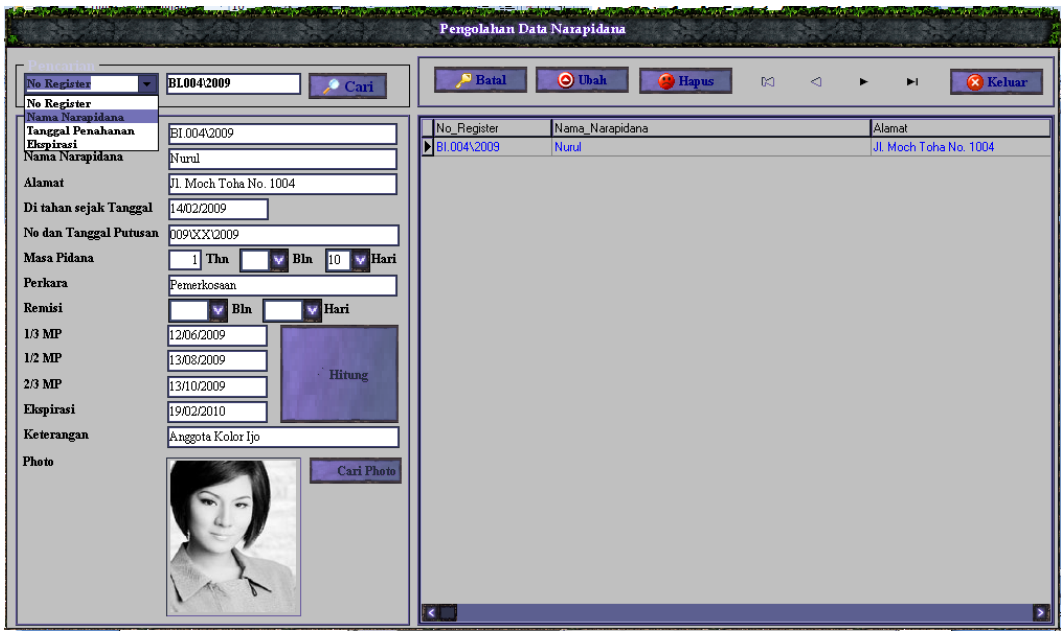
- Setelah tombol yes di pilih maka data yang di hapus akan hilang dari menu, seperti pada tampilan menu sebagai berikut :



Gambar 3-35 Implementasi Hapus Data Narapidana

10. Menu pencarian data narapidana

Dalam menu data narapidana aplikasi dapat melakukan proses pencarian berdasarkan no register, nama narapidana, tanggal penahanan, dan ekspirasi. Data yang akan dicari akan muncul di samping input data dan selengkapnya pada kolom-kolom inputan data.



Gambar 3-36 Implementasi Pencarian Data Narapidana

Bila data yang akan di cari tidak ditemukan maka akan tampil pesan di bawah ini :

