BAB 3

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Kerja Praktek dilaksanakan di CV. SOPINDO MULTI SYSTEM, yaitu pada tanggal 1 Oktober – 30 Oktober 2009. Dimana waktu kerja praktek disesuaikan mengikuti jadwal kegiatan pembimbing dimana pembimbing sebagai Manager Perusahaan.

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.2.1 Analisis masalah

Saat ini dengan banyak metode pada pola pengajaran yang diterapkan pada setiap pengguna IT mempunyai tujuan yang sama agar mendapatkan hasil yang maksimal dalam proses penyerapan informasi yang diberikan penulis. Para pengguna IT bisa menyerap informasi dengan baik yang berguna dal am proses pengembangan karakteristik agar lebih kreatif dalam berfikir sesuai dengan

perkembangannya, lebih mengerti, dan menjadi generasi yang unggul disertai iman dan taqwa. Maka untuk tujuan itu di buatlah suatu pengajaran interaktif berbasis ebook.

3.2.2 Analisis Perangkat keras

Analisis perangkat keras yang dimaksudkan adalah untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras minimal yang digunakan dalam menjalankan program pengajaran berbasis ebook ini.

1. Processor : Setingkat Pentium III
2. Memory : 64 MB
3. Hard disk : 10 GB
4. VGA card : 64 MB
5. Monitor : Color “14
6. Speaker external

3.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak yang dimaksudkan adalah spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan ebook. Meliputi :

1. Edit plus_2
2. Adobe photoshop CS3
3. Corel Draw 12
4. Ebook Pack Express 1.75

Dalam pembuatan ebook ini Sistem operasi yang digunakan adalah Windows XP SP2 Profesional. Ebook ini dapat berjalan dalam Sistem operasi dengan platform Windows.

3.2.4 Batasan Analisis

Batasan analisis meliputi :

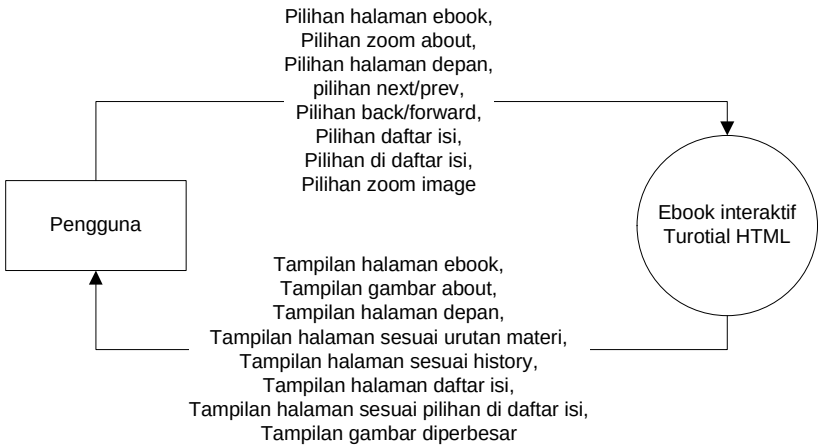
1. Sistem hanya membahas analisis perancangan ebook interaktif untuk kalangan IT yang masih pemula pada bab HTML.
2. Sistem hanya membahas tentang analisis perangkat keras dan perangkat lunak dalam perancangan ebook.

3.3 Perancangan Sistem

Adapun perancangan proses ini mencakup diagram konteks sistem, *Data Flow Diagram* yang dapat menjelaskan aliran data yang diproses hingga menghasilkan informasi yang diinginkan.

3.3.1 Diagram Konteks

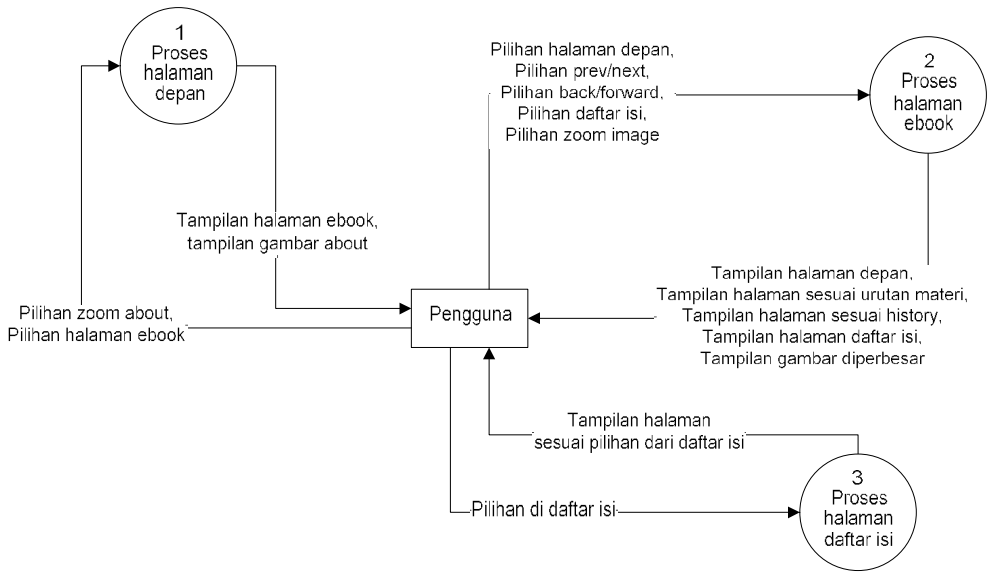
Diagram konteks adalah diagram tingkat atas yang merupakan diagram global dengan menggambarkan aliran-aliran data dan entitas luar yang masuk dan keluar dari sistem.



Gambar 3.1 Diagram konteks ebook interaktif Tutorial HTML

Dari diagram kontek pada gambar 3.1 terlihat ada 8 macam informasi atau data yang berasal dari pengguna mungkin masuk ke aplikasi ini jika menggunakannya. Juga ada 8 macam keluaran yang diberikan oleh aplikasi ini kepada pengguna. Berikut ini akan diterangkan pada DFD level 1 dan level 2 semua proses -proses yang ada di dalam aplikasi ini dan ke proses mana saja masing -masing data-data ini masuk.

3.3.2 DFD Level 1 Ebook Interaktif Tutorial HTML



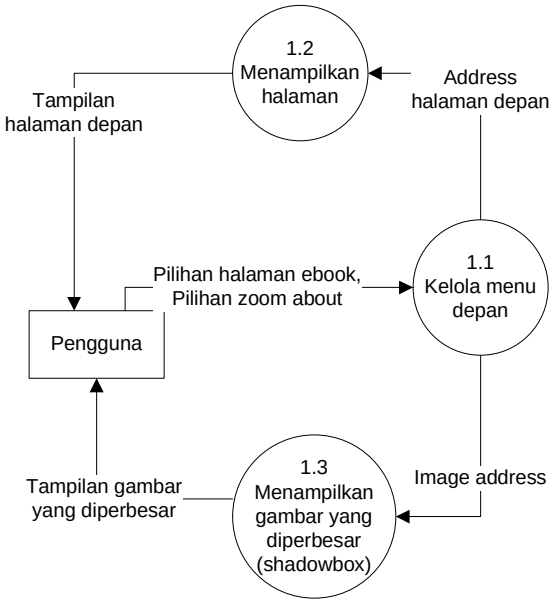
Gambar 3.2 DFD Level 1 Pengggunaan Ebook Tutorial

Ebook yang dibuat secara umum terdiri atas tiga proses yakni proses pada halaman depan (proses 1), proses pada halaman ebook (proses 2) dan proses pada halaman daftar isi (proses 3). Ketarangan lebih detil dari proses-proses ini diperlihatkan pada DFD level 2 masing-masing proses.

3.3.3 DFD level 2 Ebook Interaktif Tutorial HTML

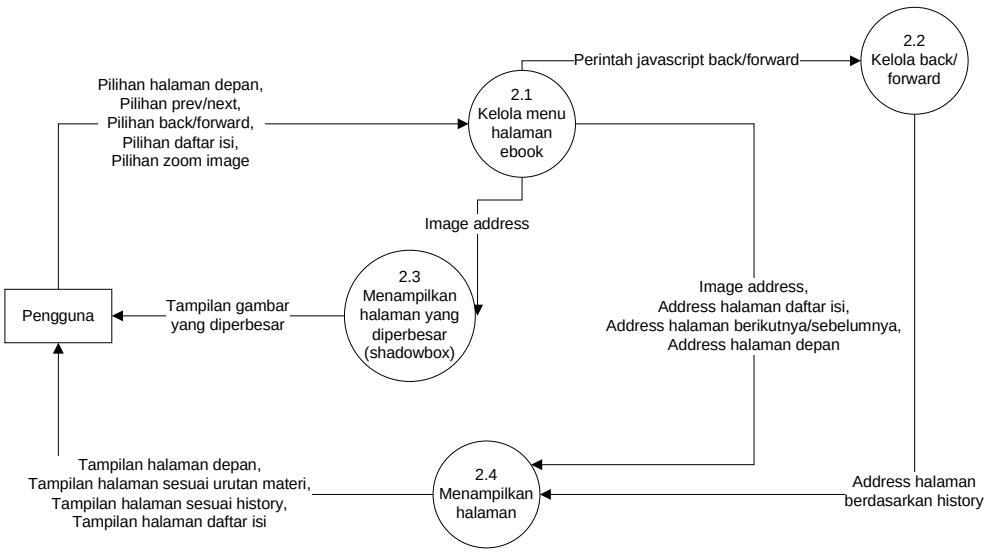
Berikut ini adalah gambar dari DFD level 2 proses-proses yang ada:

1. DFD level 2 proses halaman depan



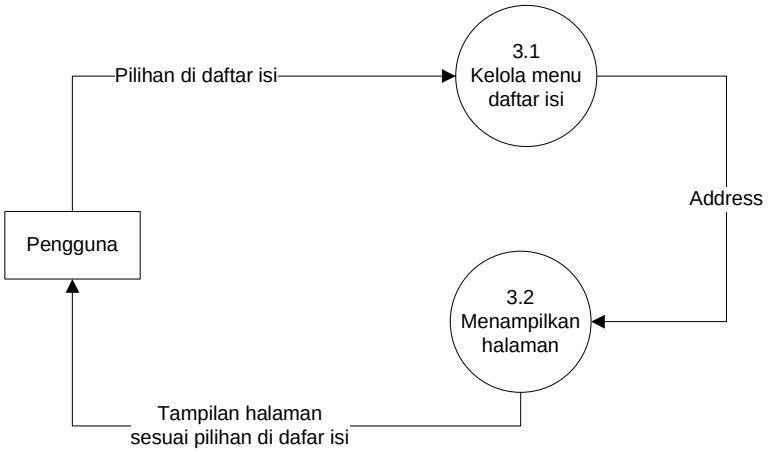
Gambar 3.3 DFD level 2 proses halaman depan

2. DFD level 2 proses halaman ebook



Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Halaman Ebook

3. DFD level 2 proses halaman daftar isi



Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Halaman Daftar Isi

3.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi Proses dari masing-masing proses pada DFD adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1. Spesifikasi Proses 1.1

Nomor	1.1
Nama Proses	Kelola menu depan
Input	Pilihan halaman ebook, Pilihan zoom “about”
Output	Address, Perintah javascript
Logika Proses	1. Jika request berupa halaman HTML, keluarkan output address alamat file HTML yang dituju 2. Jika request berupa zoom gambar, keluarkan output address alamat file gambar yang dituju

Tabel 3.2. Spesifikasi Proses 1.2

Nomor	1.2
Nama Proses	Menampilkan gambar yang diperbesar (shadowbox)
Input	Image address

Output	Tampilan gambar yang diperbesar
Logika Proses	1. Jika gambar yang direquest ditemukan, tampilkan gambar tersebut dengan diperbesar 2. Jika gambar yang direquest tidak ditemukan, tampilkan kotak berwarna hitam sebagai pengganti gambar (tidak menampilkan gambar apapun)

Tabel 3.3. Spesifikasi Proses 1.3

Nomor	1.3
Nama Proses	Menampilkan halaman
Input	address
Output	Tampilan halaman pertama ebook (tampilan halaman HTML)
Logika Proses	1. Jika halaman yang direquest ditemukan, tampilkan halaman tersebut 2. Jika halaman yang direquest tidak ditemukan, tampilkan halaman yang berisi pesan eror.

Tabel 3.4. Spesifikasi Proses 2.1

Nomor	2.1
Nama Proses	Kelola menu halaman ebook
Input	Pilihan halaman depan, pilihan next/prev, pilihan back/forward, pilihan halaman daftar isi, pilihan zoom image
Output	Perintah javascript back/forward, Address halaman depan, Address halaman berikutnya/sebelumnya, Address halaman dafar isi, Image address
Logika Proses	1. Jika request berupa halaman HTML, keluarkan outp ut address alamat file HTML yang dituju 2. Jika request berupa zoom gambar, keluarkan output

	address alamat file gambat yang dituju 3. Jika request berupa back/forward, keluarkan perintah javascript untuk back/forward

Tabel 3.5. Spesifikasi Proses 2.2

Nomor	2.2
Nama Proses	Kelola back/forward
Input	Request back/forward
Output	Perintah javascript back/forward
Logika Proses	1. Jika perintah javascript back maka keluarkan address file HTML yang dibuka sebelumnya (sesuai history) 2. Jika perintah javascript forward maka keluarkan address file HTML yang dibuka setelahnya (sesuai history)

Tabel 3.6. Spesifikasi Proses 2.3

Nomor	2.3
Nama Proses	Menampilkan gambar yang diperbesar (shadowbox)
Input	Image address
Output	Tampilan gambar yang diperbesar
Logika Proses	1. Jika gambar yang direquest ditemukan, tampilkan gambar tersebut dengan diperbesar 2. Jika gambar yang direquest tidak ditemukan, tampilkan kotak berwarna hitam sebagai pengganti gambar (tidak menampilkan gambar apapun)

Tabel 3.7. Spesifikasi Proses 2.4

Nomor	2.4

Nama Proses	Menampilkan halaman
Input	address
Output	Tampilan halaman ebook (tampilan halaman HTML)
Logika Proses	1. Jika halaman yang direquest ditemukan, tampilkan halaman tersebut 2. Jika halaman yang direquest tidak ditemukan, tampilkan halaman yang berisi pesan eror.

Tabel 3.8. Spesifikasi Proses 3.1

Nomor	3.1
Nama Proses	Kelola menu halaman daftar isi
Input	Request halaman di daftar isi
Output	Address
Logika Proses	1. Jika request berupa halaman HTML, keluarkan output address alamat file HTML yang dituju 2. Jika request berupa zoom gambar, keluarkan output address alamat file gambat yang dituju 3. Jika request berupa back/forward, keluarkan perintah javascript untuk back/forward

Tabel 3.9. Spesifikasi Proses 3.2

Nomor	3.2
Nama Proses	Menampilkan halaman
Input	address
Output	Tampilan halaman ebook (tampilan halaman HTML)
Logika Proses	1. Jika halaman yang direquest ditemukan, tampilkan halaman tersebut

	2. Jika halaman yang direquest tidak ditemukan, tampilkan halaman yang berisi pesan eror.

3.3.5 Kamus Data

Kamus Data dari data-data pada DFD level 2 adalah sebagai berikut:

Tabel 3.10. Kamus Data pilihan halaman ebook

Nama	Pilihan halaman ebook
Struktur	Pengklikan hyperlink yang menuju halaman ebook pada halaman depan

Tabel 3.11. Kamus Data pilihan zoom “about”

Nama	Pilihan zoom about
Struktur	Pengklikan hyperlink about pada halaman depan

Tabel 3.12. Kamus Data pilihan halaman depan

Nama	Pilihan halaman depan
Struktur	Pengklikan hyperlink pada halaman ebook yang menuju halaman depan

Tabel 3.13. Kamus Data pilihan prev/next

Nama	Pilihan prev/next
Struktur	Pengklikan hyperlink prev/next

Tabel 3.14. Kamus data pilihan back/forward

Nama	Pilihan back/forward
Struktur	Pengklikan hyperlink back/forward

Tabel 3.15. Kamus data pilihan halaman daftar isi

Nama	Pilihan halaman daftar isi
Struktur	Pengklikan hyperlink daftar isi

Tabel 3.16. Kamus data pilihan di daftar isi

Nama	Pilihan di daftar isi
Struktur	Pengklikan hyperlink menuju halaman materi pada halaman daftar isi

Tabel 3.17. Kamus data pilihan zoom image

Nama	Pilihan zoom image
Struktur	Pengklikan gambar pada halaman materi

Tabel 3.18. Kamus data perintah javascript back/forward

Nama	Perintah javascript back/forward
Struktur	history.go(-1), history.forward()

Tabel 3.19. Kamus data address halaman

Nama	Address halaman

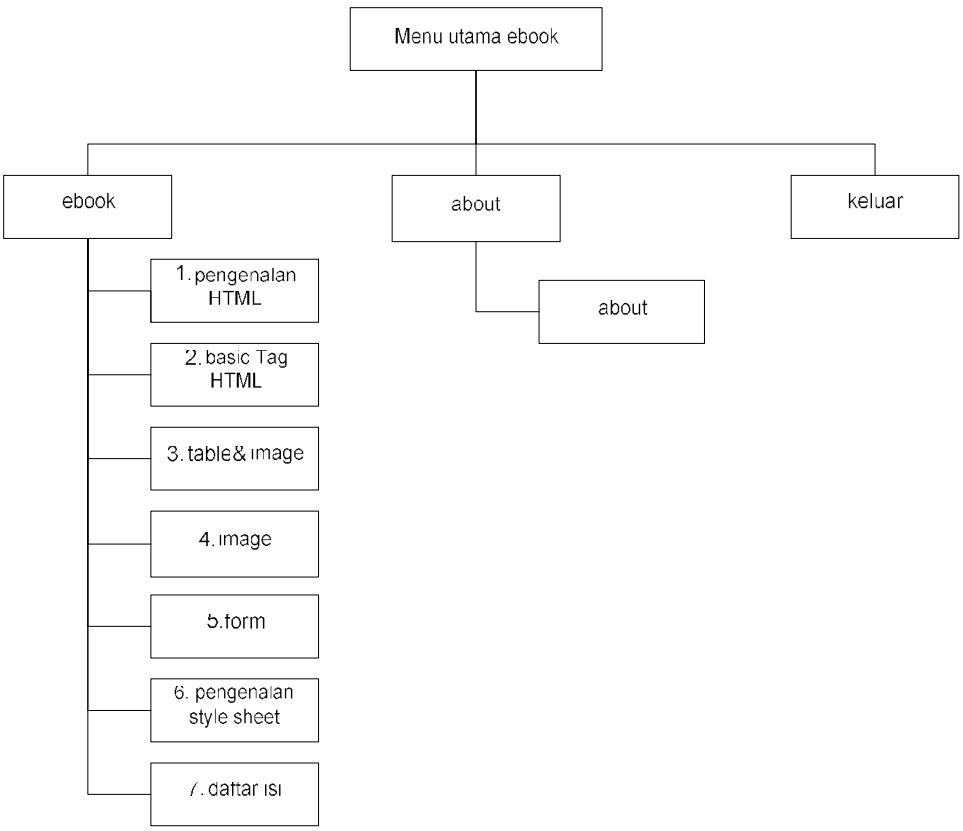
Struktur	Berupa alamat ke halaman yang dituju, misal: “2.html”

Tabel 3.20. Kamus data image address

Nama	Image address
Struktur	Berupa alamat ke gambar yang dituju, misal: “1.jpg”

3.3.6 Perancangan Struktur Menu

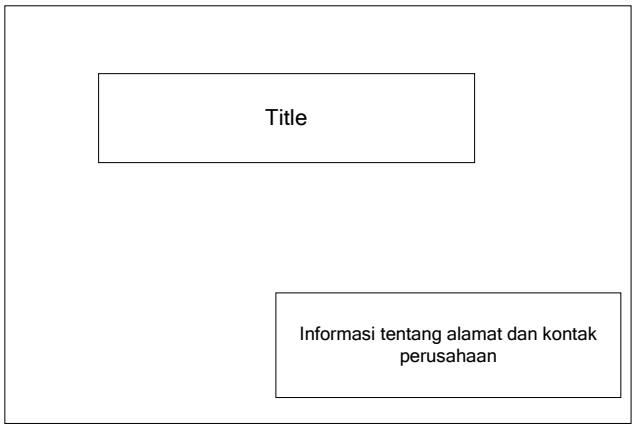
Perancangan struktur menu ebook interaktif Tutorial HTML diperlihatkan oleh gambar 3.6 berikut ini.



Gambar 3.6 Perancangan Struktur menu

3.3.7 Perancangan Splash Screen

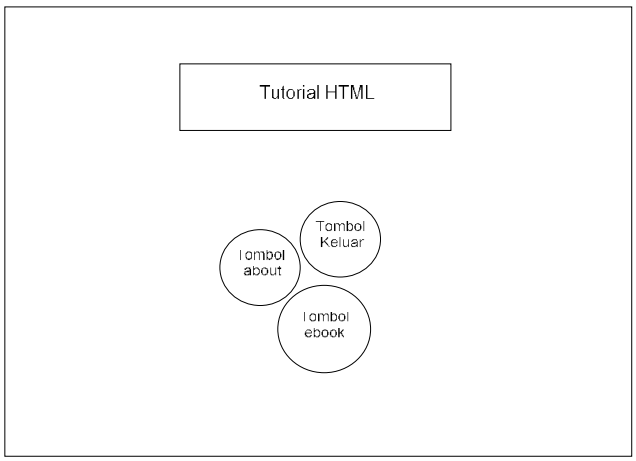
Perancangan Splash screen dapat dilihat secara pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.7 Perancangan Splash Screen

3.3.8 Perancangan Halaman Utama

Perancangan halaman utama dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



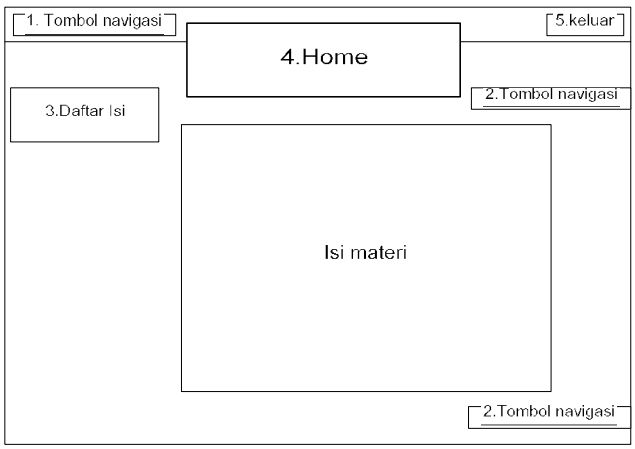
Gambar 3.8 Perancangan halaman utama

Dari gambar Perancangan halaman utama diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Tutorial HTML yang merupakan judul dari ebook yang kita buat.
2. Tombol ebook adalah tombol untuk memasuki halaman ebook.
3. Tombol about adalah tombol dimana user dapat mengetahui tentang keterangan perusahaan, penulis dan copyright ebook tersebut.
4. Tombol keluar adalah tombol untuk keluar dari ebook.

3.3.9 Perancangan halaman ebook

Perancangan halaman ebook dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.9 Perancangan halaman ebook

Dari gambar Perancangan halaman ebook diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

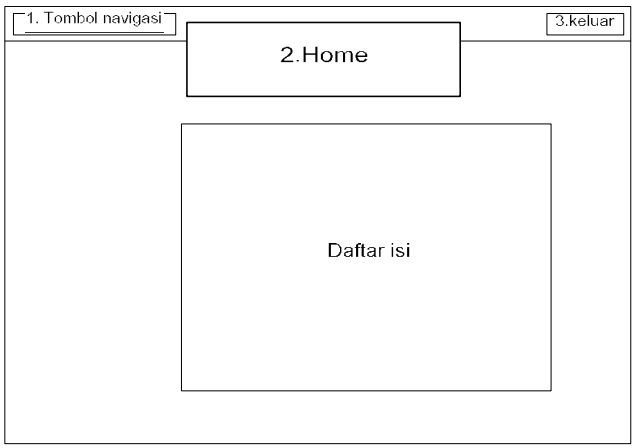
1. Tombol navigasi yang pertama berfungsi untuk kembali ataupun melanjutkan (next and back) ke halaman yang pernah dibuka.
2. Tombol navigasi yang kedua berfungsi untuk kembali ataupun melanjutkan (next and previous) halaman per halaman.

3. Tombol daftar isi berfungsi untuk user dalam melihat daftar isi, tombol ini berada di setiap halaman kecuali pada halaman depan dan halaman dafta r isi tersebut.

4. Tombol home adalah tombol untuk kembali ke halaman depan, tombol ini berada disetiap halaman ebook kecuali pada halaman depan tersebut.

5. Tombol keluar adalah tombol untuk menutup aplikasi ebook dan tombol ini berada di setiap halaman ebook.

3.3.10 3.3.5 Perancangan Halaman Daftar Isi



Gambar 3.10 Perancangan halaman daftar isi

Dari gambar Perancangan halaman daftar isi diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

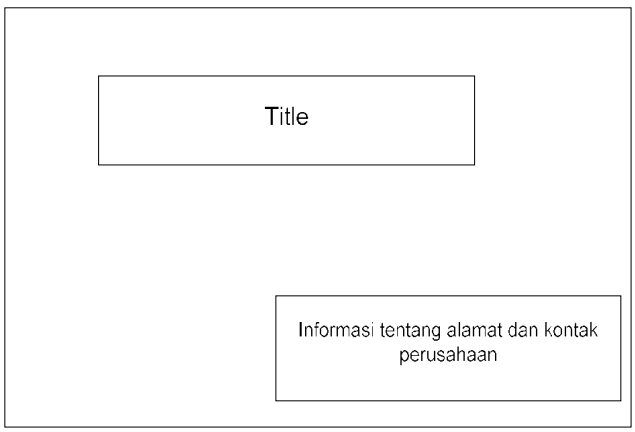
1. Tombol navigasi yang pertama berfungsi untuk kembali ataupun melanjutkan (next and back) ke halaman yang pernah dibuka.

2. Tombol home adalah tombol untuk kembali ke halaman depan, tombol ini berada disetiap halaman ebook kecuali pada halaman depan tersebut.

3. Tombol keluar adalah tombol untuk menutup aplikasi ebook dan tombol ini berada di setiap halaman ebook.

3.3.11 Perancangan Halaman About

Perancangan halaman *about* dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.11 Perancangan halaman kredit