

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi di seluruh dunia telah membuat hidup manusia menjadi semakin mudah. Terutama sejak diciptakannya jaringan *internet*, komunikasi menjadi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis maupun hambatan waktu. Dengan semakin dikenalnya *internet* dikalangan masyarakat awam, maka teknologi informasi berbasis *internet* pun dapat menjadi salah satu cara yang ampuh untuk mengkomunikasikan antara orang. segala informasi dapat dilakukan tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu. Kemudahan inilah yang menjadi faktor utama berkembangnya *E-learning*.

Cimahi *beta community* (CBC) adalah komunitas yang bergerak dibidang pembelajaran bagaimana ikan cupang hias berkualitas kontes, pembudidaya ikan cupang, dan tanya jawab tentang ikan cupang hias (*Betta Splendens*) yang beralamat di Cimahi, Bandung. Saat ini Komunitas Cimahi *beta community* (CBC) melakukan komunikasi hanya menggunakan media jejaring sosial untuk melakukan tanya jawab, perekrutan anggota, serta pembuatan event. Sehingga belum efektifnya sistem pembelajaran dan perekrutan member di Cimahi *Betta Community*. Minat orang yang ingin paham tentang ikan cupang hias yang baik semakin meningkat, terlebih lagi dengan adanya kontes yang diselenggarakan.

Untuk lebih memenuhi permintaan tersebut maka dibutuhkanlah suatu pelayanan sistem informasi yang dapat memfasilitasi kegiatan pembelajaran *online* untuk member baru yang jauh dari kota Cimahi. yang mudah di akses oleh *hobbies*, memuaskan dan pembentukan pembelajaran yang lebih luas untuk lebih mengenal ikan cupang hias yang berkualitas kontes.

Oleh karena itu dibutuhkan suatu solusi sistem informasi yang terkomputerisasi secara *online* bagi peserta untuk mendapatkan materi pembelajaran yang diberikan oleh tim pengajar di Cimahi betta comunity (CBC), maka dalam mewujudkan sistem barunya, Cimahi *Betta Community* memerlukan suatu strategi komunitas alternatif yang diharapkan mampu menarik kalangan para *hobbies* yang lebih lebih banyak terutama dari kalangan penghobi sehingga lebih dapat memuaskan diri mereka akan hobi tersebut.

Cimahi *betta community* ingin memiliki suatu sistem informasi pembelajaran dan penyimpanan data peserta dan data pembelajaran secara terkomputerisasi sehingga membentuk wadah berkumpulnya para *hobbies* yang memiliki minat akan hobi yang sama, dibangun dan dijalankan dengan menggunakan beberapa media sehingga memungkinkan dilakukannya suatu proses tanya jawab seputar pemeliharaan ikan cupang hias yang baik, standar kontes ikan cupang, melalui sebuah *website* yang dirancang inilah komunitas dapat menemukan dan melihat informasi yang disajikan.

Oleh karena itu pada kesempatannya dalam penyusunan tugas ini penulis akan memfokuskan pada “**Sistem Informasi Pembelajaran Ikan Cupang Hias Berkualitas Kontes di Cimahi *Betta Community* (CBC) Berbasis Web**”.

1.2 Identifikasi dan Perumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pada penjelasan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka Dapat diidentifikasi beberapa permasalahan yang ditemui dalam aktivitas Cimahi *betta community* (CBC) sebagai berikut :

1. Belum efektifnya sistem pembelajaran di Cimahi *betta community* (CBC).
2. Belum efektifnya perekrutan member baru di Cimahi *betta community* (CBC).
3. Belum adanya sistem informasi yang dapat memfasilitasi kegiatan pembelajaran *online* untuk member baru yang jauh dari kota Cimahi.
4. Belum adanya sistem informasi yang terkomputerisasi secara *online* bagi peserta untuk mendapatkan materi pembelajaran yang diberikan oleh tim pengajar di Cimahi *betta community* (CBC).
5. Belum adanya informasi pembelajaran dan penyimpanan data peserta dan data pembelajaran secara terkomputerisasi di Cimahi *betta community* (CBC).

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari permasalahan diatas yang menjadi dasar pembuatan Metode penelitian ini adalah dapat dirumuskan beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan di Cimahi *beta community* (CBC).
2. Bagaimana membangun sistem informasi pembelajaran ikan cupang hias berkualitas kontes di Cimahi *beta community* (CBC) Berbasis *web* untuk memfasilitasi kegiatan pembelajaran.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi di Cimahi *beta community* (CBC).
4. Bagaimana menggunakan sistem informasi pembelajaran ikan cupang hias berkualitas kontes di Cimahi *beta community* (CBC) Berbasis *Web*.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan skripsi ini adalah untuk membangun sistem informasi pembelajaran ikan cupang berkualitas kontes di Cimahi *beta community* (CBC) berbasis *Web*.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai dari pembangunan sistem informasi pembelajaran ikan cupang berkualitas kontes di Cimahi *beta community* (CBC) berbasis *Web* ini adalah :

1. Untuk mengetahui proses pembelajaran yang sedang berjalan di Cimahi *beta community* (CBC).
2. Membangun media pembelajaran tentang ikan cupang hias yang lebih efektif, interaktif dan informatif di Cimahi *beta community* (CBC).

3. Melakukan pengujian sistem informasi pembelajaran ikan cupang berkualitas kontes di Cimahi *beta community* (CBC) berbasis *Web*.
4. Memenuhi tuntutan member baru dalam penggunaan teknologi untuk efektifitas dan efisiensi serta bertahan dalam pembelajaran untuk mengetahui kualitas ikan cupang hias berkualitas kontes.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian ini terdapat dua kegunaan yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang dijelaskan sebagai berikut

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Hasil penelitian dapat membantu member dalam memenuhi kebutuhan materi dan pembelajaran.
2. *Website* dapat digunakan sebagai suatu media teknologi yang memberikan informasi kepada member untuk sarana pembelajaran seputar ikan cupang hias berkualitas kontes.
3. Dengan adanya sistem informasi pembelajaran ikan cupang berkualitas kontes ini dapat memudahkan member dalam berdiskusi, mendapatkan materi pembelajaran, melihat nilai hasil pembelajaran dan melihat hasil pembelajaran.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Hasil penelitian dapat menambah pengetahuan baru untuk penulis.
2. Peneliti dapat mengimplementasikan pengetahuan yang didapat dari perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya di lapangan.
3. Dapat dijadikan acuan bagi peneliti lain yang mempunyai minat yang sama ataupun pengembangan dalam penelitian yang sama agar lebih baik lagi.

1.5 Batasan Masalah

Pembangunan Sistem Informasi Pembelajaran Ikan Cupang Kualitas Kontes di Cimahi *beta community* (CBC) Berbasis Web ini dibuat beberapa batasan masalah. Adapun batasan masalahnya adalah :

1. Pembangunan sistem informasi pembelajaran ikan cupang hias berkualitas kontes ini memiliki hak akses hanya ketua, sekretaris, tim pengajar dan member aktif.
2. Sistem Informasi pembelajaran ikan cupang hias berkualitas kontes yang dibangun hanya meliputi pendaftaran member, pembelajaran, evaluasi hasil, dan laporan.
3. Sistem Informasi pembelajaran ikan cupang hias berkualitas kontes yang dibangun tidak melibatkan proses transaksi keuangan.
4. Sistem Informasi pembelajaran ikan cupang berkualitas kontes yang dibangun tidak melakukan olah data absensi pada member pembelajaran dan tim pengajar.
5. Semua kegiatan akan di olah oleh sistem yang akan dibangun

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membagi kedalam lima bab diantaranya sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori atau mengenai konsep teori yang di ambil dari berbagai sumber referensi guna untuk mendukung penyusunan laporan penelitian. Pada bagian ini teori-teori yang di ambil sesuai dengan pembahasan.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian yang meliputi sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi. Metode penelitian berisi tentang cara yang digunakan dalam pengumpulan data penelitian.

Serta analisis sistem yang sedang berjalan di Cimahi *Betta Community* (CBC).

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pemecahan masalah yang disertai tahapan perancangan sistem yang dibuat, yang meliputi perancangan basis data, antar muka, implementasi hingga pengujian sistem yang akan di buat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil masalah yang terjadi melalui penelitian yang dilakukan dan berisi saran yang diusulkan untuk pengembangan selanjutnya.