

Daftar Isi

Lembar Pengesahan

Lembar Pernyataan Keaslian

Abstrak	i
Abstrack	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	xi
Daftar Simbol	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Pelitian	6
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1 Lokasi Penelitian	7
1.6.2 Waktu Penelitian.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	10
2.3 Sistem Informasi	13
2.4 E-Learning	13
2.5 Media Pembelajaran.....	14
2.6 World Wide Web	15

2.7	Bahasa Pemrograman	15
2.7.1	PHP (Hypertext Preprocessor)	15
2.7.2	HTML (HyperText Markup Language).....	16
2.7.3	XAMPP	16
2.7.4	MySQL.....	17
2.8	Basis Data	17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		19
3.1	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	19
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	20
3.1.2.1	Visi Perusahaan.....	20
3.1.2.2	Misi Perusahaan	21
3.1.3	Struktur Organisasi perusahaan	22
3.1.4	Deskripsi Tugas	23
3.2	Metode Penelitian.....	33
3.2.1	Desain Penelitian	33
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	34
3.2.2.1	Sumber Data Primer	34
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	35
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	36
3.2.4	Pengujian Software	36
3.2.4.1	Metode Pendekatan Sistem.....	36
3.2.4.2	Metode Pengembangan Sistem.....	37
3.2.4.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	37
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	40
3.3.1	<i>Usecase Diagram</i>	41
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	42
3.3.1.2	Definisi Use Case dan Deskripsinya	42
3.3.2	Skenario Use Case	43
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	46
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	48

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Perancangan Sistem.....	50
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	50
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan	51
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan	52
4.1.3.1 <i>Use case diagram</i>	52
4.1.3.2 <i>Activity diagram</i> yang diusulkan	59
4.1.3.3 <i>Class diagram</i>	61
4.1.3.4 <i>Sequence diagram</i>	62
4.2 Perancangan Antar Muka	64
4.2.1 Struktur menu	65
4.2.2 Perancangan input.....	65
4.2.3 Perancangan output.....	70
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	72
4.4 Pengujian	72
4.4.1 Rancangan pengujian.....	72
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian	74
4.4.3 Kesimpulan dan hasil pengujian.....	81
4.5 Implementasi.....	81
4.5.1 Implementasi perangkat lunak.....	82
4.5.2 Implementasi perangkat keras	82
4.5.3 Implementasi basis data	82
4.5.4 Implementasi antar muka	92
4.5.5 Implementasi instalasi program.....	95
4.5.6 Penggunaan program	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	105

5.1	Kesimpulan.....	105
5.2	Saran.....	105

Daftar Pustaka

Lampiran