

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK .....	<b>i</b>
ABSTRACT .....	<b>ii</b>
KATA PENGANTAR.....	<b>iii</b>
DAFTAR ISI .....	<b>iv</b>
DAFTAR GAMBAR .....	<b>v</b>
DAFTAR TABEL.....	<b>vii</b>
DAFTAR SIMBOL.....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan masalah .....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.3.1. Maksud Penelitian .....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	4
1.4. Kegunaan Penelitian .....	4
1.4.1. Kegunaan Praktis .....	4
1.4.2. Kegunaan Akademis .....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	5
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	5
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1. Peneliti Terdahulu .....	8

2.2. Definisi Sistem .....	9
1.3. Definisi Informasi .....	10
2.4. Mengenai Sistem Informasi .....	10
2.4.1. Definisi Sistem Informasi .....	10
2.4.2. Komponen-komponen Pada Sistem Informasi .....	10
2.5. Konsep Dasar Sistem .....	13
2.6. Konsep Dasar Penyewaan .....	14
2.7. Futsal .....	15
2.7.1. Pengertian Futsal .....	15
2.8. Analis & Perancangan Sistem .....	16
2.9. Perancangan Sistem .....	17
2.10. Jaringan Komputer .....	19
2.10.1. Pengertian Jaringan Komputer .....	20
2.10.2. Macam Jaringan Komputer .....	20
2.10.3. Topologi Fisik Jaringan Komputer .....	22
2.10.4. Client server .....	24
2.11. Perangkat Lunak Pendukung .....	27
2.11.1. Sublime Text .....	27
2.11.2. PhpMyAdmin .....	27
2.11.3. PHP (Personal Home Page) .....	29
2.11.4. MySQL (My Structure Query Language) .....	29
2.11.5. XAMPP .....	29
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>	<b>32</b>
3.1. Objek Penelitian .....	32
3.1.1. Sejarah Singkat Jm Futsal .....	32
3.1.2. Visi dan Misi .....	32
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	33
3.1.4. Deskripsi Tugas .....	34
3.2. Metode Penelitian .....	35
3.2.1. Desain Penelitian .....	35

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	35
3.2.3    Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	36
3.2.4.    Pengujian software .....	40
3.3    Analisis Sistem yang Berjalan .....	42
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan .....	42
3.3.2    Use Case Diagram.....	43
3.3.3.    Skenario Use Case .....	45
3.3.3.3  Skenario Use Case Pembayaran.....	48
3.3.4    Aktvity Diagram .....	49
3.3.5    Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	54
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>56</b>
4.1. Perancangan Sistem .....	56
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	56
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....	56
4.2. Perancangan Antar Muka .....	73
4.2.1. Struktur menu .....	73
4.2.2. Perancangan input.....	74
4.2.3. Perancangan output.....	77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan .....	79
4.4. Pengujian .....	79
4.4.1. Rencana pengujian.....	80
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	85
4.5. Implementasi .....	85
4.5.1. Implementasi perangkat lunak .....	86
4.5.2. Implementasi perangkat keras .....	86
4.5.3. Implementasi basis data .....	87
4.5.4. Implementasi antar muka.....	89
4.5.5. Implementasi instalasi program .....	91
4.5.6. Penggunaan program .....	93

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>103</b>
5.1 Kesimpulan .....	103
5.2. Saran .....	104
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	