DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT **..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvii

DAFTAR SIMBOL xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu/Jadwal Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 8

2.1.1 Definisi Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 11

2.1.3 Klasifikasi Sistem 14

2.1.4 Definisi Informasi 16

2.1.5 Nilai Informasi 17

2.1.6 Mutu Informasi 20

2.1.7 Definisi Sistem Informasi 21

2.1.8 Komponen Sistem Informasi 21

2.2 Konsep Objek 23

2.2.1 Teknik Dasar OOA/D 24

2.2.2 UML 25

2.2.3 Pengertian UML 26

2.3 Arsitektur Aplikasi 31

2.3.1 Pengertian Jaringan Komputer 31

2.3.2 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 31

2.3.3 Topologi Jaringan Komputer 33

2.3.4 Manfaat Jaringan Komputer 34

2.4 Pengertian Internet 35

2.5 Pengertian Website 36

2.5.1 Unsur-Unsur Website 37

2.6 Pengertian Client Server 43

2.7 Perangkat Lunak Pendukung 43

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 49

3.1.1 Sejarah Tim PERSIKAB Kabupaten Bandung 49

3.1.2 Visi dan Misi Manajemen Tim PERSIKAB 51

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 52

3.1.4 Deskripsi Tugas 53

3.2 Metode Penelitian 60

3.2.1 Desain Penelitian 60

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 61

3.2.2.1 Sumber Data Primer 62

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 63

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 63

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 63

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 67

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 69

3.2.3.4 Use Case Diagram 71

3.2.3.5 Activity Diagram 72

3.2.3.6 Sequence Diagram 73

3.2.3.7 Collaboration Diagram 73

3.2.3.8 Class Diagram 74

3.2.3.9 Component Diagram 75

3.2.3.10 Deployment Diagram…..……..…..76

3.2.4 Pengujian Software 76

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 85

4.1.2 Analisis Kebutuhan 86

4.1.2.1 Aktor 86

4.1.2.2 Use Case 86

4.1.3 Analisis Prosedur/Prosedur Yang Sedang Berjalan 87

4.1.3.1 Definisi, Akronim dan Singkatan 88

4.1.3.2 Kebutuhan Fungsional 89

4.1.3.3 Activity Diagram 91

4.1.3.4 Interaction Diagram 93

4.1.3.5 Colaboration Diagram 95

4.1.3.6 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 96

4.2 Perancangan Sistem 97

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 97

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 98

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 99

4.2.3.1 Kebutuhan Fungsional 102

4.2.3.2 Activity Diagram 113

4.2.3.3 Sequence Diagram 116

4.2.3.4 Collaboration Diagram 126

4.2.3.5 Class Diagram 136

4.2.3.6 Component Diagram 138

4.2.4 Perancangan Antar Muka 139
4.2.4.1 Struktur Menu 141
4.2.4.2 Perancangan Input 142
4.2.4.3 Perancangan Output 150
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 154
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 155
5.1.1 Batasan Implementasi 155
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 156
5.1.3 Implemtasi Perangkat Keras 156
5.1.4 Implemtasi Basis Data 157
5.1.5 Implementasi Antar Muka 163
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama user 163
5.1.5.1 Halaman Menu Admin 164
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 165
5.1.5 Penggunaan Program 166
5.2 pengujian 185
5.2.1 Rencana Pengujian 186
5.2.2 Kasus dan hasil pengujian 188
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 211
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 215
6.2 Saran 216

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN