DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xviii

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Tinjauan Pustaka 9
2.1.1 Sejarah Perusahaan 9
2.1.2 Struktur Orgasnisasi 9
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Konsep Dasar Sistem 12
2.2.1.1 Karakteristik Sistem 13
2.2.1.2 Klasifikasi Sistem 16
2.2.2 Konsep Dasar Informasi 17
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.2.4 Analisis Perancangan Terstruktur 22
2.2.4.1 Diagram Kontek 22
2.2.4.2 Data Flow Diagram 23
2.2.4.3 Kamus Data 23
2.2.4.4 Normalisasi 24
2.2.4.5 *Entity Relation Diagram* (ERD) / Relasi Tabel 26
2.2.5 Konsep Basis Data 27
2.2.5.1 Pengertian Basis Data 28
2.2.5.2 Desain Basis Data 28
2.2.6 Definisi Aplikasi 29
2.2.6.1 Klasifikasi Aplikasi 30
2.2.7 Definisi Pengolahan Data 31
2.2.8 Perangkat Lunak Pendukung 31

2.2.8.1 *Borland Delphi* 7.0 32
2.2.8.2 *MySQL* 33
2.2.8.3 ODBC (*Open Database Connectivity*) 34
2.2.9 Jaringan Komputer 34
2.2.9.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 35
2.2.9.2 Manfaat Jaringan Komputer 36
2.2.9.3 Pengertian *Client-server* 37
2.2.10 Metode *first in-first out* 38

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 40
3.1 Analisis Sistem 40
3.1.1 Analisis Masalah 40
3.1.2 Analisis Fungsional 40
3.1.2.1 Prosedural Pembelian 43
3.1.2.2 Prosedural Retur Barang 44
3.1.2.3 Prosedural Penjualan 45
3.1.2.4 Prosedural Pembuatan Laporan 46
3.1.3 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional 47
3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras 47
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 48
3.1.3.3 Analisis Pengguna 48
3.1.4 Analisis Pengkodean 49
3.2 Analisis Basis Data 51

3.2.1 *Entity Relationship Diagram* 51
3.2.2 Diagram Kontek 53
3.2.3 *Data Flow Diagram* (DFD) 54
3.2.4 Spesifikasi Proses 67
3.2.5 Kamus Data 83
3.2.6 Skema Relasi 87
3.2.7 Struktur Tabel 89
3.3 Perancangan Kode 94
3.4 Perancangan Arsitektur 95
3.4.1 Perancangan Stuktur Menu 95
3.4.2 Perancangan Antar Muka 98
3.4.2.1 Perancangan Tampilan Program 98
3.4.2.2 Perancangan Pesan 112
3.4.3 Jaringan Semantik 114
3.4.4 Perancangan Prosedural 116

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 121
4.1 Implementasi 121
4.1.1 Perangkat Keras Pembangun 121
4.1.2 Perangkat Lunak Pembangun 122
4.1.3 Implementasi Sistem 122
4.1.3.1 Implementasi Database 122
4.1.3.2 Implementasi Antarmuka Sistem 130

4.2 Pengujian Sistem 141
4.2.1 Rencana Pengujian 142
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 145
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha* 170
4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Beta* 171

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 178
5.1 Kesimpulan 178
5.2 Saran 178
DAFTAR PUSTAKA 179