BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diuraikan beberapa hal yang dapat disimpulkan dari hasil-hasil pengujian aplikasi dan saran-saran dengan harapan untuk lebih menyempurnakan perancangan yang telah dibuat.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan juga analisa yang telah dibahas pada bab sebelumnya maka dapat diberikan beberapa kseimpulan sebagai berikut :

1. Nilai *threshold* 0.65 terbukti efektif untuk melakukan analisis sebagai nilai ketentuan atau batasan nilai untu mencari nilai kedekatan antara data-data (*Worm*).
2. Hasil analisis menggunakan kompresor *Bzip2* lebih baik dibandingkan dengan kompresor *Zlib*.
3. Skor atau nilai yang dihasilkan dari hasil analisis berdasarkan nilai kedekatan yang didapat dengan mengkalkulasikan antara kedua data.
4. Data-data (*Worm*) yang dianalisis dihitung nilai kedekatannya oleh *NCD* hasil dari kalkulasi *NCD* divisualisasikan kedalam grafik dengan *score* atau nilai yang tercantum dalam grafik. Untuk memudahkan melihat hasil dari data-data (*Worm*) yang dianalisis.
5. Hasil analisis data ditampilkan langsung kedalam result nilai dan keterangan apakah data tersebut termasuk kedalam *Known atau Unknown Worm*.

6. Aplikasi yang dibangun tidak memerlukan pembongkaran *binary*.
7. *Bzip2* dan *Zlib* adalah sebagai kompresor yang trintegrasi dengan *Toolkit NCD*. Kompresor digunakan Ketika proses analisis dilakukan aplikasi tidak terlalu berat.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Aplikasi yang dibuat pada tugas akhir ini masih sederhana dari segi *user interface*. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat membuat aplikasi yang lebih kompleks, seperti, antivirus yang dapat mendeteksi dan memilah-milah antara *Worm* dan *Virus*.
2. Aplikasi yang dibuat pada tugas akhir ini hanya satu dari sebagian aplikasi yang dapat dibuat dengan memanfaatkan Complearn toolkit dan Graphviz. Contoh pengembangan yang dapat dilakukan : pengelompokan jenis musik, pengelompokan jenis penyakit dari data-data yang ada, dan masih banyak lagi.
3. Aplikasi ini kedepannya diharapkan bisa terkoneksi dengan internet, agar proses analisis bisa langsung dilakukan ketika aplikasi in terkoneksi dan mendeteksi *Worm* yang masuk, tidak menggunakan inputan data manual.