DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR GAMBAR xiv
DAFTAR SIMBOL xxii
DAFTAR LAMPIRAN xxvii
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak 4
1.5.3 Model Analisis Sistem 6
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Sejarah Perusahaan 9
2.2 Visi, Misi Dan Strategi PT.Inocrea Media Persada 10
2.2.1 Visi PT. Inocrea Media Persada 10
2.2.2 Misi PT. Inocrea Media Persada 10
2.2.3 Strategi PT. Inocrea Media Persada 10
2.3 Struktur Organisasi 11
2.4 Lingkup Layanan 12
2.5 Divisi Perusahaan 12
2.5.1 Divisi Engineering Design 13
2.5.2 Divisi Studi Dan Perencanaan 13
2.5.3 Divisi Pengembangan Masyarakat 13
2.5.4 Divisi Survey & Pemetaan 14
2.6 Pengertian Perangkat Lunak 14
2.7 Pengeritan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 15
2.8 Pengertian Proses Perankat Lunak 15
2.9 Pengertian Model Proses Perangkat Lunak 16
2.10 Model Waterfall / Linear Sequential Model 16

2.11 Model Prototype 17
2.12 Pengertian Sistem 20
2.13 Konsep Dasar Sistem 21
2.14 Karekteristik Sistem 21
2.15 Pengertian Informasi 24
2.16 Sistem Informasi 25
2.17 *Database Management System* 28
2.18 Pengolahan Data 29
2.19 Basis Data 29
2.20 Flow Map 30
2.21 Model Analisis Sistem 30
2.22 UML 31
2.23 Jaringan Semantik 36
2.24 Pengertian Proyek 37
2.25 Pengertian Manajemen Proyek 38
2.26 Fungsi-fungsi Manager Proyek 42
2.27 Manajemen Personel, Produk dan Proses 44
2.28 Ajax 48
2.28.1 Asynchronous & Synchronous 48
2.28.2 XMLLHttpRequest Object 50
2.28.3 XML Data Format 51
2.29 PHP 52
2.30 Javascript 54
2.31 Wamp5 54
2.32 Macromedia Dreamweaver 55
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
3.1 Analisis Sistem 56
3.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 56
3.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 58
3.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 59
3.1.4 Analisis Kebutuhan Jaringan Sistem 59
3.1.5 Analisis Pengguna (User/Aktor) 60
3.2 Analisis Pemodelan Use Case Untuk Persyaratan Sistem 61
3.3 Analisis Perancangan Sistem 75
3.3.1 Diagram Kelas (*Class Diagram*) 75
3.3.2 Diagram Sekuensial 76
3.3.3 Diagram Aktivitas 94
3.3.4 Diagram Deployment 99

3.4 Perancangan Basis Data 101
3.5 Skema Relasi Tabel 109
3.6 Perancangan Antarmuka 110
3.6.1 Perancangan Tampilan 110
3.6.2 Perancangan Pesan 121
3.6.3 Jaringan Semantik 122
3.6.4 Struktur Menu Program 123
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
4.1 Implementasi 124
4.1.1 Implementasi Basis Data 124
4.1.2 Implementasi Antarmuka 137
4.1.2.1 Tampilan Pesan 166
4.2 Pengujian Alpha 167
4.2.1 Rencana Pengujian Sistem 167
4.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian Alpha 170
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 209
4.2.4 Pengujian Beta (Hasil Kuesioner Pengguna) 209
4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 215
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 216
5.2 Saran 216
DAFTAR PUSTAKA 218