

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi di era *modern* ini berkembang semakin pesat yang menimbulkan efek meningkatnya kebutuhan terhadap penggunaan teknologi informasi pada seluruh bidang, tak terkecuali di bidang bisnis penjualan, pemesanan bahan baku dan produk. Bisnis penjualan dan pembelian ini menawarkan keuntungan yang menjanjikan sehingga mengundang para pelaku bisnis untuk menekuni bisnis penjualan dan pembelian produk, agar dapat terus bersaing para pelaku bisnis ini dituntut untuk memberikan pelayanan terbaik, salah satunya dengan menerapkan teknologi informasi. Bisnis penjualan dan pemesanan di bidang *fashion* adalah salah satu bisnis yang sudah ada sejak beberapa tahun yang lalu khususnya di kota Bandung, para pembisnis ini menjual berbagai jenis pakaian hasil *design* sendiri. Penerapan teknologi pada proses penjualan, pemesanan dan pendataan barang ini sangat penting memberikan kemudahan untuk transaksi dan mengelola data-data produk dengan lebih baik.

Random Apparel adalah sebuah distro yang menjual produk *fashion* pria ataupun wanita seperti baju dan jaket. Random Apparel ini menjual hasil produksi *design* sendiri yang disimpan di distronya Random Apparel dan ada juga barang yang di titipkan ke distro lain di luar kota Bandung agar pasar luas lagi. Untuk proses penjualan dan pemesanan produk, Random Apparel ini hanya menerima

menjual secara *offline* atau bisa dibidang produk hanya bisa di beli di distro. Walaupun Random Apparel mempunyai konveksi sendiri tetapi Random Apparel tidak menerima pesanan pembuatan baju *custom*, mereka hanya produksi barang dengan *clothing line* Random Apparel.

Dalam menjalankan proses bisnisnya, pemasaran masih dilakukan dengan cara membuka distro sendiri dan menitipkan beberapa produk ke distro lain, sehingga Random Apparel hanya di kenal di beberapa daerah Jawa Barat dan tidak menutup kemungkinan konsumen diluar Jawa Barat ingin membeli produk dari Random Apparel, sehingga dimungkinkan meningkatnya volume penjualan produk pada Random Apparel. Saat ini Random Apparel belum bisa melayani transaksi diluar Jawa Barat dan belum memiliki fasilitas secara online, akibatnya jika konsumen yang tidak bisa datang ke distro mengakibatkan batalnya transaksi penjualan. Masalah lainnya adalah belum adanya sistem inventori baku untuk mencatat semua produk yang masuk dan keluar ke bagian manajer toko, akibatnya bagian manajer toko kesulitan dalam melakukan pendataan semua produk yang ada di distro. Selain itu penyajian data transaksi penjualan, pembelian dan produksi saat ini masih dilakukan dengan cara menghitung satu per satu data yang akan disajikan, akibatnya agar dapat menyajikan data dalam periode tertentu perlu dilakukan dengan sangat teliti dan memerlukan waktu relative lama. Dalam pembuatan laporan penjualan pembelian dan produksi produk baju dan jaket yang di lakukan saat ini sering menghasilkan laporan yang tidak sinkron antara uang yang didapat dengan dokumen penjualan dan pembelian yang ada. Akibatnya harus dilakukan rekap

ulang untuk menghitung total pendapatan dengan dokumen yang ada, sehingga membutuhkan waktu yang relative lama.

Penelitian yang dilakukan adalah membangun sebuah sistem informasi yang dapat mempermudah untuk pengolahan data produk baju dan jaket yang ada di distro bisa disajikan secara cepat, akurat. Serta mampu menyajikan dan memudahkan pembuatan laporan penjualan, pembelian dan produksi produk agar laporan yang dibuat bisa sinkron antara uang yang di dapat dengan dokumen yang ada.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan maka penulis tertarik melakukan penelitian dan merancang sebuah sistem informasi yang diharapkan dapat membantu dan mengatasi permasalahan yang di hadapi oleh Random Apparel. Oleh karena itu judul skripsi yang penulis ambil adalah “SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN, DAN PRODUKSI PADA DISTRO RANDOM APPAREL”.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan informasi yang telah diuraikan di latar belakang penelitian, maka terdapat identifikasi masalah dan rumusan masalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah di uraikan di atas, maka dapat di identifikasikan permasalahan pada Random Apparel. Dimana dalam proses pemesanan, proses pembelian, produksi hanya bisa dilakukan datang langsung ke distro, pengolahan data produksi, penyajian data

penjualan, pembelian bahan baku belum bisa disajikan secara cepat, akurat dan efisien sehingga menimbulkan permasalahan yang menghambat beberapa proses kerja pada distro ini, diantaranya :

1. Proses pengolahan data produk yang sudah jadi masih menggunakan cara pencatatan di buku besar resiko hilang dan rusak mungkin akan terjadi.
2. Proses pencarian ketersediaan stok produksi masih dilakukan secara manual dengan melakukan pengecekan ke Gudang maka akan memakan waktu yang lama.
3. Dalam penyajian data transaksi penjualan, pembelian, produksi, retur pembelian dan retur pembayaran produk saat ini masih dilakukan dengan cara mencari dan menghitung satu per satu data yang akan di sajikan, akibatnya untuk dapat menyajikan data penjualan, pembelian, produksi, dalam priode tertentu perlu dilakukan dengan sangat teliti dan memerlukan waktu relatif lama.
4. Proses pembuatan laporan penjualan, pembelian dan produksi baju dan jaket yang dilakukan saat ini sering menghasilkan laporan yang tidak sinkron antara pendapatan dengan dokumen penjualan dan pembelian yang ada. Akibatnya harus dilakukan rekap ulang untuk menghitung total pendapatan dengan dokumen yang ada, sehingga membutuhkan waktu relatif lama.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah dan identifikasi yang telah diajukan, maka rumusan masalahnya adalah :

1. Bagaimana cara untuk melakukan pengecekan barang yang tersedia secara cepat dan efisien ?
2. Bagaimana cara agar mempermudah pendataan semua produk yang ada pada Random Apparel ?
3. Bagaimana cara menyajikan data transaksi penjualan, pembelian, dan produksi, dalam periode tertentu secara cepat, akurat dan efisien ?
4. Bagaimana cara membuat laporan penjualan, pembelian, dan produksi agar dapat sinkron antara uang yang didapat dengan dokumen penjualan dan pemesanan yang ada secara cepat dan akurat ?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membuat suatu sistem informasi penjualan dan pembelian pada distro Random Apparel berbasis *website* yang efisien dan mudah dioperasikan dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* yang terintegrasi dengan database *MySQL* agar lebih mudah untuk diterapkan di distro Random Apparel.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada uraian di latar belakang masalah dan identifikasi yang telah dijelaskan, maka tujuan penelitian ini adalah :

1. Untuk membantu agar saat pengecekan stok barang yang tersedia lebih cepat dan efisien.
2. Untuk mempermudah pendataan semua produk yang ada di Random Apparel.
3. Untuk mempermudah proses penyajian data transaksi penjualan, pembelian, dan produksi akurat dan efisien.
4. Untuk mempermudah laporan penjualan, pembelian dan produksi agar uang yang di dapat bisa sinkron dengan dokumen penjualan dan pemesanan yang ada secara cepat akurat.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penelitian ini terbagi menjadi dua jenis kegunaan penelitian, diantaranya adalah sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahaan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya memperbaiki masalah yang ada pada distro Random Apparel.

2. Bagi Penulis

Dengan melakukan penelitian ini serta merancang sebuah sistem informasi pemesanan dan penjualan berbasis *website* ini penulis mendapatkan banyak pengalaman, ilmu baru dalam membangun sebuah sistem informasi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

Dapat memberikan satu karya penelitian yang dapat mendukung dalam pengembangan ilmu sistem informasi, terutama mengenai sistem informasi penjualan dan pembelian produk distro.

2. Bagi Peneliti Lain

Dapat dijadikan bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lain yang akan meneliti masalah yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Sistem informasi penjualan dan pembelian produk distro adalah sebuah sistem penjualan dan pembelian secara *online* dan transaksi langsung di distro, secara umum sistem ini mencakup penjualan, pembelian, produksi, pengolahan data produk distro dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian, serta retur pembelian dan retur pembayaran adapun batasannya adalah sebagai berikut :

1. Pendataan dilakukan secara offline dan transaksi langsung di distro.
2. *User* yang terlibat meliputi pemilik, bagian keuangan, dan kasir.
3. Stok barang yang ada di dalam *website* itu bisa di ubah oleh admin saat ada perubahan stok barang.
4. Cakupan *website* hanya untuk di distro.
5. Konsumen harus membayar lunas pembelian produk langsung di kasir.
6. Pembelian produk hanya dapat dilakukan dengan datang langsung ke distro saja.

1.7. Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan tugas akhir ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab, dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang penjelasan latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah atau ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menampilkan teori – teori yang digunakan sebagai dasar pengetahuan yang digunakan dalam menyusun laporan untuk membangun sistem informasi pemesanan dan penjualan produk berbasis *web* pada Distro Random Apparel.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek penelitian dari Distro Random Apparel, Metode penelitian yang digunakan, pendekatan dan pengembangan sistem yang dipakai, perancangan perangkat lunak, analisis sistem yang berjalan pada perusahaan tersebut.

BAB IV HASIL DAN PENGEMBANGAN

Bab ini membahas mengenai setiap tahapan dan proses dari perancangan perangkat lunak, perancangan sistem yang diusulkan, basis data, antar muka,

arsitektur jaringan, dan implementasi pada sistem yang dibuat serta pengujian terhadap sistem yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang tahapan kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dibangun dan saran – saran untuk pengembangan sistem selanjutnya

