

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi masalah	4
1.2.2 Rumusan masalah	5
1.3 Maksud Dan Tujuan	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian	8
1.6.1 Lokasi Penelitian	8
1.6.2 Waktu Penelitian	9
Tabel.1.1. Jadwal dan Waktu Penelitian	9
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Penelitian Terdahulu	12
2.2 Definisi Sistem	17
2.2.1 Fungsi Utama Sistem Pada Sebuah Organisasi	17
2.2.2 Elemen-Elemen	17
2.2.3 Klasifikasi Sistem	19

2.3 Definisi Informasi	21
2.3.1 Fungsi Utama Informasi Bagi Organisasi	21
2.3.2 Kualitas Informasi	21
2.4 Definisi Sistem Informasi	22
2.4.1 Fungsi Sistem Informasi	22
2.4.2 Komponen Sistem Informasi	22
2.5 Definisi Pelayanan	23
2.5.1. Karakteristik Pelayanan	23
2.6 Definisi Perpustakaan.....	24
2.6.1 Jenis-Jenis Perpustakaan	24
2.6.2 Fungsi Utama Perpustakaan.....	25
2.6.3 Tugas Perpustakaan	26
2.7 Definisi Sekolah Menengah Pertama	26
2.8 Definisi Database	26
2.8.1 Komponen <i>Database</i>	26
2.8.2 Perangkat Lunak Pembangun <i>Desktop</i>	27
2.8.3 Fungsi Basis Data	27
2.9 Definisi MySQL	28
2.10 Aplikasi <i>Desktop</i>	29
2.10.1 Karakteristik Aplikasi <i>Desktop</i>	29
2.10.2 Fungsi Aplikasi <i>Desktop</i>	30
2.11. Definisi <i>Netbeans</i>	30
2.12. Definisi Bahasa Pemrograman Java	30
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN	32
3.1. Objek Penelitian	32
3.1.1. Sejarah Singkat SMP Negeri 1 Bandung	32
3.1.2. Visi Dan Misi SMP Negeri 1 Bandung	34
3.1.2.1. Visi	34
3.1.2.2. Misi	34
3.1.3. Struktur Organisasi	36
3.1.4. Deskripsi Tugas	36
3.2. Metode Penelitian	39
3.2.1. Desain Penelitian	40
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data	40

3.2.3. Sumber Data Primer	40
3.2.4. Sumber Data Sekunder	41
3.2.5. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	41
3.2.5.1 Metode Pendekatan	41
3.2.5.2 Metode Pengembangan Sistem	42
3.2.5.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan	45
3.2.5.4 Pengujian <i>Software</i>	50
3.3. Peminjaman Pada Perpustakaan	51
3.3.1. Peminjaman Buku	52
3.4. Aturan Kehilangan Buku	52
3.4.1. Aturan Kehilangan Buku	52
3.5. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	52
3.5.1. Prosedur Pendaftaran Anggota Baru Perpustakaan	53
3.5.2. Prosedur Pengembalian Buku (Anggota).....	53
3.5.6. Use Case Diagram	54
3.5.6.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	55
Tabel. 3.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	55
3.5.6.2. Definisi <i>Use Case</i> Dan Deskripsinya	55
Tabel. 3.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	55
3.5.6.3. Skenario <i>Use Case</i>	56
Tabel. 3.3. Skenario <i>Use Case</i> Pendaftaran Anggota Perpustakaan.....	56
Tabel. 3.4. Skenario <i>Use Case</i> Peminjaman	56
Tabel. 3.5. Skenario <i>Use Case</i> Pengembalian	57
3.6 Activity Diagram	57
3.6.1 <i>Activity</i> Diagram Pendaftaran Anggota Perpustakaan	57
3.6.2 <i>Activity</i> Diagram Peminjaman Buku	58
3.6.3 <i>Activity</i> Diagram Pengembalian Buku	60
3.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	61
Tabel. 3.6. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1 Perancangan Sistem	62
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	62
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	63
4.1.3 Perancangan Sistem yang diusulkan	63

4.1.3.1 <i>Use Case</i> Diagram	64
Tabel 4.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya	64
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case</i> Dan Deskripsinya	65
Tabel 4.3. Skenario <i>Login</i>	66
Tabel 4.4 Skenario Pendaftaran Anggota	66
Tabel 4.5 Skenario Peminjaman	67
Tabel 4.6 Pengembalian Buku	67
Tabel 4.7 Pengadaan Buku	68
4.1.3.2 <i>Activity</i> Diagram	69
4.1.3.3 <i>Sequence</i> Diagram	74
4.2 Perancangan Antarmuka	77
4.2.1 Struktur Menu	77
4.2.2 Perancangan Input	79
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	82
4.4 Pengujian Sistem	83
4.4.1 Rencana Pengujian	83
Tabel 4.8 Rencana Pengujian	85
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian	85
Tabel 4.9 Pengujian Halaman <i>Login</i>	86
Tabel 4.10 Pengujian Halaman Data Anggota	86
Tabel 4.11 Pengujian Halaman Peminjaman Buku.....	87
Tabel 4.12 Pengujian Halaman Pengembalian Buku	87
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	88
4.5. Implementasi	88
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	88
Tabel 4.13 Implementasi Perangkat Lunak	89
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	89
Tabel 4.14 Implementasi Perangkat Keras.....	89
4.5.3. Implementasi Basis Data	90
4.5.3.1. Tabel <i>Admin</i>	90
4.5.3.2. Tabel Anggota.....	90
4.5.3.3. Tabel Peminjaman Buku	91
4.5.3.4. Tabel Pengembalian Buku	91

4.5.4. Implementasi Antar Muka	92
4.5.4.1. Implementasi <i>Login</i>	92
4.5.4.2. Implementasi Halaman Utama Kepala Perpustakaan.....	93
4.5.4.3. Implementasi Halaman Utama Petugas Perpustakaan.....	93
4.5.4.4. Implementasi Edit <i>Data Sistem Pengguna</i>	94
4.5.4.5. Implementasi <i>Data Anggota</i>	94
4.5.4.6. Implementasi <i>User System</i>	95
4.5.4.7. Implementasi <i>Data Pengunjung</i>	95
4.5.4.8. Implementasi <i>About</i>	96
4.5.4.9. Implementasi <i>Pengadaan Buku</i>	96
4.5.4.10 Implementasi <i>Peminjaman Buku</i>	97
4.5.4.11 Implementasi <i>Pengembalian Buku</i>	97
4.5.4.12. Implementasi <i>Pengadaan Buku</i>	98
4.5.4.13. Implementasi <i>Kehilangan Buku</i>	98
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	99
4.5.6. Penggunaan Program	103
4.5.6.1. <i>Login</i>	103
4.5.6.2. <i>Data Anggota</i>	104
4.5.6.3. <i>Data Pengunjung</i>	104
4.5.6.4. <i>User System</i>	105
. 4.5.6.5. <i>About</i>	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	106
5.1. Kesimpulan	106
5.2. Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

