D A F T A R I S I

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

a. Identifikasi Masalah 3

b. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

a. Maksud Penelitian 5

b. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

a. Kegunaan Praktis 6

b. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 9

2.1.1. Elemen Sistem 9

2.1.2. Klasifikasi Sistem 11

2.2. Pengertian Informasi 12

2.2.1. Karakteristik Informasi 13

2.3. Konsep Sistem Informasi 16

2.4. Konsep Pengembangan Sistem 17

2.5. Koperasi 19

2.5.1. Pengertian Koperasi 19

2.5.2. Tujuan dan fungsi Koperasi 21

2.5.3. Modal koperasi 21

2.5.4. Azas dan Prinsip Koperasi 23

2.5.5. Pengertian Koperasi simpan Pinjam 24

2.6. Arsitektur Jaringan 25

2.6.1. Jenis-jenis Jaringan Komputer 26

2.6.2. Topologi Jaringan 26

2.6.3. Metode Client Server 30

2.7. Perangkat Lunak Pendukung 31

2.8. Alat Bantu Pemodelan 32

2.8.1. *Unified Modeling Language* (UML) 33

2.8.2. Komponen UML 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 38
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 38
3.1.2. Misi dan Tujuan Perusahaan 39
3.1.3. Kegiatan Unit Simpan Pinjam Koperasi Karyawan Primantara 40
3.1.4. Struktur Organisasi Perusahaan 42
3.1.5. Deskripsi Tugas 43
3.2. Metode Penelitian 48
3.2.1. Desain Penelitian 48
3.2.2. Jenis dan Metode Pengunpulan Data
3.2.2.1. Sumber Data Primer 49
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 50
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 50
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 51
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 52
3.2.4. Pengujian Sistem 54

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 57
4.1.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 57
4.1.2.1. *Use Case* Diagram Sistem yang sedang Berjalan 59
4.1.2.1. *Activity* Diagram 62

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 63

4.2. Perancangan Sistem 64

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 64

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 65

4.2.3. Perancangan Prosedur system yang diusulkan 66

4.2.3.1. *Use Case* Diagram Dan Deksripsi Skenario 68

4.2.3.2. *Sequence* Diagram 71

4.2.3.3. *Collaboration* Diagram 73

4.2.3.4. *Componenet* Diagram 75

4.2.3.5. *Deployment* Diagram 75

4.2.3.6. *Class* Diagram 77

4.2.4. Perancangan Antar Muka 77

4.2.4.1. Perancangan Input 78

4.2.4.2. Perancangan Output 84

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 88

5.1.1. Batasan Implementasi 88

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 89

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 89

5.1.4. Implementasi Basis Data 90

5.1.5. Implementasi Antar Muka 92

5.1.6. Implementasi Instalasi Program 95

5.1.6. Penggunaan Program 98

5.2. Pengujian 108

5.2.1. Rencana Pengujian 108

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 109

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 111

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 112

6.2. Saran 112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN