DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... xi

DAFTAR TABEL..... xiv

DAFTAR SIMBOL..... xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 4

1.4 Kegunaan Penelitian..... 4

1.4.1 Kegunaan Praktis..... 4

1.4.2 Kegunaan Akademis..... 5

1.5 Batasan Masalah..... 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem..... 8

2.1.1 Karakteristik Sistem 9

2.1.2 Klasifikasi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 13

2.2.1 Siklus Informasi 13

2.2.2 Kualitas Informasi 14

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi..... 15

2.4 Konsep Objek..... 17

2.4.1 Objek..... 17

2.4.2 Kelas 18
2.4.3 *Object Oriented Analysis and Design (OOAD)*..... 18
2.5 Kasus yang Dianalis 20
2.5.1 Pengertian Pemesanan 20
2.5.2 Pengertian Promosi..... 20
2.5.3 Sistem Informasi Promosi dan Pemesanan..... 20
2.6 Pengertian Basis Data (*Database*)..... 20
2.7 Arsitektur Jaringan 21
2.7.1 Pengertian Jaringan Komputer..... 21
2.7.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer..... 21
2.7.3 Internet..... 22
2.7.4 Web..... 23
2.7.4.1 Situs Web (World Wide Web) 23
2.7.4.2 Server Web..... 23
2.7.4.3 Web Browser..... 24
2.7.5 HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) 24
2.7.6 HTML (Hyper Text Markup Language)..... 25
2.7.7 Email..... 25
2.7.8 Pemograman Web 26
2.8 E-commerce 26
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 27
2.9.1 Pemrograman PHP..... 27
2.9.2 MySQL..... 28
2.9.3 Macromedia Dreamweaver 8 28
2.9.4 Adobe Photoshop CS2..... 29
2.9.5 XAMPP for Windows..... 29
2.9.6 Rational Rose..... 29

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian..... 31
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 31
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan..... 32

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 32
3.1.4 Deskripsi Tugas 33
3.2 Metode Pengumpulan Data 35
3.2.1 Desain Penelitian 35
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39
3.2.4 Pengujian *Software* 50
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 52
4.1.1 Analis Kebutuhan 52
4.1.2 *Actor* 52
4.1.3 *Use Case* 54
4.1.4 *Use Case Diagram* 56
4.1.4.1 Skenario Penjualan Lampion 57
4.1.4.2 Skenario Pembuatan Laporan 59
4.1.5 *Activity Diagram* pada Alur Kerja 61
4.1.5.1 *Activity* Penjualan Lampion 61
4.1.5.2 *Activity* Pembuatan Laporan 62
4.1.6 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 64
4.2 Perancangan Sistem 66
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 66
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 66
4.2.3 Analisis Kebutuhan 67
4.2.3.1 *Actor* 67
4.2.3.2 *Use Case* 68
4.2.3.3 *Use Case Diagram* 70

4.2.3.4 Skenario yang Diusulkan 71
4.2.3.5 *Activity Diagram* yang Diusulkan 75
4.2.3.6 *Sequence Diagram* 78
4.2.3.7 *Collaboration Diagram* 81
4.2.3.8 *Class Diagram* 83
4.2.3.9 Relasi Antar Kelas 84
4.2.3.10 *Component Diagram* 85
4.2.3.11 Deployment Diagram 86
4.2.3.12 Pengkodean 87
4.2.4 Perancangan Antar Muka 88
4.2.4.1 Perancangan Input 88
4.2.4.2 Perancangan Output 90

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 93
5.1.1 Batasan Implementasi (optional) 93
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 94
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 94
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 95
5.1.5 Implementasi Antar Muka 98
5.1.5.1 Halaman yang Diakses *User* 98
5.1.5.2 Halaman yang Diakses Admin 102
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 109
5.1.7 Penggunaan Program 111
5.2 Pengujian 111
5.2.1 Rencana Pengujian 112
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 113
5.2.2.1 Pengujian Login 113
5.2.2.2 Pengujian Pengisian Data 114
5.2.2.3 Pengujian Kelola Aksi 115
5.2.2.4 Pengujian Validasi 116
5.2.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian 116

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 117

6.2 Saran 118

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN