

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis diberi kesempatan untuk dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul : “*GAME BATTLE KANJI* SEBAGAI MEDIA ALTERNATIF PEMBELAJARAN KANJI BAGI PEMBELAJAR BAHASA JEPANG TINGKAT DASAR”.

Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun yang diharapkan sebagai bahan perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat baik bagi penulis sendiri dan juga bagi pembaca pada umumnya.

Bandung, Februari 2020

Penulis