DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... 8

2.1 Tinjauan Pustaka..... 8

2.1.1 Gambaran Umum PT. Media Lintas Inti Nusantara 8

2.1.2 Struktur Organisasi 9

2.1.3 Visi dan Misi..... 9

2.2 Landasan Teori 10

2.2.1 Sistem Informasi 10

2.2.1.1 Konsep Dasar Sistem..... 10

2.2.1.2 Karakteristik Sistem 11

2.2.1.3 Klasifikasi Sistem..... 13

2.2.1.4 Konsep Dasar Informasi..... 15

2.2.1.5 Konsep Dasar Sistem Informasi..... 19

2.2.1.6 Peranan Sistem Informasi 21

2.2.2 Analisis Sistem..... 22

2.2.2.1 Diagram Konteks..... 23

2.2.2.2 Data Flow Diagram (DFD)..... 23

2.2.3 Perancangan Sistem 26

2.2.3.1 Basis Data..... 27

2.2.3.2 Entity Relationship Data (ERD)..... 28

2.2.3.3 Kamus Data 30

2.2.3.4 Model – Model SDLC..... 30

2.2.4 Perangkat lunak Penunjang..... 33

2.2.4.1 Borland Delphi 7.0..... 33

2.2.4.2 MySQL 34
2.2.5 Pengertian Gaji 35
2.2.5.1 Aturan Perhitungan Gaji di PT. Media Lintas Inti nusantara. 35

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 37
3.1 Analisis Sistem 37
3.1.1 Analisis Masalah 37
3.1.2 Analisis Fungsional 38
3.1.2.1 Prosedur Pencatatan Data Karyawan 38
3.1.2.2 Prosedur Rekap Absensi Karyawan 40
3.1.2.3 Prosedeur Hitung Uang Makan & Lembur Karyawan 42
3.1.2.4 Prosedur Rekap Absensi Karyawan 44
3.1.2.5 Prosedur Pembuatan Laporan 46
3.1.3 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional 48
3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras 48
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 49
3.1.3.3 Analisis Pengguna 49
3.1.3.4 Analisis Data Manual 51
3.1.3.4.1 Data Inputan 51
3.2 Analisis Basis Data 54
3.2.1 *Entity Relationship Diagram* 54
3.2.2 Diagram Konteks 55
3.2.3 *Data Flow Diagram* (DFD) 55

3.2.4 Spesifikasi Proses 68
3.2.5 Kamus Data 83
3.2.6 Skema Relasi 87
3.2.7 Struktur Tabel 88
3.3 Perancangan Kode 92
3.4 Perancangan Arsitektur 93
3.4.1 Perancangan Stuktur Menu 93
3.4.2 Perancangan Antar Muka 94
3.4.2.1 Perancangan Tampilan Program 94
3.4.2.2 Perancangan Pesan 106
3.4.3 Jaringan Semantik 108
3.4.4 Perancangan Prosedural 110

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 115
4.1 Implementasi 115
4.1.1 Perangkat Keras Pembangun 115
4.1.2 Perangkat Lunak Pembangun 116
4.1.3 Implementasi Pengguna 117
4.1.4 Implementasi Basis Data 118
4.1.5 Implementasi Antarmuka 124
4.2 Pengujian Sistem 132
4.2.1 Rencana Pengujian 132
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 133

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha* 143

4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Beta* 143

4.2.4.1 Kasus dan Hasil Pengujian *Beta* Untuk Personalia 144

4.2.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Beta* Untuk Admin 146

4.2.4 Kesimpulan dari Hasil Pengujian *Beta* 147

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 148

5.1 Kesimpulan 148

5.2 Saran 148

DAFTAR PUSTAKA 149