

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Penelitian terdahulu**

Penelitian terdahulu adalah salah satu acuan penulis dalam melakukan penelitian ini agar penulis dapat mengembangkan apa yang telah diteliti oleh peneliti sebelumnya. Penelitian mengenai aplikasi laporan pinjaman dana dilakukan sebelumnya diantaranya :

1. Faqih Fansuri (2014)

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kinerja Koperasi Wanita Serba Usaha Setia Budi Wanita Jawa Timur berdasarkan Peraturan Menteri Nomor 14/Per/M.KUKM/XII/2009 periode 2010 – 2012. Objek penelitian ini menggunakan unit simpan pinjam dari Koperasi Setia Budi Wanita, khususnya mengenai evaluasi kinerja keuangan yang diukur dengan rasio – rasio yang sudah ditentukan dalam Peraturan Menteri Negara Koperasi dan Usaha Kecil Menengah Republik Indonesia Nomor 14/Per/M.KUKM/XII/2009 untuk mengetahui tingkat kesehatan. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah menggunakan data primer berupa jawaban dari daftar pertanyaan yang ditujukan kepada pengurus koperasi wanita serba usaha “Setia Budi Wanita” sedangkan data sekunder berupa dokumen koperasi yang berisi

informasi tentang laporan keuangan yang terdapat pada laporan pertanggungjawaban pengurus

dan hasil pemeriksaan pengawas Koperasi Wanita Serba Usaha “Setia Budi Wanita” Jawa Timur. Metode penelitian yang digunakan ialah menggunakan dasar analisis dalam Peraturan Menteri Negara Koperasi dan Usaha Kecil Menengah Republik Indonesia nomor 14/Per/M.KUKM/XII/2009 tentang perubahan atas peraturan menteri Negara koperasi dan usaha kecil dan menengah nomor 20/Per/M.KUKM/XI/2008 tentang 9 Pedoman Penilaian Kesehatan Koperasi Simpan Pinjam (KSP) dan Unit Simpan Pinjam (USP). Hasil penelitian ini menunjukkan pada tahun 2010 dan 2011 memiliki kinerja keuangan dengan predikat “Cukup Sehat” sedangkan tahun 2012 memiliki kinerja dengan predikat “Sehat”.

Persamaan penelitian : Sama – sama adanya proses peminjaman dana beserta menggunakan metode penelitian berorientasi objek

Perbedaan penelitian : Terletak pada lokasinya dimana peneliti terdahulu menggunakan Koperasi Wanita Serba Usaha “Setia Budi Wanita” Jawa Timur sedangkan penelitian sekarang menggunakan pinjaman dana Bergulir di BLU P3H. Juga periode yang digunakan peneliti sebelumnya pada tahun 2014 – 2015 sedangkan peneliti sekarang menggunakan periode tahun 2018 – 2019.

## **2.2 Penelitian saat ini**

Pada saat ini penulis merancang dan membangun sebuah aplikasi peminjaman dana yang berjudul Pengelolaan Dana Bergulir yang bertujuan untuk mempermudah pekerjaan petugas dan membuat laporan pinjaman dan memberikan informasi pendaftaran, peminjaman dan pengembalian memberikan informasi yang berkaitan dengan peminjaman dana. Hasil dari system ini yaitu program aplikasi yang dapat membantu dalam menunjang proses peminjaman dana di Badan Layanan Umum Pusat.

## **2.3 Pengertian Sistem**

Konsep Dasar Sistem Menurut Fat pengertian sistem adalah sebagai berikut “Sistem adalah suatu himpunan suatu “benda” nyata atau abstrak (*a set of thing*) yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang saling berkaitan, berhubungan, berketergantungan, saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam satu kesatuan (*Unity*) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif”. [1]

Pengertian Sistem Menurut Indrajit (2001: 2) mengemukakan bahwa sistem mengandung arti kumpulan-kumpulan dari komponen-komponen yang dimiliki unsur keterkaitan antara satu dengan lainnya. [2]

### **2.3.1 Karakteristik Sistem**

Menurut Mustakini [6,p.54], Suatu sistem mempunyai karakteristik.

Karakteristik sistem adalah sebagai berikut ini:

1. Suatu sistem mempunyai komponen-komponen sistem (*components*) atau sub sistem – sub sistem. Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen - komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama dalam membentuk suatu kesatuan. Komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk sub-sistem.
2. Suatu sistem mempunyai batas sistem (*boundary*). Batasan sistem membatasi antara sistem yang satu dengan yang lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya.
3. Suatu sistem mempunyai lingkungan luar (*environment*). Lingkungan luar sistem adalah suatu bentuk apapun yang ada diluar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.
4. Suatu sistem mempunyai penghubung (*interface*).  
Penghubung sistem merupakan media yang menghubungkan sistem dengan sub-sistem yang lain, dengan demikian dapat terjadi suatu integrasi sistem yang membentuk suatu kesatuan.
5. Suatu sistem mempunyai tujuan (*goal*).  
Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goals*) atau sasaran sistem (*objective*). Sebuah sistem dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuannya, jika suatu sistem tidak mempunyai tujuan maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

### 2.3.2 Klasifikasi Sistem

Menurut Mustakini [6,p.53], Suatu sistem dapat diklasifikasikan:

1. Sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*).  
Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, misalnya sistem teknologi yaitu sistem yang berupa pemikiran-pemikiran hubungan antara manusia dengan Tuhan. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem Alami (*natural system*) dan Sistem Buatan Manusia (*human made system*). Sistem alami adalah sistem yang keberadaannya terjadi secara alami/natural tanpa campuran tangan manusia. Sedangkan sistem buatan manusia adalah sebagai hasil kerja manusia. Contoh sistem alamiah adalah sistem tata surya yang terdiri dari atas sekumpulan planet, gugus bintang dan lainnya. Contoh sistem abstrak dapat berupa sistem komponen yang ada sebagai hasil karya teknologi yang dikembangkan manusia.
3. Sistem pasti (*deterministic system*) dan sistem tidak tentu (*probabilistic system*). Sistem tertentu adalah sistem yang tingkah lakunya dapat ditentukan/diperkirakan sebelumnya. Sedangkan sistem tidak tentu sistem tingkah lakunya tidak dapat ditentukan sebelumnya. Sistem aplikasi komputer merupakan contoh sistem yang tingkah lakunya dapat ditentukan sebelumnya. Program aplikasi yang dirancang dan dikembangkan oleh manusia dengan menggunakan prosedur yang jelas, terstruktur dan baku.

4. Sistem Tertutup (*closed system*) dan Sistem Terbuka (*open system*). Sistem tertutup merupakan sistem yang tingkah lakunya tidak dipengaruhi oleh lingkungan luarnya. Sebaliknya, sistem terbuka mempunyai perilaku yang dipengaruhi oleh lingkungannya. Sistem aplikasi komputer merupakan sistem relative tertutup, karena tingkah laku sistem aplikasi komputer tidak dipengaruhi oleh kondisi yang terjadi diluar sistem.

## **2.4 Pengertian Informasi**

Adapun pengertian Informasi menurut para ahli antara lain :

1. “Informasi adalah sekumpulan fakta (data) yang diorganisasikan dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima”. [3]
2. “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang”. [4]

Berdasarkan pendapat para ahli yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang memiliki nilai atau arti bagi para penggunanya, yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini.

### **2.4.1 Kualitas Informasi**

Menurut Mustakini [6,p.37], Informasi mempunyai tiga kualitas informasi, antara lain:

**1. *Accurate***

Informasi harus bebas dari kesalahan kesalahan dan tidak menyesatkan, dalam hal ini informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.

## 2. *Timeliness*

Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usung tidak akan memiliki nilai lagi karena informasi merupakan suatu landasan dalam mengambil sebuah keputusan dimana bila mengambil 1 keputusan terlambat maka akan bersifat fatal untuk organisasi.

## 3. *Relevance*

Informasi harus mempunyai manfaat untuk pemakainya, dimana relevansi informasi untuk tiap-tiap individu berbeda tergantung pada yang menerima dan yang membutuhkan. Nilai informasi di tentukan oleh dua hal yaitu manfaat dan biaya. Suatu informasi di katan bernilai apabila manfaatnya lebih efektif di bandingkan dengan biaya mendapatkannya.

### **2.4.2 Nilai Informasi**

Menurut Sutarman [7,p.14], Nilai dari informasi ditentukan oleh lima hal yaitu:

1. Untuk memperoleh pemahaman dan manfaat.
2. Untuk mendapatkan pengalaman.
3. Pembelajaran yang terakumulasi sehingga dapat diaplikasikan dalam pemecahan masalah atau proses bisnis tertentu.
4. Untuk mengekstrak implikasi kritis dan merfleksikan pengalaman masa lampau yang menyediakan pengetahuan yang terorganisasi dengan nilai yang tinggi. Nilai ini bisa menghindari seorang manajer darimembuat kesalahan yang sama yang dilakukan oleh manajer lain sebelumnya.

## 2.5 Pengertian Sistem Informasi

Pengertian system informasi ada beberapa pendapat diantara lain :

1. menurut Sutarman [7,p.13], “Sistem informasi adalah ”Sistem dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, instruksi) dan output (laporan, kalkulasi)”.
2. “Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”. [15]

Dari pendapat yang dikemukakan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah gabungan dari manusia, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi, sumber daya data, dan kebijakan dari prosedur yang gunanya untuk menyimpan, mengumpulkan (mendapatkan kembali), memproses, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan dan pengontrolan keputusan dalam suatu organisasi.

### 2.5.1 Komponen Sistem Informasi

Menurut Sutarman [7,p.14], Komponen-komponen dasar dari sistem informasi antara lain sebagai berikut:

1. *Hardware*

Kumpulan peralatan seperti Perangkat keras, processor, monitor, keyboard, dan printer yang menerima data dan informasi, memproses data tersebut, mengolahnya dan menampilkan data tersebut.

2. *Software*

Kumpulan program-program komputer yang memungkinkan *hardware* memperluas data.

3. *Database*

Sekumpulan file yang saling berhubungan dan terorganisasi atau kumpulan *record-record* yang menyimpan data dan hubungan di antaranya.

4. *Network*

Sebuah sistem yang terhubung yang menunjang adanya pemakaian bersama sumber di antara komputer-komputer yang berbeda.

5. *People*

Elemen yang paling penting dalam sistem informasi, termasuk orang-orang yang bekerja dengan sistem informasi atau menggunakan *output*-nya.

### 2.5.2 **Infrastruktur Informasi**

Menurut Sutarman [7,p.15], infrastruktur informasi terdiri atas fasilitas-fasilitas fisik, layanan, dan manajemen yang mendukung semua sumber daya komputer dalam suatu organisasi.

Terdapat lima komponen utama dari infrastruktur, yaitu sebagai berikut:

1. *Hardware* (Perangkat Keras)
2. *Software* (Perangkat Lunak)
3. *Network* (Fasilitas jaringan dan komunikasi)
4. *Database* (basis data)

*Information management personnel* (manajemen informasi personal)

## **2.6 Perangkat Lunak Pendukung**

Merupakan alat yang digunakan untuk membantu dalam pembuatan suatu aplikasi, adapun alat perangkat pendukungnya sebagai berikut:

### **2.6.1 PHP**

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang diancang untuk membangun aplikasi web. Ketika dipanggil dari web browser, program yang ditulis dengan PHP akan di-parsing di dalam web server oleh interpreter PHP dan diterjemahkan ke dalam dokumen HTML, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali web browser. Karena pemrosesan program PHP dilakukan di lingkungan web server, PHP dikatakan bahasa sisi server (*server-side*). Oleh sebab itu, seperti yang telah dikemukakan sebelumnya, kode PHP tidak akan terlihat pada saat yang telah memilih perintah “View Source” pada web browser yang mereka gunakan.[8, p.38]

### **2.6.2 CSS**

CSS (*Cascading Style Sheet*) adalah suatu bahasa *stylesheet* yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu website, baik tata letaknya, jenis huruf, warna, dan semua yang berhubungan dengan tampilan. Pada

umumnya CSS digunakan untuk memformat halaman web yang ditulis dengan HTML dan XHTML.[9, p.101]

### **2.6.3 HTML**

HTML (*HyperText Markup Language*) adalah Bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks, yaitu *Standard Generalized Markup Language* (SGML). HTML merupakan dokumen ASCII atau teks biasa, yang dirancang untuk tidak tergantung pada suatu sistem operasi tertentu.[9]

### **2.6.4 MySQL**

MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source*. *Open Source* menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan *source code*, selain itu tentu saja bentuk *executable*-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di internet secara gratis.[10]

### **2.6.5 XAMPP**

XAMPP merupakan paket aplikasi yang memudahkan dalam menginstalasi Modul PHP, Apache Web Server, dan MySQL Database. Selain itu XAMPP dilengkapi dengan berbagai fasilitas lain yang akan memberikan kemudahan dalam mengembangkan situs web berbasis PHP.

[11]

### **2.6.6 Sublime Text 3**

*Sublime text* adalah teks editor berbaris *Python*, sebuah teks editor yang elegan, kaya fitur, cross platform, mudah dan simpel yang cukup terkenal dikalangan *developer* (pengembang), penulis dan desainer. Para *programmer* biasanya menggunakan sublime text untuk menyunting *source code* yang sedang dikerjakan. Sampai saat ini sublime text sudah mencapai versi 3.[12]

### **2.6.7 Google Chrome**

*Google Chrome* adalah sebuah peramban web sumber terbuka yang dikembangkan oleh *Google* dengan menggunakan mesin *rendering* WebKit.

## **2.7 Perangkat Keras Pendukung**

Perangkat keras (*hardware*) adalah perangkat komputer yang terdiri atas susunan komponen-komponen elektronik berbentuk fisik (berupa benda). Jenis-jenis *hardware* pada *Personal Computer* (PC), antara lain motherboard, Hard disk, Memori, dan lain-lain.[13]

Perangkat keras (*hardware*) pendukung yang digunakan untuk perancangan sistem informasi ini adalah laptop. Pada implementasi di perusahaan, perangkat keras (*hardware*) pendukung yang digunakan adalah komputer, laptop, dan smartphone yang mempunyai browser agar dapat mengakses sistem informasi ini