DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Permasalahan 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi Dan Jadwal Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.2. Konsep Dasar informasi 9

2.2.1. Siklus Informasi 9

2.2.2. Kualitas Informasi 11

2.2.3. Nilai Informasi 12

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 13

2.4. Pengembangan Sistem 16

2.5. Siklus Hidup Pengembangan Sistem 18

2.6. Pengertian Pegawai 23

2.6.1. Pengertian Manajemen Kepegawaian 23

2.6.2. Pengertian Kepegawaian 24

2.6.3. Pengertian Absensi 24

2.6.4. Pengertian Cuti 24

2.6.5. Pengertian Pemindahan (mutasi) 25

2.6.6. Pengertian Pensiun 26

2.7. Metoda Pendekatan Berorientasi Objek 26

2.7.1. Konsep Objek 26

2.7.2. Pengembangan Berorinetasi Objek 27

2.7.3. Teknik Dasar OOA/D *(Object-Oriented Analysis/Design)* 28

2.7.4. Pengenalan UML 29

2.7.5. Bagian-Bagian dari UML 30

2.8. Jaringan Komputer 34

2.8.1. Local Area Network 35

2.8.2. Topologi Jaringan..... 36
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 39
2.9.1. Rational Rose Enterprise..... 39
2.9.2. Visual Basic 6.0 39
2.9.3. SQL Server 2000..... 41
2.10. Pengujian Sistem..... 43

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 44
3.1.1. Sejarah Balai Besar Pendidikan dan Pelatihan Kesejahteraan Sosial (BBPPKS)..... 44
3.1.2. Visi dan Misi 45
3.1.3. Struktur Organisasi 45
3.1.4. Deskripsi Tugas 46
3.2. Metode Penelitian 61
3.2.1. Desain Penelitian 61
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 61
3.2.2.1. Sumber Data Primer 61
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder..... 62
3.2.3. Metode Pendekatan atau Pengembangan Sistem..... 63
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 63
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 63
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 65
3.2.4. Faktor Pengujian Software 69

BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 70

4.2. Model Use Case Diagram Kepegawaian 70

4.3. Skenario Use Case 71

4.3.1. Skenario Use Case Pensiun Pegawai 71

4.3.2. Skenario Use Case Absensi Pegawai 73

4.3.3. Skenario Use Case Pengajuan Cuti Pegawai 74

4.3.4. Skenario Use Case Pengajuan Mutasi Pegawai 75

4.4. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 77

4.5. Perancangan Sistem 77

4.5.1. Tujuan Perancangan Sistem 77

4.5.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 78

4.5.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 78

4.5.3.1. Sequence Diagram 78

4.5.3.2. Collaboration Diagram 84

4.5.3.3. Class Diagram Yang Diusulkan 85

4.5.3.4. Component Diagram Kepegawaian 86

4.5.3.5. Deployment Diagram Kepegawaian 87

4.6. Kodifikasi 88

4.7. Perancangan Antar Muka 89

4.7.1. Perancangan Input 89

4.7.2. Perancangan output 95

4.8. Perancangan Arsitektur Jaringan 99

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 100

5.1.1. Batasan Implementasi 100

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 101

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 101

5.1.4. Implementasi Basis Data 102

5.1.5. Implementasi Instalasi ODBC 108

5.1.6. Implementasi Antar Muka 115

5.2. Pengujian 132

5.2.1. Rencana Pengujian 132

5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 132

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 136

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 137

6.2. Saran 138

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN