ABSTRAK

Distro Arena merupakan tempat yang menjual dan memproduksi pakaian jadi yang memfokuskan pada pelayanan dan kualitas barang yang dihasilkan dengan baik. Sulitnya konsumen untuk mengetahui produk yang diinginkan dan sulitnya mencari media promosi. Hal tersebut menyebabkan semakin menurunnya target penjualan pada Distro Arena. Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi penjualan pakaian berbasis web, mengetahui implementasi sistem dan mengetahui analisis dan pengujian program pada Distro Arena.

Desain penelitian yang digunakan adalah bersifat *deskriptif* dengan pendekatan studi kasus pada Distro Arena, teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi sumber data primer yaitu dengan cara observasi dan wawancara, sedangkan sumber data sekunder yaitu dengan cara melihat dokumen-dokumen. Metode pendekatan yang digunakan terstruktur dan metode pengembangan sistem informasi penjualan pakaian berbasis web yang dibuat sekarang menggunakan metode prototype, dengan alat bantu pengembangan sistem berupa flowmap, diagram konteks, DFD, dan alat perancangan database yang diusulkan berupa ERD. Sedangkan pembuatan perangkat lunak dalam skripsi ini, penulis menggunakan perangkat lunak PHP dan Macromedia Dreamwaver dan untuk database menggunakan MySql-Front.

Hasil penelitian menunjukan bahwa perancangan sistem informasi penjualan pakaian berbasis web dapat membantu konsumen dalam mengakses informasi mengenai produk pakaian yang dijual, mengimplementasikan sistem informasi yang meliputi implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data serta antarmuka dari aplikasi yang dihasilkan. Tahap akhir adalah mengadakan pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan metode Blackbox

Kata kunci: sistem informasi, penjualan, website.

ABSTRACT

Distro Arena represent place selling and producing clothes which focussed for a better result at sevice and quality. . Consumer difficult to know product which wish and difficultly for promotion media. Above mentioned cause sales target at Distro Arena progressively down. Target of this research is to design a information system sale of clothes base on web at Distro Arena, knowing system implementation and know the analysis and examination program at Distro Arena

Desain Research used have the character of descriptive with the approach case study at Distro Arena, and also technique of data collecting used cover the source of primary data that is by observation and interview, while source of data sekunder that is by seeing document. Approach method used by structure and method of system development by information of clothes sale base on the web made now use the method prototype, by using system development tools as flowmap, context diagram, DFD, and appliance scheme of proposed database as ERD. While making of software in this research, writer use PHP and Macromedia Dreamwaver and for database use Mysql-Front.

Result of research show that scheme of information system of clothes sale base on the web can assist the consumer in accessing of information concerning sold clothes product, system implementation of information covering software implementation, hardware, data bases and also interface by yielded application.. Final phase is perform the examination to application by using method Blackbox.

Keyword: information system, sale, website.