DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN…… xvii

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah..... 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 2

1.4. Batasan Masalah 3

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.6. Sistematika Penulisan 7

BAB II. LANDASAN TEORI 10

2.1. Tinjauan Umum Perusahaan 10

2.1.1 Latar Belakang 10
2.1.2 Visi dan Misi 10
2.1.9.1 Visi 11
2.1.9.1 Misi 11
2.1.3 Struktur Organisasi 11
2.2. Pengertian Internet 13
2.3. E-Learning 16
2.3.1 Konsep E-Learning 17
2.3.2 Mengapa E-Learning 17
2.3.2 Apa Itu E-Learning 19
2.3.4 Mamfaat E-Learnig 21
2.4. Aplikasi Web 24
2.5. Pengertian Data 25
2.5.1 Pengertian Informasi..... 26
2.5.2 Pengertian Sistem..... 26
2.5.3 Analisis Modeling 27
2.5.3.1 Model Sequensial Linier 28
2.5.3.2 Diagram Aliran Data (Data Flow Diagram) 31
2.5.3.3 Diagram Konteks 31
2.5.3.4 Pengolahan Data 31
2.5.4 Basis Data 32

2.5.5 Database Management System (DBMS) 33

2.5.6 Diagram E-R 35

2.5.7 Normalisasi 35

2.6. Perangkat Lunak Pendukung 37

2.6.1 PHP dan MySQL 37

2.6.2 Pengenalan Dreamwever MX 39

2.6.3 Browser dan WebServer 40

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 42

3.1. Tinjauan Sistem Yang Sedang Berjalan 42

3.2. Analisis Sistem 43

3.2.1. Bisnis User 43

3.2.2. Analisis Jabatan 43

3.2.3. Analisis Uraian Tugas 43

3.2.4. Flowmap Prosedur Pendaftaran Siswa Baru 44

3.2.5. Flowmap Prosedur Pembagian Kelas 50

3.2.6. Flowmap Prosedur Guru Mengajar 51

3.2.7. Flowmap Prosedur Guru Berhalangan Mengajar 52

3.2.8. Event List dan Event Tabel 54

3.2.8.1. Event List 54

3.2.8.2. Event Tabel 54

3.2.9. Pengkodean 55

3.2.10. Aturan Bisnis 57
3.2.11. Keamanan Data 57
3.2.12 Analisis Masalah 57
3.2. Diagram Konteks 59
3.3. DFD Level 1 60
3.4. Perancangan Antarmuka 62
3.4.1 Perancangan Struktur Menu 62
3.4.2 Spesifikasi Perancangan Antarmuka 63
3.4.2.1. Perancangan Tampilan Menu Utama (Home) 64
3.4.2.2. Perancangan Tampilan Menu Admin 65
3.4.2.3. Perancangan Tampilan Menu Guru 66
3.4.2.2. Perancangan Tampilan Menu Siswa 67
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 69
4.1. Implementasi 69
4.1.1. Perangkat Keras Pengembangan 69
4.1.2. Perangkat Lunak Pengembangan 70
4.1.3. Implementasi *Database* 70
4.1.4. Implementasi Antarmuka 70
4.2. Pengujian 81
4.2.1. Pengujian *Alpha* 81
4.2.1.1. Rencana Pengujian 81

4.2.1.2. Kesimpulan Pengujian *Alpha* 81

4.2.2. Pengujian *Betha* 82

4.2.2.1. Kesimpulan Pengujian *Betha*..... 84

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN..... 85

5.1. Kesimpulan 85

5.2. Saran 86

DAFTAR PUSTAKA 87