BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan analisa dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dan saran terhadap Aplikasi *E-Learning* Berbasis *Web* Di SMK Negeri 5 Makassar.

5.1 Kesimpulan

Sistem *E-learning* di SMK Negeri 5 Makassar adalah sistem berbasis *web* yang berguna sebagai sarana pendukung dari kegiatan belajar di kelas. Dalam hal ini kegiatan belajar di kelas tetap merupakan hal yang utama. Sistem *e-learning* yang dihasilkan dapat membantu guru dalam menyampaikan semua bahan ajar secara *online*

Berdasarkan hasil pembahasan selama melakukan penelitian maka diperoleh beberapa kesimpulan, diantaranya :

1. Aplikasi *e-learning* yang telah dibangun telah mengolah materi-materi serta soal-soal secara digital dari kelas satu sampai kelas empat sesuai dengan kurikulum yang berlaku.
2. Aplikasi *e-learning* telah menyediakan fasilitas upload, download materi serta forum diskusi antara guru dan murid yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun.
3. Aplikasi *e- learning* yang dibangun telah dapat menampilkan simulasi-simulasi yang berhubungan dengan materi yang dipelajari, dan soal-soal

dalam bentuk pilihan ganda sehingga para siswa diharapkan dapat mengerti tentang materi yang dipelajarinya serta menambah minat untuk giat belajar.

5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, saran-saran yang dapat diberikan pada Tugas Akhir ini adalah :

1. Mengubah konsep apliaksi e-learning ini dari konsep e-learning *Asynchronous Learning* menjadi konsep *Synchronous Learning,* sehingga pembelajaran juga dapat dilakukan secara berinteraksi langsung baik itu melalui jaringan internet maupun jaringan intranet
2. Untuk penyajian materi pelajaran sebaiknya memiliki standar *e-learning* seperti SCROM (*Sharable Content Object Reference Model*) yang dikembangkan oleh ADL (*Advanced Distributed Learning*). SCORM adalah model yang dikembangkan untuk menjadi acuan agar *content* dalam *e-learning* memiliki kemampuan *interoperability*, *accessibility* dan *reusability*. SCORM menggunakan XML sebagai bahasa dasarnya sehingga memudahkan komunikasi antar sistem yang berbeda.
2. Menambahkan fasilitas untuk pengelolaan RSS Feed sehingga pengguna dapat menampilkan *feed* dari situs yang mereka inginkan.
3. Menambahkan fasilitas untuk mengganti *themes* (tema) agar tampilan antarmuka grafis (*templates)* dapat diganti sesuai keinginan pengguna.