

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi masalah.....	4
1.2.2. Rumusan masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan akademis.....	6
1.4.2. Kegunaan praktis.....	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.1.1. <i>Application of forward chaining on e-survey decision making model for transactions</i>	11
2.1.2. Aplikasi sistem pakar tingkat depresi pada remaja menggunakan <i>certainty factor</i>	12
2.2. Pengertian Sistem.....	12
2.3. Pengertian Pakar.....	13
2.4. Sistem Pakar.....	13
2.4.1. Pengertian sistem pakar.....	13
2.4.2. Ciri-ciri sistem pakar.....	13
2.4.3. Keuntungan dan kelemahan sistem pakar.....	14
2.5. Faktor Kepastian (<i>Certainty Factor</i>).....	17
2.6. Tekanan Psikologi.....	19
2.7. DASS-21.....	20
2.8. PHP.....	20
2.9. <i>MySQL</i>	20
2.10. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	22
3.2. Metode Penelitian.....	22
3.2.1 Desain Penelitian.....	22
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	24
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	24
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	24
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	25

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	25
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	26
3.2.4. Pengujian Software.....	27
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	28
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i> yang Sedang Berjalan.....	28
3.3.1.1 Definisi Aktor.....	28
3.3.1.2 Definisi Use Case.....	29
3.3.2. Skenario <i>Use Case</i> yang Sedang Berjalan.....	29
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> yang Sedang Berjalan.....	30
3.3.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Basis Pengetahuan.....	32
4.1.1. Analisis Data Tekanan Psikologi.....	32
4.1.2. Kaidah Produksi.....	34
4.1.3. Perhitungan Nilai Kepastian.....	35
4.2. Perancangan Sistem.....	40
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	40
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	41
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	41
4.2.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	41
4.2.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	43
4.2.3.3. <i>Activity Diagram</i>	50
4.2.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	53
4.2.4. Perancangan Data.....	56
4.2.4.1. <i>Class Diagram</i>	56
4.2.4.2. <i>Object Diagram</i>	57

4.2.4.3. <i>Deployment</i> Diagram.....	58
4.2.4.4. <i>Component</i> Diagram.....	59
4.3. Perancangan Antar Muka.....	59
4.3.1. Struktur Menu.....	59
4.3.2. Perancangan Input.....	60
4.3.3. Perancangan Output.....	61
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	62
4.5. Pengujian.....	63
4.5.1. Rencana Pengujian.....	63
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	64
4.5.3. Pengujian Hasil Diagnosa Antara Sistem dengan Pakar.....	71
4.5.4. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	72
4.6. Implementasi.....	72
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	72
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	72
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	73
4.6.4. Implementasi Antar Muka.....	76
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	77
4.6.6. Penggunaan Program.....	78

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	88
5.2. Saran.....	88

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN