DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN..... i

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN..... ii

ABSTRAK..... iii

ABSTRACT..... iv

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian .....…….……. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah …….....……..... 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian…....…..…….....…….... 4

1.4. Kegunaan Penelitian.....……..……..... 4

1.4.1. Kegunaan Praktis. …….……..... 4

1.4.2. Kegunaan Akademis..…… ……..…….…..... 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1. Definisi Awal dari Judul 7

2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi 7

2.2.1. Definisi Sistem 7

2.2.2. Definisi Informasi 8

2.2.3. Definisi Sistem Informasi 9

2.2.4. Definisi Pusat Informasi Wisata Kuliner..... 11

2.2.5. Elemen / Komponen Sistem 12

2.2.6. Subsistem Pusat Informasi ……... 13

2.3. Definisi Kasus.....…….... 14

2.4. Arsitektur Aplikasi 14

2.4.1. Pengertian Jaringan Komputer 14

2.4.2. Jenis – jenis Jaringan Komputer 15

2.4.3. Manfaat Jaringan Komputer 16

2.5. Pengertian Internet ……. 17

2.5.1. Fasilitas yang ada pada internet .. …… 17

2.5.2. Peralatan yang diperlukan koneksi internet ……. 18

2.5.3. Istilah – istilah dalam internet …….. 19

2.6. Aplikasi dan Teknologi Web 20

2.7. Perangkat Lunak Pendukung ……. 20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 24

3.1. Objek Penelitian..... 24

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 24

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 25

3.1.3. Struktur Organisasi 25

3.1.4. Deskripsi Tugas 26

3.2. Metode Penelitian..... 28

3.2.1. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 28

3.2.1.1.Sumber Data Primer 28

3.2.1.2. Sumber Data Sekunder 28

3.2.2.Metode Pengembangan dan Pendekatan Sistem..... 28

3.2.2.1. Metode Pendekatan Sistem 29

3.2.2.2. Metode Pengembangan berorientasi objek 29

a. Object Management Group (OMG) 30

b. Artifact UML 30

c. Semantik dalam UML 31

d. Faktor dibuatnya UML 31

e. Tujuan UML 32

f. Cakupan UML 32

g. Perbedaan UML dengan bahasa lain 33

h. Alat Bantu UML 34

3.2.3. Metode Pengembangan Sistem 34

3.2.4. Alat Bantu Analisis 36

3.3. Faktor Pengujian Sistem 41

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 42

4.1. Perancangan Sistem 42

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 42

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 42
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 44
4.1.3.1. Use Case Diagram 44
4.1.3.2. Class Diagram 45
4.1.3.3. State Chart Diagram 45
4.1.3.4. Activity Diagram 46
4.1.3.5. Sequence Diagram 47
4.1.3.6. Collaboration Diagram 48
4.1.3.7. Component Diagram 48
4.1.3.8. Deployment Diagram 49
4.1.4. Perancangan Basis Data 50
4.1.5. Perancangan Antar Muka 54
4.1.5.1. Struktur Menu 55
4.1.5.2. Perancangan Input 55
4.1.5.3. Perancangan Output 60
4.1.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 62
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 63
5.1. Implementasi 63
5.1.1. Batasan Implementasi 63
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 64
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 65
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 65
5.1.5. Implementasi Antar Muka 67

5.2. Pengujian 75

5.2.1. Rencana Pengujian 76

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 77

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 79

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 80

6.1. Kesimpulan ……..... ……. 80

6.1. Saran …….....…….……..……..... 80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN