DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK …… i

ABSTRACT …… ii

KATA PENGANTAR …… iii

DAFTAR ISI …… vi

DAFTAR GAMBAR …… xi

DAFTAR TABEL …… xiv

DAFTAR SIMBOL …… xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian ……. 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah ……... 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian ……. 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian ……. 5

1.4.1 Kegunaan Praktis ……. 5

1.4.2 Kegunaan Akademis …… 6

1.5 Batasan Masalah …… 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian …… 7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep dasar Sistem …….. 8

2.1.1 Karakteristik Sistem ……. 9

2.1.2 Klasifikasi Sistem …… 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 12

2.2.1 Siklus Informasi 13

2.2.2 Kualitas Informasi 14
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 15
2.4 Kasus yang Dianalisis 17
2.4.1 Pengertian Penjualan 17
2.4.2 Pengertian Pulsa elektronik 18
2.4.3 Pengertian Penjualan Pulsa elektronik 18
2.5 Pengertian Basis Data (*Database*) 19
2.5.1 Operasi Dasar Basis Data 20
2.5.2 Perancangan Basis Data 21
2.6 Pengenalan *Object Oriented* 21
2.6.1 *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD) 22
2.6.2 Konsep dasar dalam *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD) 22
2.7 Sistem *Client Server* 23
2.8 Internet 24
2.8.1 HTTP (*Hyper Text Transfer Protocol*) 25
2.8.2 URL (*Uniform Resource Locator*) 25
2.8.3 DNS (*Domain Name System*) 25
2.8.4 *Homepage* 25
2.8.5 Web 26
2.8.5.1 Cara kerja *World Wide Web* (WWW) 26
2.8.5.2 Situs Web *(World Wide Web)* 27
2.8.5.3 Server Web 27
2.8.5.4 *Web Browser* 27
2.8.6 HTML (*Hyper Text Markup Language*) 28
2.8.7 Email 28
2.8.8 Pemograman Web 30
2.9 *E-commerce* 31
2.10 Perangkat Lunak Pendukung 33
2.10.1 Pemograman Page Home Page (*PHP Hypertext*

Prepocessor) 33
2.10.1.1 Sejarah PHP 34
2.10.1.2 Kelebihan dari PHP 35
2.10.2 Apache 36
2.10.3 MySQL 37
2.10.4 Macromedia Dreamweaver 8 38
2.10.5 XAMPP for Windows 38
2.10.3 Rational Rose 39
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 41
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 41
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 42
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 43
3.1.4 Deskripsi Tugas 44
3.2 Metode Penelitian 45
3.2.1 Desain Penelitian 45
3.2.2 Jenis dan Metode Penelitian 46
3.2.2.1 Sumber Data Primer 46
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 47
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 47
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 49
1. Use-case diagram 50
2. Class Diagram 51
3. Statechart Diagram 52
4. Sequence diagram 53
5. Collaboration Diagram 54
6. Activity Diagram 55
7. Component Diagram 56
8. Deployment Diagram 57

3.2.4. Pengujian Software 58

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 60

4.1.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 60

4.1.1.1 *Actor* 60

4.1.1.2 *Use Case* 61

4.1.1.3 *Use Case Diagram* 62

4.1.1.4 Skenario *Use Case* 63

4.1.1.5 *Activity Diagram* 65

4.1.2 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 67

4.2 Perancangan sistem 68

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 69

4.2.2 Gambaran Umum sistem yang diusulkan 70

4.2.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 71

4.2.3.1 *Use case diagram* yang diusulkan 71

4.2.3.2 Skenario yang diusukan 71

4.2.3.3 *Activity Diagram* yang diusulkan 75

4.2.3.4 *Sequence Diagram* 78

4.2.3.5 *Collaboration Diagram* 80

4.2.3.6 *Class Diagram* 81

4.2.3.7 Relasi antar *Class* 82

4.2.4 Pengkodean 82

4.2.5 Perancangan Antar Muka 83

4.2.5.1 Struktur Menu 84

4.2.5.2 Perancangan Input 85

4.2.5.3 Perancangan Output 90

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 92

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 93

5.1.1 Batasan Implementasi (Optional) 93

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 94

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 94
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 95
5.1.5 Implementasi Antar Muka 97
5.1.5.1 Implementasi Halaman utama 97
5.1.5.2 Implementasi Halaman Agen 98
5.1.5.3 Implementasi Halaman Admin 98
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 99
5.1.7 Penggunaan Program 100
5.1.7.1 Tampilan Halaman Utama Web 100
5.1.7.2 Tampilan Halaman daftar agen 101
5.1.7.3 Tampilan Login 103
5.1.7.4 Implementasi pengisian deposit saldo 104
5.1.7.5 Implementasi Transasksi agen 105
5.1.7.6 Implementasi Data Transasksi agen 106
5.1.7.7 Implementasi Data agen 107
5.1.7.8 Implementasi Laporan Transasksi agen 107
5.2 Pengujian 108
5.2.1 Rencana Pengujian 108
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 109
5.2.2.1 Kelas Uji Daftar agen 109
5.2.2.2 Kelas Uji Login 110
5.2.2.3 Kelas Uji Deposit 112
5.2.2.4 Kelas Uji Transaksi 113
5.2.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian 114
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 115
6.2 Saran 116
DAFTAR PUSTAKA xviii
LAMPIRAN