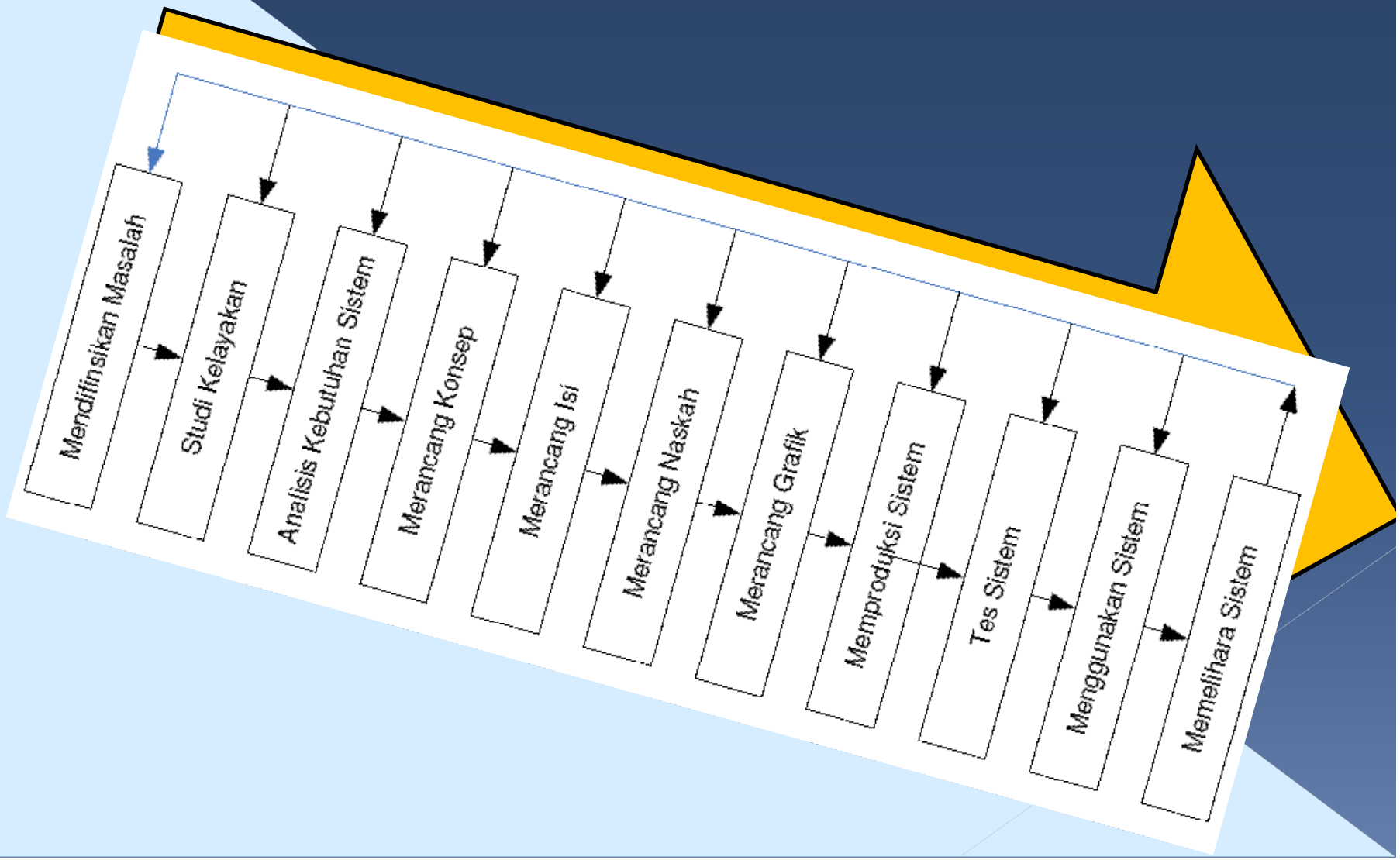
Pengembangan Sistem Multimedia



Matakuliah Sistem Multimedia
Teknik Informatika
Universitas Komputer Indonesia

Siklus Pengembangan Multimedia



Siklus Pengembangan Multimedia

Tahap	Pertanyaan Kunci	Patokan
Pendefinisian Masalah	Apa masalahnya harus diselesaikan dengan multimedia?	Pernyataan sasaran dan batasan sistem
Studi kelayakan	Apakah solusinya dengan multimedia layak?	- analisis biaya/manfaat secara kasar
		- batasan sasaran dan sistem
Analisis Kebutuhan Sistem	Apa yang harus dikerjakan untuk memecahkan masalah?	- Model secara logika sistem - Diagram arus data - Kamus data - Algoritma
Merancang Konsep	Apakah konsep tersebut merupakan solusi terbaik?	- Sasaran dan batasan sistem - Strategi kreatif - Ringkasan kreatif - Struktur arus/Aliran data

Siklus Pengembangan Multimedia

Merancang Isi	Bagaimanakah mengimplementasikan strategi kreatif dalam isi multimedia	- Implementasi strategi kreatif (daya tarik, gaya, nada dan kata)
Merancang Naskah	Bagaimanakah merancang naskah dan story board yang efektif?	- Istilah-istilah dalam naskah multimedia - Story board
Merancang grafik	Bagaimanakah merancang grafik yang efektif?	- Prinsip-prinsip merancang grafik
Memproduksi sistem	Apakah sistem multimedia dapat diproduksi?	- Peralatan produksi - Praproduksi - Produksi - Pasca produksi
Tes sistem	Apakah sistem multimedia tidak ada kesalahan/kerusakan?	- Rencana pengetesan - Tes sistem secara formal
Menggunakan sistem	Apakah sistem multimedia sudah dapat digunakan?	- Pendekatan sistem - Konversi sistem - Instalasi sistem
Memelihara Sistem	Apakah sistem multimedia perlu diperbaiki?	- Penggandaan sistem - Pengkajian ulang sistem - Dukungan secara berkesinambungan

Pendefinisian Masalah Multimedia

- Masalah yang dipelajari Analis Sistem adalah masalah yang dihadapai pengguna. Langkah-langkah yang harus dijalankan:
  - mendefinisikan batasan dan sasaran
  - mendefinisikan masalah yang dihadapi pengguna
  - mengidentifikasi penyebab masalah dan titik keputusan
  - mengidentifikasi pengguna akhir sistem
  - memilih prioritas penanganan masalah
  - memperkirakan biaya dan manfaat secara kasar
  - membuat laporan hasil dari pendefinisian masalah (proposal sistem)

Pendefinisian Masalah Multimedia

- **Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia**
  - Sasaran sistem multimedia, antara lain peningkatan kinerja, peningkatan efektivitas informasi, penurunan biaya, peningkatan keamanan sistem, peningkatan efisiensi dan peningkatan pelayanan kepada pelanggan. Batasan sistem merupakan lingkungan yang membatasi sistem, misalnya aturan, authentication penggunaan sistem.

- **Masalah dalam Sistem Multimedia**
  - Masalah dalam sistem multimedia adalah kondisi atau situasi yang menyimpang dari sasaran sistem multimedia, bahkan menyimpang dari sasaran organisasi atau perusahaan. Misalnya kinerja mengalami penurunan, informasi tidak efekif, biaya membengkak, sistem tidak aman dan pelayanan yang buruk terhadap pelanggan.

Studi Kelayakan

Faktor-Faktor Kelayakan	Pertanyaan Kunci
Teknis	Dapatkah sistem multimedia yang baru diterapkan menggunakan teknologi yang ada?
Ekonomi	Apakah sistem multimedia yang baru menguntungkan secara ekonomi?
Operasi/Organisasi	Dapatkah sistem multimedia yang baru tidak melanggar etika dan hukum?
Jadwal	Apakah mungkin sistem multimedia yang baru tak ada kendala waktu?
Strategi	Apakah mungkin sistem multimedia yang baru dapat meningkatkan keunggulan bersaing?

Studi Kelayakan

- ***Merancang Konsep***
  - Untuk dapat merancang konsep dalam membuat aplikasi multimedia dibutuhkan kreatifitas. Analisis sistem bekerja sama dengan pengguna, atau para ahli dalam bidang-bidang tertentu untuk dapat mengembangkan kreatifitasnya.
  - Kreatifitas adalah kemampuan untuk menyajikan gagasan atau ide baru sedangkan inovasi merupakan aplikasi dari gagasan atau ide baru tersebut.

- ***Merancang Isi Multimedia***
  - Merancang isi merupakan komersialisasi dari merancang konsep atau implementasi dari strategi kreatif yang meliputi evaluasi dan memilih gaya tarik pesan atau gaya, nada, dan kata dalam mengeksekusi pesan.

Prinsip Dasar dalam Menulis Naskah Multimedia

- Merancang Naskah
- Merancang Storyboard
- Merancang Grafik pada Multimedia

Memproduksi Sistem Multimedia

- Dalam memproduksi sistem multimedia komersial misalnya iklan televisi, melibatkan tiga tahap, yaitu tahap praproduksi, tahap produksi dan pasca produksi. Tahap pra-produksi adalah tahap semua pekerjaan dan aktifitas yang terjadi sebelum multimedia komersial diproduksi secara nyata. Tahap produksi adalah periode selama multimedia diproduksi secara komersial. Tahap pasca produksi adalah periode semua pekerjaan dan aktifitas yang terjadi setelah multimedia diproduksi secara nyata untuk tujuan komersial.

Memproduksi Sistem Multimedia

- ***Pengetesan Sistem Multimedia***

  Pengetesan merupakan langkah yang dilakukans setelah aplikasi multimedia diproduksi. Fungsinya adalah untuk memastikan bahwa hasil produksi aplikasi multimedia sesuai dengan yang direncanakan.

- ***Penggunaan Sistem Multimedia***

  Implementasi sistem multimedia dipahami sebagai sebuah proses yang akan menentukan apakah sistem multimedia mampu beroperasi dengan baik serta mengetahui apakah para pengguna bisa mandiri dalam mengoperasikannya, baik dalam penggunaan maupun penilaian.

- ***Pemeliharaan Sistem Multimedia***

  Setelah sistem digunakan, maka sistem akan dievaluasi oleh pemakai dan spesialis multimedia untuk menentukan apakah sistem yang baru tersebut sesuai dengan tujuan semula dan diputuskan apakah ada revisi atau modifikasi.

Terima Kasih