

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis	5
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1 Lokasi Penelitian	7
1.6.2 Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Sistem Informasi	11
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	11
2.2.2 Elemen Sistem	12
2.2.3 Karakteristik Sistem	14
2.2.4 Komponen Sistem	14
2.2.5 Batas Sistem	15
2.2.5.1 Kualitas Informasi	20
2.2.5.2 Nilai Informasi	21
2.2.5.3 Komponen Sistem Informasi	22
2.2.5.4 Aktivitas Sistem Informasi	23
2.3 Komunitas	24
2.4 Pengertian Penjualan	25
2.5 Pengertian Pembelian	26
2.6 Pengertian Pemesanan	26
2.7 Pengertian Web	27
2.8 Arsitektur Jaringan Komputer	28
2.8.1 Pengertian Jaringan Komputer	28

2.8.2	Jenis-jenis Jaringan Komputer.....	28
2.8.3	Topologi Jaringan	30
2.9	Perangkat Lunak Pendukung.....	34
2.9.1	HTML.....	34
2.9.2	CSS.....	35
2.9.3	PHP.....	36
2.9.4	Bootstrap.....	36
2.9.5	MySQL.....	37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	38
3.1.1	Sejarah Singkat KSC	38
3.1.2	Visi dan Misi KSC	39
3.1.2.1	Visi	39
3.1.2.2	Misi	39
3.1.3	Struktur Komunitas KSC.....	40
3.1.4	Deskripsi Tugas	40
3.2	Metode Penelitian	41
3.2.1	Desain Penelitian.....	42
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	43
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	43
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	44
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	45
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	45

3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	46
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	49
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	51
3.3	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	52
3.3.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	52
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	53
3.3.2.1	Defenisi Aktor dan Deskripsinya	54
3.3.2.2	Defenisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	54
3.3.3	Skenario <i>Use Case</i>	55
3.3.4	<i>Activity Diagram</i>	60

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem.....	66
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	66
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	67
4.1.3	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	68
4.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	68
4.1.3.2	Skenario <i>Use Case</i>	71
4.1.3.3	<i>Activity Diagram</i>	77
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	84
4.1.4	Perancangan Data.....	87
4.1.4.1	<i>Class Diagram</i>	88
4.1.4.2	<i>Object Diagram</i>	88

4.1.4.3	<i>Component Diagram</i>	89
4.1.4.4	<i>Deployment Diagram</i>	90
4.2	Perancangan Antar Muka.....	90
4.2.1	Struktur Menu	91
4.2.2	Perancangan Input	91
4.2.3	Perancangan Output	96
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	100
4.4	Pengujian.....	101
4.4.1	Rencana Pengujian	101
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	103
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	109
4.5	Implementasi	109
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	110
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	111
4.5.3	Implementasi Basis Data	112
4.5.4	Implementasi Antarmuka	121
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	125

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	128
5.2	Saran	129

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN