DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR JUDUL .....

LEMBAR PENGESAHAN .....

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1. Karakteristik Sistem 10

2.2.2. Elemen Sistem 10

2.2.2. Klasifikasi Sistem 10

2.2. Konsep Dasar Informasi 11

2.2.1. Siklus Informasi 12

2.2.2. Kualitas Informasi 12

2.2.3. Nilai Informasi 13

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 14

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 15

2.3.2. Jenis-jenis Sistem Informasi 17

2.4. Jaringan Komputer 18

2.4.1. Jenis-jenis Jaringan Komputer 18

2.4.2. Topologi Jaringan Komputer 20

2.4.3. Model Koneksi 22

2.4.4. Protokol Jaringan Komputer 23

2.4.5. Manfaat Jaringan Komputer 24

2.5. Software Pendukung 25

2.5.1. Borland Delphi 7.0 25

2.5.2. MySQL 4.0 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27

3.1.1. Sejarah Singkat Instansi 27

3.1.2. Visi dan Misi Instansi 29

3.1.3. Struktur Organisasi 30

3.1.4. Deskripsi Tugas 32

3.2. Metode Penelitian 33

3.2.1. Desain Penelitian 33

3.2.2. Sumber dan Metode Pengumpulan Data 33

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34

3.2.4. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37

3.3. Pengujian Perangkat Lunak 41

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisa Sistem yang berjalan 43

4.1.1. Analisis Dokumen 43

4.1.2. Perancangan Analisis Prosedur Yang Berjalan 44

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 49

4.2. Perancangan Sistem 51

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 51

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 52

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 52

4.2.4. Perancangan Basis Data 63

4.2.4.1. Normalisasi 63
4.2.4.2. Relasi Tabel 65
4.2.4.3. ERD 66
4.2.4.4. Struktur File 67
4.2.4.4. Kodifikasi 69
4.2.5. Perancangan Antar Muka 70
4.5.1. Struktur Menu 70
4.5.2. Perancangan Input 70
4.5.3. Perancangan Output 77
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 79

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 81
5.1.1. Batasan Implementasi 81
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 82
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 82
5.1.4. Implementasi Basis Data 83
5.1.5. Implementasi Antar Muka 97
5.1.6. Implementasi Installasi Program 97
5.1.7. Penggunaan Program 106
5.2. Pengujian 116
5.2.1. Rencana Pengujian 116
5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 118

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 120

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 121

6.2. Saran 121

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN