DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **ix**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xviii**

BAB I PENDAHULULAN

1.1 Latar Belakang **1**

1.2 Perumusan Masalah **2**

1.3 Maksud dan Tujuan **3**

1.4 Batasan Masalah **3**

1.5 Metodologi Penelitian **4**

1.6 Sistematika Penulisan **6**

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Periklanan **7**

2.2 Situs **8**

2.3 Periklanan Melalui Situs **11**

2.3.1 Jenis-Jenis Iklan di Internet **12**

2.3.2 Istilah-Istilah Online Advertising **14**

2.4 Strategi Memilih Media Periklanan di Internet **20**

2.5 Sistem **21**

2.6 Informasi 22
2.7 Keputusan 25
2.8 Pengambilan Keputusan 25
2.9 Sistem Pendukung Keputusan 26
2.9.1 Komponen Penyusunan Sistem Pendukung Keputusan 27
2.9.1.1 Subsistem Manajemen Basis Data 27
2.9.1.2 Subsistem Manajemen Model 28
2.9.1.3 Subsistem Dialog 29
2.9.1.4 Subsistem Knowledge Management 30
2.10 AHP 31
2.10.1 Pengertian AHP 31
2.10.2 Prosedur AHP 31
2.10.2.1 Dekomposisi Masalah 32
2.10.2.2 Penilaian/Pembandingan Elemen 34
2.10.2.3 Sintesis Penilaian 37
2.11 Basis Data 38
2.12 DFD 38
2.13 ERD 47
2.13.1 Pengertian ERD 48
2.13.2 Elemen-Elemen ERD 48
2.13.3 Langkah-Langkah Pembuatan ERD 49
2.14 HTML 49
2.15 PHP 49
2.16 MySQL 50
2.17 WAMP Server 50

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem 51
3.1.1 Analisis Permasalahan 51
3.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 57
3.1.2.1 Analisis Pengguna 57

3.1.2.2 Analisis Perangkat Keras 58
3.1.2.3 Analisis Perangkat Lunak 58
3.1.3 Analisis Basis Data 59
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 59
3.1.4.1 Struktur Fungsional 60
3.1.4.2 Diagra Konteks 60
3.1.4.3 Data Flow Diagram (DFD) 61
3.1.4.4 Spesifikasi Proses 66
3.1.4.5 Kamus Data 77
3.2 Perancangan Sistem 79
3.2.1 Skema Relasi 79
3.2.2 Tabel 80
3.2.3 Menu 85
3.2.4 Antarmuka 87
3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Halaman 87
3.2.4.2 Perancangan Antarmuka Pesan 102
3.3 Jaringan Semantik 103

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi 105
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 105
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 105
4.1.3 Implemantasi Database 106
4.1.4 Implementasi Antarmuka 114
4.1.5 Tampilan Program 117
4.2 Pengujian Sistem 131
4.2.1 Pengujian *Alpha* 131
4.2.2 Kesimpulan Pengujian *Alpha* 146
4.2.3 Pengujian *Betha* 146
4.2.4 Kesimpulan Pengujian *Betha* 151

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 152

5.2 Saran 153

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN