DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

PLAGIAT

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 5

1.5.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak 6

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Gambaran Umum Perusahaan 9

2.1.1 Sejarah Perusahaan 9

2.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan 12

2.2 Landasan Teori 12

2.2.1 Konsep Dasar Sistem 12

2.2.2 Konsep Dasar Data dan Informasi 16

2.2.2.1 Data 16
2.2.2.2 Informasi 17
2.2.2.2.1 Kualitas Informasi 18
2.2.2.2.2 Nilai Informasi 18
2.2.2.2.3 Siklus Informasi 19
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.2.3.1 Komponen Sistem Informasi 20
2.2.3.2 Tujuan Sistem Informasi 20
2.2.4 Konsep Dasar Analisis Sistem 21
2.2.5 Konsep Perancangan Sistem 22
2.2.5.1 Diagram Konteks 22
2.2.5.2 Diagram Alir Data 23
2.2.5.3 Kamus Data 24
2.2.6 Konsep Basis Data 25
2.2.6.1 Diagram E-R 25
2.2.7 *Database Management System* (DBMS) 28
2.2.8 Pengertian E-Commerce 29
2.2.8.1 Kerangka Dasar E-Commerce 32
2.2.8.2 Model E-Commerce 32
2.2.8.3 Ruang Lingkup Dasar E-Commerce 35
2.2.8.4 Infrastruktur E-Commerce 35
2.2.9 Internet 35
2.2.9.1 Jaringan Internet 37
2.2.9.2 World Wide Web 38
2.2.9.3 Protokol HTTP 40
2.2.9.4 Browser 42
2.2.10 Pemrograman Aplikasi 49
2.2.10.1 HTML 49
2.2.10.2 XML 51
2.2.10.3 PHP 52
2.2.10.4 MySQL 53

2.2.10.5 Javascript 55
2.2.11 Transaksi di Internet 55
2.2.11.1 Menangani Transaksi di Internet 55
2.2.11.2 Sarana Pembayaran di Internet 56
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
3.1 Analisis Sistem 61
3.1.1 Analisis Masalah 61
3.1.2 Analisis Sistem Berjalan 62
3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 66
3.2.1 Analisis Perangkat Keras (*hardware*) 66
3.2.2 Analisis Perangkat Lunak (*software*) 67
3.2.3 Analisis Pengguna (*user*) 67
3.2.4 Kesimpulan Analisis 68
3.3 Analisis Basis Data 68
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 69
3.4.1 Perancangan Aliran Data 70
3.4.2 Spesifikasi Proses 76
3.4.3 Kamus Data 89
3.4.4 Tabel Relasi 91
3.4.5 Struktur File 92
3.4.6 Perancangan Program 97
3.4.6.1 Perancangan Antarmuka Aplikasi 97
3.4.6.2 Perancangan Pesan Kesalahan 110
3.4.7 Struktur Menu Program 112
3.4.8 Jaringan Semantik 113
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN
4.1. Implementasi 116
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 116
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 117
4.1.3 Implementasi Database 117
4.1.4 Implementasi Antarmuka 122

4.1.5 Tampilan Program 124
4.2. Pengujian Sistem 142
4.2.1 Pengujian *Aplha* 142
4.2.2 Pengujian *Betha* 155
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 160
5.2 Saran 160
DAFTAR PUSTAKA 162
LAMPIRAN