DAFTAR ISI

ABSTRAK..... i

ABSTACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xxi

DAFTAR SIMBOL..... xxv

DAFTAR LAMPIRAN xxix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Konsep Dasar Aplikasi 8

2.2 Pengertian Internet 8

2.3 Sejarah Internet 9

2.4 Kegunaan Internet 10

2.5 Perkembangan Internet 10
2.6 Pengertian Web 2.0 11
2.7 Pengertian Sistem 11
2.8 Konsep Dasar Sistem 12
2.9 Karakteristik Sistem 13
2.10 Manajemen 16
2.11 Konten 17
2.12 Sistem Manajemen Konten (CMS) 19
2.13 Pengertian Sistem Manajemen Konten (CMS) 21
2.14 Ciri-ciri Sistem Manajemen Konten (CMS) 22
2.15 Manfaat Sistem Manajemen Konten (CMS) 22
2.16 Penggunaan Sistem Manajemen Konten (CMS) 24
2.17 Model Sistem Manjemen Konten (CMS)..... 24
2.18 Pengertian UML 25
2.19 Konsep Dasar UML 26
2.19.1 Diagram *Use Case* (*Use Case Diagram*) 26
2.19.2 Diagram Kelas (*Class Diagram*) 28
2.19.3 Diagram Kelakuan (*Behaviour Diagram*) 30
2.19.3.1 Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*) 30
2.19.3.2 Diagram Keadaan Sesaat (*Statechart Diagram*) 32
2.19.3.3 Diagram Interaksi (*Interaction Diagram*) 33
2.19.3.3.1 Diagram Urutan (*Sequence Diagram*) 33
2.19.3.3.2 Diagram Kolaborasi (*Collaboration Diagram*) 34

2.19.4 Diagram Implementasi (*Implementation Diagram*) 36

2.19.4.1 Diagram Komponen (*Component Diagram*) 36

2.19.4.2 Diagram Penyebaran (*Deployment Diagram*) 37

2.20 Kelebihan dan Kekurangan UML 38

2.21 Apache 39

2.22 PHP 39

2.23 MYSQL 40

2.24 Macromedia Dreamwaver MX 41

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem 42

3.1.1 Analisis Masalah 42

3.1.2 Analisis Fungsional 43

3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional 47

3.1.3.1 Profil User (*User Profile*) 47

3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*) 48

3.1.3.3 Analisi Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*) 51

3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 52

3.2.1 Identifikasi Aktor 52

3.2.2 *Use Case, Scenario* dan *Activity Diagram* 52

3.2.2.1 Diagram *Use Case* 51

3.2.2.2 Diagram *Use Case* Administrator 55

3.2.2.2.1 Daftar *Use Case* 56

a. *Use Case* Paket Login 56

b. *Use Case* Paket Manajemen Pengguna 56
c. *Use Case* Paket Manajemen Artikel 57
d. *Use Case* Paket Manajemen Kategori Artikel 57
e. *Use Case* Paket Manajemen Bagian Artikel 58
f. *Use Case* Paket Manajemen Menu 58
g. *Use Case* Paket Manajemen Submenu 59
h. *Use Case* Paket Manajemen Blok 59
i. *Use Case* Paket Manajemen Modul 60
j. *Use Case* Paket Manajemen Tema 60
k. *Use Case* Paket Logout 61
3.2.2.2.2 Daftar *Scenario* 61
a. *Scenario* Login 61
b. *Scenario* Manajemen Pengguna 62
c. *Scenario* Manajemen Artikel 62
d. *Scenario* Manajemen Kategori Artikel 63
e. *Scenario* Manajemen Bagian Artikel 64
f. *Scenario* Manajemen Menu 64
g. *Scenario* Manajemen Submenu 65
h. *Scenario* Manajemen Blok 65
i. *Scenario* Manajemen Modul 66
j. *Scenario* Manajemen Tema 67
k. *Scenario* Logout 67
3.2.2.2.3 Daftar *Activity Diagram* 68

a. *Activity Diagram* Login 68
b. *Activity Diagram* Manajemen Pengguna 69
c. *Activity Diagram* Manajemen Artikel 70
d. *Activity Diagram* Manajemen Kategori Artikel 71
e. *Activity Diagram* Manajemen Bagian Artikel 72
f. *Activity Diagram* Manajemen Menu 73
g. *Activity Diagram* Manajemen Submenu 74
h. *Activity Diagram* Manajemen Blok 75
i. *Activity Diagram* Manajemen Modul 76
j. *Activity Diagram* Manajemen Tema 76
k. *Activity Diagram* Logout 77
3.2.2.3 Diagram *Use Case* Editor 77
3.2.2.3.1 Daftar *Use Case*..... 77
a. *Use Case* Paket Login 78
b. *Use Case* Paket Ubah Profil 78
c. *Use Case* Paket Manajemen Artikel 79
d. *Use Case* Paket Logout 79
3.2.2.3.2 Daftar *Scenario* 80
a. *Scenario* Login 80
b. *Scenario* Ubah Profil 80
c. *Scenario* Manajemen Artikel 81
d. *Scenario* Logout 82
3.2.2.3.3 Daftar *Activity Diagram* 82

a. *Activity Diagram* Login 82
b. *Activity Diagram* Ubah Profil 83
c. *Activity Diagram* Manajemen Artikel 84
d. *Activity Diagram* Logout 85
3.2.2.4 Diagram *Use Case Author*..... 86
3.2.2.4.1 Daftar *Use Case* 86
a. *Use Case* Paket Daftar 86
b. *Use Case* Paket Login 87
c. *Use Case* Paket Ubah Profil 87
d. *Use Case* Paket Manajemen Artikel 88
e. *Use Case* Paket Logout 88
3.2.2.4.2 Daftar *Scenario* 89
a. *Scenario* Daftar 89
b. *Scenario* Login 89
c. *Scenario* Ubah Profil 90
d. *Scenario* Manajemen Artikel 91
e. *Scenario* Logout 91
3.2.2.4.3 Daftar *Activity Diagram* 92
a. *Activity Diagram* Daftar 92
b. *Activity Diagram* Login 92
c. *Activity Diagram* Ubah Profil 93
d. *Activity Diagram* Manajemen Artikel 94
e. *Activity Diagram* Logout 95

3.2.3 *Sequence Diagram* 95
3.2.3.1 *Sequence Diagram* Administrator 95
a. Manajemen Pengguna 95
b. Manajemen Artikel 96
c. Manajemen Kategori Artikel 97
d. Manajemen Bagian Artikel 98
e. Manajemen Menu 99
f. Manajemen Submenu 100
g. Manajemen Blok 101
h. Manajemen Modul 102
i. Manajemen Tema 103
3.2.3.2 *Sequence Diagram* Editor 104
a. Ubah Profil 104
b. Manajemen Artikel 105
3.2.3.3 *Sequence Diagram Author*..... 106
a. Ubah Profil 106
b. Manajemen Artikel 107
3.2.4 *Class Diagram* 109
3.3 Perancangan Sistem 111
3.3.1 Perancangan Data 111
3.3.1.1 Tabel Relasi 111
3.3.1.2 Struktur Tabel 112
a. Tabel Bagian Artikel 113

b. Tabel Kategori Artikel 113
c. Tabel Artikel 113
d. Tabel *User Group* 114
e. Tabel *User* 114
f. Tabel Menu 115
g. Tabel Submenu 115
h. Tabel Modul 116
i. Tabel Blok 116
3.3.2 Perancangan Arsitektur 117
a. Struktur Menu Administrator 117
b. Struktur Menu Editor 118
c. Struktur Menu *Author*..... 119
3.3.3 Perancangan Antar Muka 120
3.3.3.1 Perancangan Tampilan 120
3.3.3.2 Perancangan Pesan 143
3.3.3.3 Jaringan Semantik 146
a. Jaringan Semantik Administrator 146
b. Jaringan Semantik Editor 148
c. Jaringan Semantik *Author*..... 149

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi 151
4.1.1 Perangkat Lunak Pendukung 151
4.1.2 Kebutuhan Peangkat Keras 151

4.1.3 Implementasi Prosedur dan Data 152
4.1.4 Implementasi Database Dengan MySQL 152
4.1.5 Implementasi Antarmuka 158
4.1.5.1 Implementasi Antarmuka Administrator 158
4.1.5.2 Implementasi Antarmuka Editor 159
4.1.5.3 Implementasi Antarmuka Author 160
4.2 Pengujian 160
4.2.1 Kasus dan Pengujian Alpha 161
4.2.2 Kesimpulan Pengujian Alpha 175
4.2.3 Pengujian Betha (Hasil Kuesioner Pengguna) 175
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha 179
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 180
5.2 Saran 181
DAFTAR PUSTAKA 182