BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan prototype perangkat lunak bantu dalam pencarian lintasan pada bidang kartesian, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Metode *Breadth First Search* dapat membantu dalam pencarian lintasan, walaupun masih ada kelemahan dan kelebihan dari metode ini.
2. Perangkat lunak bantu dapat mensimulasikan semua solusi pergerakan dari posisi awal menuju posisi tujuan.

5.2 Saran

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis sadar masih terdapat kekurangan, dan jauh daripada sempurna. Masih banyak hal yang harus diperbaiki juga memungkinkan untuk dikembangkan lebih lanjut.

Melihat dari apa yang penulis rasakan kurang untuk pengembangan yang mungkin pada pengembangan perangkat lunak selanjutnya maka disarankan permasalahan yang ditangani bisa diperluas dengan batasan masalah sebagai berikut :

1. Metode yang digunakan dalam proses pencarian lintasan tidak hanya satu metode saja, melainkan dapat digabungkan dengan metode lainnya.
2. Pemahaman tentang algoritma dalam *prototype* perangkat lunak bantu ini bisa lebih diperjelas.

This document was created using SOLID CONVERTER PDF To remove this message, purchase the product at www.SolidDocuments.com

3. Kualitas animasi pergerakan semut dapat ditingkatkan dengan menggunakan aplikasi *Macromedia Flash MX*.

This document was created using SOLID CONVERTER PDF To remove this message, purchase the product at www.SolidDocuments.com