DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem 5

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7

2.1 Tinjauan perusahaan Perusahaan 8
2.1.1 Gambaran umum perusahaan Perusahaan 8
2.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan 8
2.1.3 Deskripsi kerja. 9
2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 11
2.2.2 Konsep dasar sistem 12
2.2.2.1 Elemen dalam sistem 13
2.2.3 Konsep dasar Informasi 13
2.2.4 Konsep dasar Sistem informasi 15
2.2.5 Komponen sistem informasi 15
2.2.6 Alat-alat pengembangan sistem 17
2.2.6.1 Data Flow Diagram (DFD). 17
2.2.6.2 Kamus Data 19
2.2.7 Sistem kepegawaian 20
2.2.8.1 Konsep dasar basis data 21
2.2.8.2 Tujuan basis data 21
2.2.8.3 Pemodelan basis data 22
2.2.8.3.1 ERD (*Entity Relationship Diagram*) 23
2.2.8.4 DBMS 24
2.2.9 Pemograman Delphi 24
2.2.9.1 Memahami delphi 24
2.2.9.2 Keuntungan dari program delphi 25
2.2.9.3 Kerugian dari program delphi 26

2.2.9.4 MySQL 26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 33
3.1 Analisis Sistem 33
3.1.1 Analisa Masalah 33
3.1.1.1 Komponen gaji 34
3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 34
3.1.3 Analisis Pengkodean 45
3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 45
3.2.1 Analisa Perangkat Keras 46
3.2.2 Analisis Perangkat Lunak 46
3.2.3 Analisis Pengguna 47
3.2.4 Analisis Jaringan 48
3.3 Analisis Basis Data 48
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 49
3.4.1 Diagram Konteks 50
3.4.1.1 *Data Flow Diagram* (DFD) 50
3.4.2 Spesifikasi Proses 61
3.4.3 Kamus Data 77
3.5 Perancangan Sistem 83
3.5.1 Skema Relasi 83
3.5.2 Struktur Tabel 85
3.5.3 Perancangan Kode 88
3.5.4 Perancangan Antarmuka 89
3.5.4.1 Perancangan Struktur Menu 90

3.5.4.2 Spesifikasi Antarmuka 91
3.5.4.3 Perancangan Pesan 122
3.5.4.4 Jaringan Semantik 124
3.5.4.5 Perancangan Prosedural 125
3.5.4.5.1 Prosedural Login bagian administrasi 125
3.5.4.5.2 Prosedural Login pegawai 126
3.5.4.5.3 Prosedural Tambah Data 127
3.5.4.5.4 Prosedural Ubah Data 128
3.5.4.5.5 Prosedural Cari Data 129
3.5.4.5.6 Prosedural Hapus Data 130
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 131
4.1 Implementasi 131
4.1.1 Perangkat Lunak Pendukung 131
4.1.2 Perangkat Keras Pendukung 132
4.1.3 Implementasi Basis Data 132
4.1.4 Implementasi Antarmuka 137
4.2 Pengujian Alpha 140
4.2.1 Rencana Pengujian 141
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 142
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 155
4.3 Pengujian Betha 155
4.3.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha 159
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 161
5.1 Kesimpulan 161

5.2 Saran 162

DAFTAR PUSTAKA 163

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Waterfall.....6

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT.Gunung Mas Parahyangan.....9

Gambar 3.1 Flowmap Pengolahan data pegawai 36

Gambar 3.2 Flowmap absensi pegawai.....38

Gambar 3.3 Flowmap Penggajian pegawai.....40

Gambar 3.4 Flowmap pelaporan absensi 42

Gambar 3.5 Flowmap pelaporan penggajian pegawai 44

Gambar 3.6 Arsitektur jaringan.....48

Gambar 3.7 ERD. 49

Gambar 3.8 Diagram konteks. 50

Gambar 3.9 DFD Level 0.....51

Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses 1 Login.....52

Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses 2 53

Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses 3 54

Gambar 3.13 DFD Level 1 Proses 4 55

Gambar 3.14 DFD Level 1 Proses 5 56

Gambar 3.15 DFD Level 1 Proses 6 57

Gambar 3.16 DFD Level 1 Proses 7 58

Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 2.1 59

Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses 2.2 60

Gambar 3.19 Tabel relasi 84

Gambar 3.20 Struktur menu bagian administrasi.....90

Gambar 3.21 Struktur menu pegawai.....90

Gambar 3.22 Spesifikasi antarmuka menu login 91
Gambar 3.23 Spesifikasi antarmuka bagian administrasi. 93
Gambar 3.24 Spesifikasi antarmuka menu untuk pegawai 94
Gambar 3.25 Spesifikasi antarmuka pengolahan data pegawai 96
Gambar 3.26 Spesifikasi antarmuka tambah data pegawai.....96
Gambar 3.27 Spesifikasi Antarmuka ubah data pegawai.....97
Gambar 3.28 Spesifikasi Antarmuka hapus data pegawai 98
Gambar 3.29 Spesifikasi Antarmuka pengolahan data jabatan.....99
Gambar 3.30 Spesifikasi Antarmuka tambah data jabatan 100
Gambar 3.31 Spesifikasi Antarmuka ubah data jabatan 101
Gambar 3.32 Spesifikasi Antarmuka hapus data jabatan.....102
Gambar 3.33 Spesifikasi Antarmuka absensi masuk 103
Gambar 3.34 Spesifikasi Antarmuka absensi keluar.....104
Gambar 3.35 Spesifikasi Antarmuka Rekapitulasi Data Absensi 105
Gambar 3.36 Spesifikasi Antarmuka Tambah Rekapitulasi 106
Gambar 3.37 Spesifikasi Antarmuka Pengolahan Data Gaji 107
Gambar 3.38 Spesifikasi Antarmuka Tambah Data Gaji.....108
Gambar 3.39 Spesifikasi Antarmuka Laporan Data Gaji pegawain 109
Gambar 3.40 Spesifikasi Antarmuka Slip Gaji.....110
Gambar 3.41Spesifikasi Antarmuka Laporan Data Absensi 111
Gambar 3.42Spesifikasi Antarmuka Periode Laporan Data Gaji 112
Gambar 3.43 Spesifikasi Antarmuka Periode Laporan Data Absensi 113
Gambar 3.44 Spesifikasi Antarmuka Pengolahan data tunjangan 114
Gambar 3.45 Spesifikasi antarmuka tambah data tunjangan 115

Gambar 3.46 Spesifikasi antarmuka ubah data tunjangan 116

Gambar 3.47 Spesifikasi Antarmuka hapus data tunjangan 117

Gambar 3.48 Spesifikasi Antarmuka pengolahan data user.....119

Gambar 3.49 Spesifikasi Antarmuka ubah data user. 119

Gambar 3.50 Spesifikasi Antarmuka hapus data user data user. 120

Gambar 3.51 Spesifikasi Antarmuka Laporan Detail Absensi 121

Gambar 3.52 Perancangan Pesan Sistem Informasi Kepegawaian pada PT. Gunung Mas Parahyangan 123

Gambar 3.53 Jaringan Semantik Sistem Informasi Kepegawaian pada PT. Gunung Mas Parahyangan 124

Gambar 3.54 Prosedural Login bagian administrasi.....125

Gambar 3.55 Prosedural Login pegawai.....126

Gambar 3.56 Prosedural Tambah Data 127

Gambar 3.57Prosedural Ubah Data 128

Gambar 3.58 Prosedural Cari Data 129

Gambar 3.59 Prosedural Hapus Data 130

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses 61

Tabel 3.2 Kamus Data Pegawai 78

Tabel 3.3 Kamus Data Jabatan.....79

Tabel 3.4 Kamus Data Absensi.....80

Tabel 3.5 Kamus Data Gaji.....81

Tabel 3.6 Kamus Data *User*.....82

Tabel 3.7 Struktur tabel Tpegawai.....85

Tabel 3.8Struktur tabel Tgaji 86

Tabel 3.9 Struktur tabel Tabsensi.....86

Tabel 3.10 Struktur tabel Tjabatan.....87

Tabel 3.11 Struktur tabel Tuser.....87

Tabel 3.12 Struktur tabel Ttunjangan.....88

Tabel 3.13 Struktur tabel Tjabatan.....87

Tabel 4.1 implementasi antarmuka *user* 137

Tabel 4.2 Rencana pengujian 141

Tabel 4.3 Pengujian login 142

Tabel 4.4 Pengujian pengolahan data pegawai 143

Tabel 4.5 Pengujian pengolahan data jabatan 145

Tabel 4.6 Pengujian pengolahan data gaji.....148

Tabel 4.7 Pengujian pengolahan data rekapitulasi absensi 151

Tabel 4.8 Pengujian pengolahan data *user*.....153

Tabel 4.9 Skala pertanyaan. 156

Tabel 4.10 Pengujian hasil kuesioner pertanyaan no 1 157

Tabel 4.11 Pengujian hasil kuesioner pertanyaan no 2 158

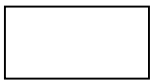
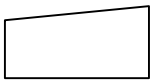
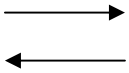
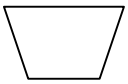
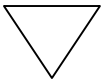
Tabel 4.12 Pengujian hasil kuesioner pertanyaan no 3 158

Tabel 4.13 Pengujian hasil kuesioner pertanyaan no 4 158

Tabel 4.14 Pengujian hasil kuesioner pertanyaan no 5 159

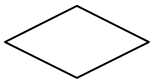
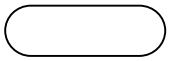
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Flow Map*

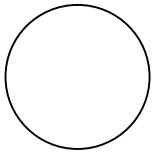
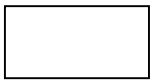
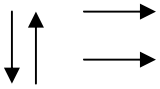
SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Proses	Merupakan proses komputer yang terjadi didalam aliran dokumen
	Keyboard	Menunjukkan input menggunakan keyboard
	Aliran	Menunjukkan data – data yang mengalir pada sistem
	Proses Manual	Merupakan proses yang terjadi didalam *Flow Map*
	Dokumen	Dokumen yang ada dalam *Flow Map*
	*Offline Storage*	Menunjukkan tempat penyimpanan data berupa arsip

2. Simbol *Entity Relationship Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	*Entity*	Menunjukkan himpunan entitas

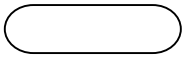
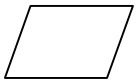
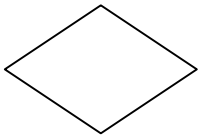
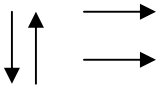
	Garis	Menunjukkan penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya
	Belah ketupat / Relationship	Menunjukkan himpunan relasi
	Atribut	Menunjukkan karakter atau sifat dari entitas.

3. Simbol *Data Flow Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Proses	Menunjukkan kegiatan / kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer
	Terminator	Menunnjukkan bagian dari luar
	Arus / Aliran data	Menunjukkan arus dari proses
	Data *store*	Menunjukkan simpanan dari data yang dapat berupa suatu *file* / database di sistem komputer

	Proses Terdefinisi	Menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan ke tempat lain.

4. Simbol *Flowchart*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Titik Terminal	Menunnjukkan Awal dan Akhir dari suatu proses
	Proses	Mewakili Suatu Proses
	Input/Output	Menunnjukkan data input/Output
	Keputusan	Menunjukkan suatu penyelesaian dalam suatu program
	Garis Alir	Menunjukkan arus dari proses

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Tampilan Antar Muka.....A-1

Lampiran B Listing Program B-1

Lampiran C Hasil Kuesioner.....C-1

Lampiran D Surat Penelitian.....D-1