DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... 8
2.1 Tinjauan Pustaka..... 8
2.1.1 Gambaran Umum PT. Media Lintas Inti Nusantara 8
2.1.2 Struktur Organisasi 9
2.1.3 Visi dan Misi..... 9
2.2 Landasan Teori 10
2.2.1 Sistem Informasi 10
2.2.1.1 Konsep Dasar Sistem..... 10
2.2.1.2 Karakteristik Sistem 11
2.2.1.3 Klasifikasi Sistem..... 13
2.2.1.4 Konsep Dasar Informasi……15
2.2.1.5 Konsep Dasar Sistem Informasi……19
2.2.1.6 Peranan Sistem Informasi……...21
2.2.2 Analisis Sistem..... 22
2.2.2.1 Diagram Konteks..... 23
2.2.2.2 Data Flow Diagram (DFD)..... 23
2.2.3 Perancangan Sistem 26
2.2.3.1 Basis Data..... 27
2.2.3.2 Entity Relationship Data (ERD)..... 28
2.2.3.3 Kamus Data……30
2.2.3.4 Model – Model SDLC……30
2.2.4 Perangkat lunak Penunjang..... 33
2.2.4.1 Borland Delphi 7.0..... 33

2.2.4.2 MySQL 34
2.2.5 Pengertian Gaji 35
2.2.5.1 Aturan Perhitungan Gaji di PT. Media Lintas Inti nusantara.35

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 37
3.1 Analisis Sistem 37
3.1.1 Analisis Masalah 37
3.1.2 Analisis Fungsional 38
3.1.2.1 Prosedur Pencatatan Data Karyawan 38
3.1.2.2 Prosedur Rekap Absensi Karyawan 40
3.1.2.3 Prosedeur Hitung Uang Makan & Lembur Karyawan……. 42
3.1.2.4 Prosedur Rekap Absensi Karyawan……..... 44
3.1.2.5 Prosedur Pembuatan Laporan…… 46
3.1.3 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional 48
3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras 48
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 49
3.1.3.3 Analisis Pengguna 49
3.2 Analisis Basis Data 51
3.2.1 *Entity Relationship Diagram* 51
3.2.2 Diagram Konteks 52
3.2.3 *Data Flow Diagram* (DFD) 52
3.2.4 Spesifikasi Proses 65
3.2.5 Kamus Data 81

3.2.6 Skema Relasi 85
3.2.7 Struktur Tabel 86
3.3 Perancangan Kode 89
3.4 Perancangan Arsitektur 90
3.4.1 Perancangan Stuktur Menu 91
3.4.2 Perancangan Antar Muka 92
3.4.2.1 Perancangan Tampilan Program 92
3.4.2.2 Perancangan Pesan 104
3.4.3 Jaringan Semantik 106
3.4.4 Perancangan Prosedural 109

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 113
4.1 Implementasi 113
4.1.1 Perangkat Keras Pembangun 113
4.1.2 Perangkat Lunak Pembangun 114
4.1.3 Implementasi Pengguna 115
4.1.4 Implementasi Basis Data 116
4.1.5 Implementasi Antarmuka 121
4.2 Pengujian Sistem 129
4.2.1 Rencana Pengujian 129
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 130
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha* 140
4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Beta* 140

4.2.4 Kesimpulan dari Hasil Pengujian *Beta* 143

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 144

5.1 Kesimpulan..... 144

5.2 Saran 144

DAFTAR PUSTAKA