DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Tinjauan Perusahaan 9

2.1.1 Sejarah Perusahaan 9

2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 10
2.1.2.1 Visi 10
2.1.2.2 Misi 10
2.1.3 Struktur Organisasi 10
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Pengertian Sistem 12
2.2.1.1 Karakteristik Sistem 13
2.2.1.2 Klasifikasi Sistem 15
2.2.2 Pengertian Informasi 17
2.2.2.1 Kualitas Informasi 18
2.2.2.2 Nilai Informasi 19
2.2.2.3 Siklus Informasi 19
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 20
2.2.3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.2.3.2 Tujuan Pembangunan Sistem Informasi 23
2.2.3.3 Manfaat Sistem Informasi 23
2.2.3.4 Model Proses Sekuensial Linier atau *Waterfall* 24
2.2.4 Pengertian Data 24
2.2.5 Pengertian Basis Data 25
2.2.6 Pengertian Sistem Basis Data 28
2.2.7 *Object Oriented* 28
2.2.7.1 Object Oriented Analisis dan Design (OOAD) 29

2.2.7.2 Objek 31
2.2.7.3 Kelas 33
2.2.8 *Unified Modeling Language* (UML) 34
2.2.8.1 Tujuan Penggunaan UML 35
2.2.8.2 Gambaran dari UML 36
2.2.8.3 Bagian-bagian dari UML 37
2.2.9 Sistem *Inventory Control* 44
2.2.10 Sistem *Client-Server* 56
2.2.11 Borland Delphi 7.0 57
2.2.12 *Microsoft Access* 58
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 60
3.1 Analisis 60
3.1.1 Analisis Masalah 60
3.1.2 Analisis Penyelesaian Masalah dengan Menggunakan Model Persediaan Deterministik dengan Potongan Harga 61
3.1.3 Analisis Sistem yang sedang berjalan 67
3.1.3.1 *Use-case Diagram* 67
3.1.3.2 *Activity Diagram* 69
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 73
3.1.4.1 Analisis Pengkodean 73
3.1.4.2 Analisis Pengguna 75
3.1.4.3 Analisis *Software* 77

3.1.4.4 Analisis *Hardware* 77
3.1.4.5 Analisis Jaringan 79
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 80
3.1.5.1 *Use-case Diagram* 80
3.1.5.2 *Activity Diagram* 82
3.1.5.3 *Class Diagram* 106
3.1.5.4 *Sequence Diagram* 108
3.2 Perancangan Sistem 118
3.2.1 Perancangan Data 119
3.2.1.1 Skema Relasi 119
3.2.1.2 Struktur Tabel 122
3.2.2 Perancangan Kode 130
3.2.3 Perancangan Struktur Menu 132
3.2.4 Perancangan Antarmuka 133
3.2.5 Rancangan Pesan 150
3.2.6 Jaringan Semantik 151
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 154
4.1 Implementasi 154
4.1.1 Perangkat Lunak Pendukung 154
4.1.2 Perangkat Keras Pendukung 155
4.1.3 Implementasi Database dan Antar Muka 155
4.1.3.1 Implementasi Database 156

4.1.3.2 Implementasi Antar Muka 164
4.2 Pengujian Alpha 168
4.2.1 Pengujian Sistem 169
4.2.1.1 Pengujian Login 170
4.2.1.2 Pengujian Pengolahan Data *User* 171
4.2.1.3 Pengujian Pengolahan Data *Supplier* 173
4.2.1.4 Pengujian Pengolahan Data Pelanggan 176
4.2.1.5 Pengujian Pengolahan Data Jenis Barang 178
4.2.1.6 Pengujian Pengolahan Data Barang 180
4.2.1.5 Pengujian Pengolahan Data Stok Barang 184
4.2.1.5 Pengujian Pengolahan Data Pemesanan 184
4.2.1.5 Pengujian Pengolahan Data Ganti Sandi 186
4.2.1.5 Pengujian Pengolahan Data Penjualan 187
4.2.1.5 Pengujian Pengolahan Data Ukuran 188
4.2.1.5 Pengujian Pengolahan Data Penerimaan Barang 190
4.3 Pengujian Betha 190
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 197
5.1 Kesimpulan 197
5.2 Saran 198
DAFTAR PUSTAKA 199