DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Tinjauan Sekolah 9

2.1.1. Sejarah Sekolah 9

2.1.2. Visi dan Misi Sekolah 10

2.1.3 Struktur Organisasi 12

2.1.4 Tujuan Sekolah 13

2.2. Landasan Teori 15

2.2.1. Pengertian Sistem 15

2.2.2. Pengertian Informasi 15

2.2.3. Pengertian Sistem Informasi 16

2.2.4 Basis Data 17
2.2.5 Database Management System 18
2.2.6 Bahasa Basis Data 19
2.2.7 Pemodelan Data 20
2.2.7.1 ERD (Entity Relationship Diagram) 20
2.2.8 Analisis Sistem 22
2.2.8.1 Flowmap 22
2.2.8.2 Diagram Konteks 22
2.2.8.3 Data Flow Diagram 23
2.2.8.4 Kamus data 24
2.2.9 Definisi Pengolahan data 25
2.2.10 Normalisasi 26
2.2.11 Internet. 27
2.2.11.1 Pengertian Internet. 27
2.2.11.2 Sejarah Internet. 28
2.2.11.3 Manfaat Internet. 30
2.2.11.4 Fasilitas Internet. 31
2.2.12 PHP 32
2.2.12.1 Pengertian PHP. 32
2.2.12.2 Hubungan PHP dengan HTML. 33
2.2.12.3 Kelebihan PHP. 34
2.2.13 Apache Webserver 36
2.2.14 MySQL Database 38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 40
3.1. Analisis Sistem 40
3.1.1 Analisis Masalah 39
3.1.2 Analisis Sistem yang sedang berjalan 40
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 49
3.1.3.1 Analisis Kebutuhan User 49
3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 51
3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 51

3.1.3.4 Analisis Jaringan 52
3.1.3.5 Analisis Pengkodean 52
3.2 Analisis Basis Data 53
3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 53
3.2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 54
3.2.2.1 Diagram Konteks 55
3.2.2.2 Data Flow Diagram (DFD) 56
3.2.3 Spesifikasi Proses 65
3.2.4 Kamus Data 84
3.2.5 Perancangan Basis Data 89
3.2.5.1 Struktur Tabel 89
3.2.5.2 Skema Relasi 94
3.2.5.3 Perancangan Pengkodean 95
3.3 Perancangan Antar Muka 97
3.3.1 Perancangan Struktur Menu 97
3.3.2 Perancangan Tampilan 98
3.3.2 Perancangan Pesan 132
3.3.4 Jaringan Semantik 132
3.4 Perancangan Prosedural 134
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 137
4.1 Implementasi 137
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 137
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 138
4.1.3 Implementasi Basis data 139
4.1.4 Implementasi Antarmuka 144
4.2 Pengujian Sistem 146
4.2.1 Rencana Pengujian 146
4.2.2 Pengujian Alpha 147
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 157
4.2.4 Pengujian Beta 157
4.2.5 Kesimpulan hasil Pengujian Beta 160

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 161
5.1 Kesimpulan 161
5.2 Saran 161
DAFTAR PUSTAKA 162