DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Definisi Sistem 8

2.1.2. Definisi Informasi 11

2.1.3. Definisi Sistem Informasi 11

2.2. Definisi Sistem Informasi Pembayaran Pensiun 13

2.3. Arsitektur Aplikasi 13

2.3.1. Pengertian Jaringan Komputer 13

2.3.2. Jenis – jenis Jaringan Komputer 13

2.3.2.1 *Local Area Network* (LAN) 14

2.3.2.2 *Wireless Local Area Nework* (WLAN) 14
2.3.2.3 *Wide Area Network* (WAN) 15
2.3.3. Topologi Jaringan Komputer 15
2.3.3.1 Topologi BUS 16
2.3.3.2 Topologi Star 16
2.3.3.3 Topologi Ring 17
2.3.4. Manfaat Jaringan Komputer 18
2.4. Aplikasi dan Teknologi Web 18
2.4.1. Definisi Web 18
2.4.1.1. Definisi Internet 18
2.4.2. Istilah – istilah dalam Internet 19
2.4.2.1. ISP (*Internet Service Provider*) 19
2.4.2.2. *Bandwidth* 19
2.4.2.3. *Mail Server* 20
2.4.2.4. *File Transfer Protokol* (FTP) *Server* 20
2.4.2.5. *Electronic Mail* (E-Mail) 20
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 20
2.5.1. PHP (*Pheriperal HyperText Preprocessor*) 20
2.5.2. MySQL 21
2.5.3. Macromedia Dreamweaver MX 22
2.6. Pengembangan Sistem Berorientasi Objek 22
2.6.1. OOA (*Object Oriented Analysis*) 22
2.6.2. OOD (*Object Oriented Design*) 24
2.7. UML (*Unified Modeling Language*) 25
2.7.1. *Class* Diagram 25
2.7.2. *Component* Diagram 26
2.7.3. *Deployment* Diagram 27
2.7.4. *Use Case* Diagram 27
2.7.5. *Sequence* Diagram 28
2.7.6. *Collaboration* Diagram 28
2.7.7. *Activity* Diagram 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 30
3.1.1 Sejarah Perusahaan 30
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 32
3.1.2.1. VISI 32
3.1.2.2 MISI 33
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 34
3.1.4. Deskripsi Tugas 34
3.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.1. Disain Penelitian 42
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1. Sumber Data Primer 42
3.2.2.2. Data Sekunder 43
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
3.2.4. Pengujian Software 49

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 50
4.1.1 Analisis Dokumen 50
4.1.2 Analisis Kebutuhan 52
4.1.3 Spesifikasi Perangkat Lunak 53
4.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak 53
4.1.5 Kebutuhan Fungsional 55
4.1.6 Model *Use Case* Diagram 58
4.1.6.1 *Use Case* Sistem Informasi Pembayaran Pensiun Berjalan 58
4.1.6.2 Skenario *Use Case* Sistem Informasi Pembayaran Pensiun Berjalan 59
4.1.6.3 *Activity* Sistem Informasi Pembayaran Pensiun 63

4.1.7 Evaluasi Sistem 64
4.2 Perancangan Sistem 65
4.2.1 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 65
4.2.2 Tujuan Perancangan Sistem 65
4.2.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 66
4.2.3.1 Model *Use Case* Diagram 66
4.2.3.2 *Sequence Diagram* 67
4.2.3.3 *Collaboration Diagram* 77
4.2.3.4 *Class Diagram* 88
4.2.3.5 *Component Diagram* 89
4.2.4 Perancangan Antar Muka 90
4.2.4.1 *Deployment Diagram* 90
4.2.4.2 Struktur Menu 91
4.2.4.3 Perancangan Input 93
4.2.4.4 Perancangan Output 111
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 113

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJUAN SISTEM

5.1. Implementasi 115
5.1.1. Batasan Implementasi 115
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 116
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 116
5.1.4. Implementasi Basis Data 117
5.1.5. Implementasi Antar Muka 123
5.1.6. Penggunaan Program 151
5.2. Pengujian 151
5.2.1. Rencana Pengujian 151
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 152
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 155

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 156

6.2 Saran 157

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN