DATAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 2

1.4. Batasan Masalah 3

1.5. Metodologi Penelitian 3

1.6. Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Gambaran Umum Perusahaan..... 8

2.1.1. Sejarah Perusahaan..... 8

2.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan……...9

2.2. Pengertian Sistem ……9

2.2.1. Karakteristik Sistem……...10

2.2.2. Klasifikasi Sistem……
...11

2.3. Pengertian Informasi……..12

2.4. Pengertian Sistem Informasi……..13

2.5. Pengertian data……...16

2.6. Pengertian Sistem Basis Data……18

2.7. Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak…….21

2.7.1. Rekayasa Perangkat Lunak ……...22

2.7.2. Model Proses Rekayasa Perangkat Lunak ……22

2.7.3. Pendekatan Rekayasa Perangkat Lunak……
.25

2.8. Tinjauan Umum Pengelolaan Gudang……...34

2.8.1. Arti dan Peranan Pengelolaan Gudang……..34

2.9. Client- Server…….36

2.10. Borland Delphi……...38

2.11. Database MySQL…….. 39

2.12. Microsoft Visio dan Power Designer…….39

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1. Analisis Sistem 40

3.1.1. Analisis Sistem yang sedang berjalan 40

3.1.1.1.Flowmap Sistem yang sedang berjalan 41

3.1.2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional..... ...48

3.1.2.1.Analisis Perangkat Keras 49

3.1.2.2.Analisis Jaringan.....50

3.1.2.3.Analisis Perangkat Lunak..... ...51

3.1.2.4.Analisis *User*..... ...*52*

3.2. Perancangan Sistem..... ...53

3.2.1. Diagran Konteks 54

3.2.2. Data Flow Diagram 55

3.2.3. Spesifikasi Proses.....64

3.2.4. Kamus Data..... ...74

3.2.5. Perancangan Basis Data..... ...85

3.2.5.1.Skema Relasi..... ...85

3.2.5.2.Struktur Tabel..... ...86

3.2.6. Perancangan Struktur Menu..... ...90

3.2.7. Perancangan Penkodean.....96

3.2.8. Perancangan Antarmuka..... ...97

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi ..... .109

4.1.1. Perangkat Keras.....109

4.1.2. Perangkat Lunak 109

4.1.3. Implementasi *Database* 110

4.1.4. Implementasi Antarmuka 111

4.1.5. Tampilan Program 114

4.2. Pengujian 121

4.2.1. Rancangan Pengujian 121

4.2.2. Kasus dan hasil pengujian 122

4.2.2.1 Pengujian Login…….…….…….....122

4.2.2.2 Pengujian Pengisian Data……
125

4.2.3. Pengujian Betha…….. 135

4.2.4. Kesimpulan Hasil Pengujian……136

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....138

5.2. Saran 138