PERTEMUAN IX

MEMBUAT LINK

BAHAN AJAR
KOMPUTER APLIKASI IT (HTML)

SANGRA JULIANO P, S.I.Kom

PENJELASAN

- LINK digunakan untuk menghubungkan dari suatu halaman (FILE) ke halaman (FILE) lainnya atau dari halaman web Anda dengan halaman web lainnya,
- HTML menyediakan pasangan tag <A> dan </A> pemakaian tag ini yang diikuti dengan atribut HREF akan memungkinkan halaman web Anda terhubung ke halaman web lainnya

LINK ANTAR HALAMAN

- <A NAME=”Tanda1”>Bagian ini akan ditandai.</A>
- Kemudian untuk membuat link ke bagian tersebut, berikan kode seperti berikut:
- <A HREF=”#Tanda1”>Menuju ke bagian yang ditandai.</A>
- <A HREF=“filename.html”>Menuju ke bagian yang ditandai.</A>

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- <A HREF=”home.html”> HOME </A>
- <A HREF=”profile.html”> PROFILE </A>
- <A HREF=”galler.html”> GALLERY </A>
- <A HREF=”pictures.html”> PICTURES </A>
- ****
- **</body>**
- **</html>**

LINK KE WEB

- Link juga dapat di berikan ke halaman web yang sudah ada seperti : google, yahoo, facebook, dsb.
- Ini adalah link ke <A HREF=url/ alamat lengkap web yang di tuju> Your Searching Web </A>
- Ini adalah link ke <A HREF=http://www.yahoo.com> Your Searching Web </A>

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- <A HREF=http://www.yahoo.com> yahoo</A>
- <A HREF=http://www.google.com> google </A>
- <A HREF=http://www.facebook.com> facebook</A>
- <A HREF=http://www.twitter.com> twitter</A>
- ****
- **</body>**
- **</html>**

MENAMBAH KECEPATAN GERAK

- Untuk memberikan atribut lainnya pada gerakan, ada beberapa perintah yang dapat anda tambahkan sesuai dengan kebutuhan dari gerakan yang di inginkan seperti dengan menambahkan perintah **SCROLLAMOUNT** untuk menaikkan atau menurunkan kecepatan gerakan efek pada tulisan atau gambar. Semakin tinggi angka yang diberikan, akan mempercepat kecepatan gerakan begitupun sebaliknya.

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh_efek</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- **<marquee behavior=”alternate” scrollamount=100 >**
- EFEK GERAKAN BOLAK BALIK DENGAN KECEPATAN 100**</marquee>**
- **</body>**
- **</html>**

RANGE GERAKAN

- Selain itu dalam atribut marquee anda juga dapat membatasi jarak tempuh gerakan dengan memberikan perintah **WIDTH** untuk horizontal, dan **HEIGHT** untuk vertical. Yakni dengan menggunakan persentase dari titik mulai gerakan.

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh_efek</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- **<marquee behavior=”alternate” scrollamount=100 width=50% height=50%>**
- EFEK GERAKAN BOLAK BALIK DENGAN KECEPATAN 100
- **</marquee>**
- **</body>**
- **</html>**