PERTEMUAN VII

MEMBUAT EFEK GERAKAN

BAHAN AJAR
KOMPUTER APLIKASI IT (HTML)

SANGRA JULIANO P, S.I.Kom

PENJELASAN

- Untuk memberikan efek gerak pada Font maupun Gambar Anda dapat menggunakan atribut marquee. <marquee> EFEK GERAKAN </marquee>. Secara default maka tulisan itu akan bergerak horizontal kearah kiri.

ATRIBUT DIRECTION

Marquee tersebut juga dapat diberi arah sesuai dengan kebutuhan dan keinginan Anda, dengan menambahkan perintah **DIRECTION** seperti :

- Direction left
- Directions right
- Direction up
- Direction down

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh_efek</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- **<marquee direction = “right”>**
- EFEK GERAKAN KE KANAN **</marquee>**
- **<marquee direction = “left”>**
- EFEK GERAKAN KE KIRI **</marquee>**
- **<marquee direction = “up”>**
- EFEK GERAKAN KE ATAS **</marquee>**
- **<marquee direction = “down”>**
- EFEK GERAKAN KE BAWAH **</marquee>**
- **</body>**
- **</html>**

ATRIBUT BEHAVIOR

- Dalam atribut marquee/ efek/ gerakan ada tiga Tipe/Jenis gerakan. Jenis-jenis gerakan dalam atribut marquee dapat digunakan dengan menambahkan perintah **BEHAVIOR**:

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh_efek</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- **<marquee behavior = “slide”>**
- EFEK GERAKAN SLIDE **</marquee>**
- **<marquee behavior = “scroll”>**
- EFEK GERAKAN SCROLL **</marquee>**
- **<marquee behavior = “alternate”>**
- EFEK GERAKAN BOLAK BALIK **</marquee>**
- **</body>**
- **</html>**

MENAMBAH KECEPATAN GERAK

- Untuk memberikan atribut lainnya pada gerakan, ada beberapa perintah yang dapat anda tambahkan sesuai dengan kebutuhan dari gerakan yang di inginkan seperti dengan menambahkan perintah **SCROLLAMOUNT** untuk menaikkan atau menurunkan kecepatan gerakan efek pada tulisan atau gambar. Semakin tinggi angka yang diberikan, akan mempercepat kecepatan gerakan begitupun sebaliknya.

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh_efek</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- **<marquee behavior=”alternate” scrollamount=100 >**
- EFEK GERAKAN BOLAK BALIK DENGAN KECEPATAN 100**</marquee>**
- **</body>**
- **</html>**

RANGE GERAKAN

- Selain itu dalam atribut marquee anda juga dapat membatasi jarak tempuh gerakan dengan memberikan perintah **WIDTH** untuk horizontal, dan **HEIGHT** untuk vertical. Yakni dengan menggunakan persentase dari titik mulai gerakan.

- **<html>**
- **<head>**
- **<title>contoh_efek</title>**
- **</head>**
- **<body>**
- **<marquee behavior=”alternate” scrollamount=100 width=50% height=50%>**
- EFEK GERAKAN BOLAK BALIK DENGAN KECEPATAN 100
- **</marquee>**
- **</body>**
- **</html>**