SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN KELURAHAN CIPAMOKOLAN

Laporan kerja praktek

Diajukan untuk memenuhi

Syarat mata kuliah kerja praktek program Diploma tiga Manajemen informatika

Oleh :

Hadyan Deddie (10907056)

Beni Sulistiono (10907078)

Bravis Agung P (10907183)



JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2009

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN KELURAHAN CIPAMOKOLAN

Laporan Kerja Praktek

Diajukan untuk memenuhi syarat matakuliah kerja praktek

Program diploma tiga Jurusan Manajemen Informatika

Oleh :

Hadyan Deddie	10907056
Beni Sulistiyono	10907078
Bravis Agung P	10907183

Bandung, …….. 2009

Pembimbing Jurusan,

Citra Novitasari
NIP. 412770.11.009

Pembimbing Lapangan,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dadang Munandar, S.E., M.Si.
NIP. 4127.70.26.019

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur selalu dipanjatkan kehadirat Allah SWT. Atas kehendakNya laporan kerja praktek ini dapat tersusun sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan ini sebagai syarat lulus mata kuliah kerja praktek.

Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu merampungkan semua kegiatan mata kuliah kerja praktek baik secara moril maupun materil. Hanya dengan kata pengantar ini penyusun bias menyampaikan rasa hormat dan terimakasih yang sebesar-besarnya dan disampaikan kepada :

1. ALLAH SWT yang selalu memberikan rahmat, berkah serta nikmat yang tak terhingga bagi setiap umatNya
2. Ayah dan Bunda yang selalu memberikan cinta, sayang, motivasi serta doa yang tiada henti
3. Bapak Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia Bandung.
4. Bapak H. Ukun Sastraprawira, Prof, Dr, Ir, M.Sc. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Komputer Indonesia.
5. Bapak Dadang Munandar S.E., M.Si, selaku ketua jurusan Manajemen Informatika.
6. Ibu Citra.Novitasari , selaku dosen wali dan pembimbing Kerja Praktek jurusan.
7. Ibu Dra.R.Rika Suatinika , selaku pembimbing Kerja di Kelurahan Cipamokolan
8. Semua Sahabat di kelas mi-19, yang selalu membantu pembuatan laporan ini.

Mudah-mudahan segala amal dan kebaikannya mendapat balasan dari Allah SWT.

Penyusun menyadari bahwa laporan ini belum sempurna, oleh karena itu segala kritik dan sarannya akan diterima oleh penyusun

Bandung, September 2009

Penyusun

DAFTAR ISI

DAFTAR PENGESAHAN …….ii

KATA PENGANTAR …….iii

DAFTAR ISI ……....iv

DAFTAR TABEL …….vi

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR LAMPIRAN viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang …….....1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah ……..……...2

1.3. Maksud dan Tujuan …….....2

1.4. Batasan Masalah …….....3

1.5. Lokasi dan Jadwal Praktek …….....3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem ……..5

2.1.1. Elemen Sistem …….6

2.1.2. Karakteristik Sistem ……8

2.1.3. Klasifikasi Sistem ……..10

2.2. Pengertian Informasi …….11

2.3. Pengertian Sistem Informasi …….12

2.4. Metode Analisa dan Perancangan Terstruktur ……...13

2.4.1. Flow Map ……13

2.4.2. Diagram Kontek ……..14

2.4.3. Data Flow Diagram …….14

BAB III PROFIL PERUSAHAAN

3.1. Tinjauan Umum Perusahaan ……..15

3.2. Struktur Organisasi …….16

3.3. Deskripsi Kerja ……...17

BAB IV ANALISA KERJA PRAKTEK

4.1. Analisa Sistem……..19

4.1.1 Analisa Prosedur ……19

4.1.1.1. Flow Map ……..19

4.1.1.2. Diagram Kontek…….21

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan ……22

5.2. Saran ……..22

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal kerja praktek ……4

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 simbol flow map …….13

Gambar 1.2 flow map …….20

Gambar 1.2 diagram kontek ……21

LAMPIRAN

Lembar permohonan kerja praktek

Lembar izin kerja praktek

Lembar formulir hadir kerja praktek

Form Penilaian kerja praktek

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan ilmu dan teknologi yang sangat pesat dan dewasa ini sangat berpengaruh terhadap yang dilakukan oleh kantor, organisasi atau perusahaan serta dituntut untuk menyesuaikan dengan kemajuan yang ada, agar tujuan pemerintah dapat tercapai dengan maksimal. Selain itu dapat juga meningkatkan pelayanan terhadap masyarakat, atau organisasi lain sebagai mitra yang terkait untuk peningkatan efisiensi dan efektifitas dari instansi pemerintahan tersebut.

Komputer merupakan serangkaian alat elektronika yang disusun sedemikan rupa sehingga dapat mengolah data menjadi informasi secara cepat dan tepat. Komputer diciptakan oleh manusia dengan demikian manusia lah yang mengoperasikannya, dewasa ini komputer merupakan hal yang dapat membantu segala aktifitas di semua perusahaan atau instansi pemerintah.

Dengan berkembangnya suatu sistem informasi maka sebuah organisasi memerlukan suatu alat yang dapat mengolah data dengan cepat dan tepat agar menjadi informasi. Karena tingkat ketersedian data ini semakin banyak dan jelas sehingga dapat membantu dalam pengambilan keputusan dan kebijakan – kebijakan strategis dalam organisasi.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang kantor kelurahan cipamokolan telah dilakukan observasi dan pengindetifikasian masalah yang perlu ditangani secara bijak, adapun terdapat masalah –masalah pada instansi tersebut seperti pengarsipan yang masih dilakukan secara semi komputer Penginputan data yang masih lambat dikarenakan jumlah data yang sangat banyak jika data tidak dikelola dengan baik, teliti, dan teratur, maka akan menimbulkan suatu permasalahan, sehingga diperlukan perangkat lunakuntuk mengelola data yang ada. Hal ini perlu dilakukan dalam pembangunan system informasi dengan mendayagunakan computer dengan tujuan agar dapat memberikan jalan keluar atau solusi yang efektif atau efisien dari permasalahn yang sedang dihadapi.

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud dari studi kasus ini pada umumnya merupakan pembuatan laporan kerja praktek yang dibuat untuk memenuhi salah satu syarat penyelesaian kerja praktek. Adapun tujuan kerja praktek ini adalah:

1. Melaksanakan tugas mata kuliah kerja praktek di jurusan manajemen informatika Universitas Komputer Indonesia Bandung.
2. Mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang telah dimiliki mengenai pemograman, khususnya dibidang manajemen informatika.

3. Membantu dalam proses pembuatan dan pengarsipan data KTP
4. Mengintegrasikan data-data kebutuhan proyek yang dapat menghasilkan informasi yang lebih lengkap dan akurat.

1.4. Batasan Masalah

Batasan yang akan dibahas dalam kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Penulis tidak membahas pengadaan barang.
2. Penulis tidak membahas pengelolaan bila ada barang sisa.
3. Penulis tidak membahas bila terjadi barang rusak

1.5. Lokasi dan jadwal Kerja Praktek

Nama Kantor : Kantor Kelurahan Cipamokolan

Alamat : JL. Cipamokolan No.26

No	Aktivitas	Waktu 3 juli – 10 Agustus 2009			
		Minggu 1	**Minggu 2**	**Minggu 3**	**Minggu 4**
1	Pra Penelitian	X			
2	Pengumpulan Data		X		
3	Membahas STHP			X	
4	Mengerjakan Laporan				X

Tabel 1.1 Jadwal Kerja Praktek

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem

Konsep dasar sistem menurut [**Jogiyanto]** dalam buku yang berjudul [**Analisa dan desain sistem informasi]** bahwa, terdapat dua kelompok pendekatan di dalam pendefinisian sistem, yaitu pendekatan yang menekankan pada prosedurnya dan pendekatan pada komponen atau elemennya.

1. Pendekatan sistem yang menekankan pada prosedur

   “ Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur – prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama – sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu ”. (JOG [4])

2. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemennya

   “ Sistem adalah kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu ”. (JOG [4])

Suatu sistem pada dasarnya adalah sekolompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama – sama untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana, suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu.

Dari defenisi ini dapat dirinci lebih lanjut pengertian sistem secara umum, yaitu :

1. Setiap sistem terdiri dari unsur - unsur
2. Unsur - unsur tersebut merupakan bagian terpadu sistem yang bersangkutan.
3. Unsur sistem tersebut bekerja sama untuk mencapai tujuan sistem.
4. Suatu sistem merupakan bagian dari sistem lain yang lebih besar.

2.1.1. Elemen Sistem

Sistem informasi terdiri dari elemen – elemen yang terdiri dari orang, prosedur, perangkat keras, perangkat lunak, basis data, jaringan komputer dan komunikasi data. Semua elemen ini merupakan komponen fisik.

1. Orang

   Orang atau personil yang di maksudkan yaitu operator komputer, analis sistem, programmer, personil data entry, dan manajer sistem informasi/EDP

2. Prosedur

   Prosedur merupakan elemen fisik. Hal ini di sebabkan karena prosedur disediakan dalam bentuk fisik seperti buku panduan dan instruksi. Ada 3 jenis

prosedur yang dibutuhkan, yaitu instruksi untuk pemakai, instruksi untuk penyiapan masukan, instruksi pengoperasian untuk karyawan pusat komputer.

3. Perangkat keras

Perangkat keras bagi suatu sistem informasi terdiri atas komputer (pusat pengolah, unit masukan / keluaran), peralatan penyiapan data, dan terminal masukan/keluaran.

4. Perangkat lunak

Perangkat lunak dapat dibagi dalam 3 jenis utama :

a. Sistem perangkat lunak umum, seperti sistem pengoperasian dan system manajemen data yang memungkinkan pengoperasian sistem komputer.

b. Aplikasi perangkat lunak umum, seperti model analisis dan keputusan.

c. Aplikasi pernagkat lunak yang terdiri atas program yang secara spesifik dibuat untuk setiap aplikasi.

5. Basis data

File yang berisi program dan data dibuktikan dengan adanya media penyimpanan secara fisik seperti diskette, hard disk, magnetic tape, dan sebagainya. File juga meliputi keluaran tercetak dan catatan lain diatas kertas, mikro film, dan lain sebagainya.

6. Jaringan komputer

Jaringan komputer adalah sebuah kumpulan komputer, printer dan peralatan lainnya yang terhubung dalam satu kesatuan. Informasi dan data

bergerak melalui kabelkabel atau tanpa kabel sehingga memungkinkan pengguna jaringan komputer dapat saling bertukar dokumen dan data.

3.1.1. Karakteristik Sistem

Dari buku Analisis dan Desain Sistem Informasi karangan Jogiyanto H.M(1990; 4-6), suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu :

- Bagian (Component), Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi yang artinya bekerja sama membentuk satu kesatuan komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu sub sistem atau bagian dari sistem.

- Batas Sistem (Boundry), Merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luar.

- Lingkungan Luar Sistem (Environment), Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

- Penghubung Sistem (Interface), Penghubung (interface) merupakan media penghubung antara satu sub sistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber daya mengalir darisuatu subsistem akan menjadi masukkan untuk subsistem yang lainnya melalui

penghubung ini, dengan begitu suatu sistem dapat beintegrasi dengan subsistem yang lainnya dengan membentuk suatu kesatuan.

- Masukkan Sistem (Input), Energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukkan dapat berupa maintenance input dan signal input. Maintenance input adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. Signal input adalah energi yang diproses untuk diperoleh keluarannya.

- Keluaran Sistem (Output), Hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan keluaran dapat merupakan masukkan untuk sistem yang lain atau supra sistem.

- Pengolah Sistem (Process), Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukkan menjadi keluaran. Suatu sistem pengolahan akan mengolah berupa bahan baku dalam hal ini adalah data serta bahan-bahan lainnya untuk menghasilkan keluaran berupa laporan dan informasi yang berguna.

- Sasaran Sistem (Objective), Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (goal) atau sasaran (objective). Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran maka operasi tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukkan yang dibutuhkan dan keluaran sistem yang akan dihasilkan oleh sistem itu sendiri.

3.1.2. Klasifikasi Sistem

Sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada di dalam sistem tersebut. Oleh karena itu, sistem dapat di klasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya :

a. Sistem abstrak atau sistem fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide – ide yang tidak tampak secara fisik,misalnya sistem teologia, yaitu sistem yang berupa pemikiran hubungan antara manusia dengan Tuhan. Sistem fisik merupakan sistem secara fisik, misalnya sistem komputer.

b. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat oleh manusia, misalnya sistem perputaran bumi. Sistem buatan manusia merupakan sistem yang melibatkan interaksi manusia dengan mesin, yang disebut human machine system. Sistem informasi berbasis internet merupakan contoh human machine system karena menyangkut penggunaan komputer yang berinteraksi dengan manusia.

c. Sistem deterministik dan sistem probabilistik

Sistem deterministik adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi. Sistem probabilistik dalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilistik.

d. Sistem terbuka dan sistem tertutup

Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan di pengaruhi oleh lingkunagn luarnya. Sistem ini menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya.

Sistem tertutup adalah sistem yang tidak terhubung dan tidak terpengaruh oleh lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa campur tangan pihak luar.

3.2. Pengertian Informasi

Informasi adalah pengetahuan yang didapatkan dari pembelajaran, pengalaman, atau instruksi. Namun demikian istilah ini memiliki banyak arti bergantung pada konteksnya, dan secara umum berhubungan erat dengan konsep seperti arti, pengetahuan, negentropy, komunikasi, kebenaran, representasi, dan rangsangan mental.

Dalam beberapa hal pengetahuan tentang peristiwa-peristiwa tertentu atau situasi yang telah dikumpulkan atau diterima melalui proses komunikasi, pengumpulan intelejen, ataupun didapatkan dari berita juga dinamakan informasi. Informasi yang berupa koleksi data dan fakta seringkali dinamakan informasi statistik. Dalam bidang ilmu komputer informasi adalah data yang disimpan, diproses, atau ditransmisikan. Penelitian ini memfokuskan pada definisi informasi sebagai pengetahuan yang didapatkan dari pembelajaran, pengalaman, atau instruksi dan alirannya

Etimologi

Kata informasi berasal dari kata Perancis kuno informacion (tahun 1387) yang diambil dari bahasa latin informationem yang berarti “garis besar, konsep, ide”. Informasi merupakan kata benda dari informare yang berarti aktivitas dalam “pengetahuan yang dikomunikasikan.

Istilah informasi

Banyak orang meggunakan istilah "era informasi", "masyarakat informasi," dan teknologi informasi, dalam bidang ilmu informasi dan ilmu komputer yang sering disorot, namun kata "informasi" sering dipakai tanpa pertimbangan yang cermat mengenai berbagai arti yang dimilikinya.

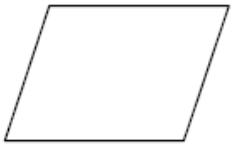
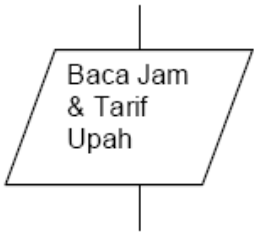
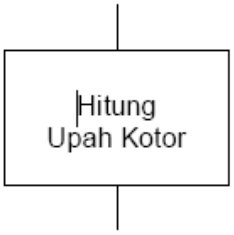
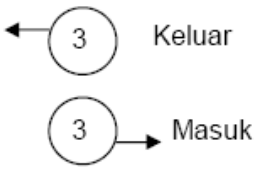
3.3. Pengertian Sistem Informasi

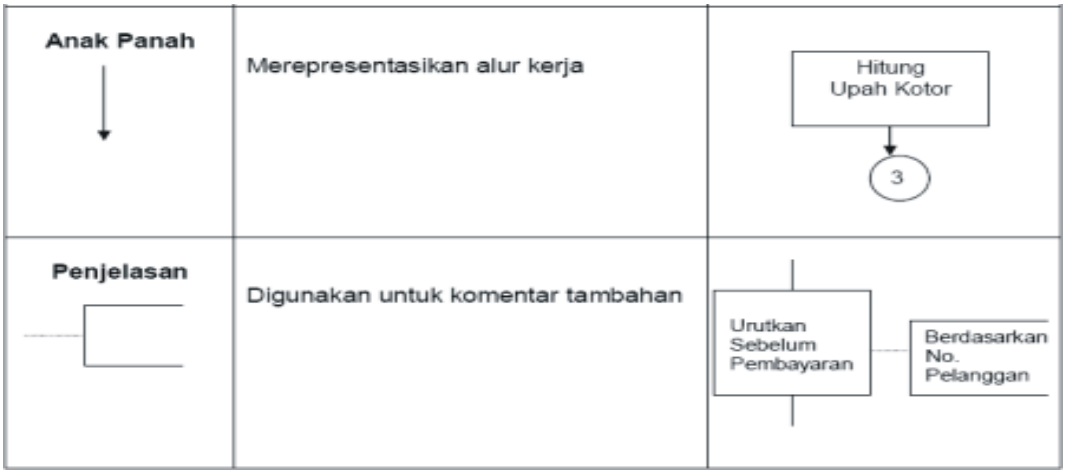
Sistem informasi adalah kumpulan antara sub-sub sistem yang salaing berhubungan yang membentuk suatu komponen yang didalamnya mencakup input-proses-output yang berhubungan dengan pengolaan informasi (data yang telah dioleh sehingga lebih berguna bagi user.

3.4. Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur

3.4.1. Flow Map

Flowmap atau juga dapat disebut block chart atau flowchart berfungsi untuk memodelkan masukan dan keluaran proses maupun transaksi dengan simbol-simbol tertentu (Andri Kristanto, 2003:68). Pembuatannya harus memudahkan bagi pemakai dalam memahami alur dari sistem atau transaksi.

SIMBOL	ARTI	CONTOH
Input / Output 	Merepresentasikan Input data atau Output data yang diproses atau Informasi.	
Proses 	Mempresentasikan operasi	
Penghubung 	Keluar ke atau masuk dari bagian lain flowchart khususnya halaman yang sama	



Gambar 1.1 simbol flow map

3.4.2. Diagram Kontek

Andri Kristanto (2003, 63) mengungkapan bahwa diagram konteks adalah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sebuah sistem. Diagram konteks merupakan bagian dari DFD yang hanya menjelaskan proses sistem yang akan dibuat. Diagram konteks direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewaliki keseluruhan sistem.

3.4.3. Data Flow Diagram

Raymond Mcleod, Jr. (2001:403) mengemukakan bahwa: “Diagram Arus Data (Data Flow Diagram) atau DFD adalah suatu gambaran grafis dari suatu sistem yang menggunakan sejumlah bentuk-bentuk simbol untuk menggambarkan bagaimana data mengalir melalui suatu proses yang saling berkaitan”.

BAB III

PROFIL PERUSAHAAN

3.1. Tinjauan Umum Perusahaan

Kelurahan Cipamokolan Kecamatan Rancasari merupakan salah satu bagian wilayah kota Bandung dengan memiliki luas lahan sebesar 300,288 Ha. Secara administrative kelurahan cipamokolan dibatasi oleh :

- Bagian Selatan : Kelurahan Derwati dan Mekar Jaya
- Bagian Utara : Kelurahan Cisaranten Endah Kecamatan Arcamanik
- Bagian Timur : Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Gede Bage
- Bagian Barat : Kelurahan Manjahlega

Pembagian penggunaan areal tanah sebagai berikut :

1. Tanah Sawah luas 44,12 Ha
2. Tanah Kering (daratan) luas 256,168

Kondisi Geografis

Secara geografis Kelurahan cipamokolan kecamatan rancasari memiliki bentuk wilayah datar / beromabak sebesar 100%, dari total keseluruhan luas wilayah. Ditinjau dari sudut ketinggian tanah kelurahan cipamokolan berada pada ketinggian 500 m diatas permukaan air laut. Suhu maksimum dan minimum di Kelurahan cipamokolan berkisar 30 derajat celcius, sedangkan dilihat dari segi hujan berkisar …….mm/th dari jumlah hari dengan curah hujan yang terbanyak sebesar 45 hari.

Data Kondisi Kantor Kelurahaan

1. Status kepemilikan : SHM pemda
2. Luas tanah : 980 m
3. Luas Bangunan : 458 m
4. Tahun Pendirian : 1979
5. Kondisi bangunan kantor : cukup baik

Data Sarana Kantor Kelurahaan

1. Telepon Otomatis : 1
2. Radio Telekomunikasi : 1
3. Komputer : 2
4. Mesin Tik : 2
5. Meja Kursi : 2
6. Meja Kerja : 9
7. Kursi Kerja : 5
8. Meja Sidang : 1
9. Lemari Besi : 2
10. Filling cabinet : 5
11. Aula / gedung pertemuan : 1
12. Kendaraan dinas roda dua : 2

3.2. Struktur Organisasi

No	NAMA NIP TMP, TGL, LAHIR	PANGKAT / GOLONGAN	JABATAN (Tmt)	KET.
1	Drs. Asep Tamim Garut, 15-08-1967	PENATA TK I/III d	Lurah	
2	Dra. R. Rika Suatinita Subang, 21-12-1966	PENATA TK I/III d	Sekretaris Lurah	
3	Waliyani. D.S.Si Bandung,	PENATA /III c	Kasi.Pemerintah	
4	Ike Kurniasari. S. Sos Bandung, 04-01-1959	PENATA /III c	Kasi.Ekbang	
5	Teti Heryati Garut,23-01-1960	PENATA /III c	Kasi.Kemasy	
6	Hendra Trisyadi Bandung 01-07-1954	PENGATUR MUDA TK /III b	Kasi.Pelayanan dan Lingkungan Hidup	
7	Asep Uus Bnandung 28-03-1967	PENGATUR MUDA TK I/II b	Pelaksana	
8	Elis Suryani Bandung 28-03-1967	CPNS	Pelaksana	
9	Asep Kazis	CPNS	Pelaksana	

	Ciamis 19-11-1970			
10	Yulia Bandung 14-07-1974	CPNS	Pelaksana	

3.3. Deskripsi Kerja

Arah kebijakan dan sasaran pembangunan yang akan dicapai Kelurahan Cipamokolan

Pada tahun 2008 merupakan kelanjutan dari arah dan kebijakan dari pembangunan Kecamatan Rancasari yang diarahkan kepada penjabaran Visi dan Misi Kota Bandung, dimanaterdapat 7 (tujuh) Program Unggulan yang harus mendapat perhatian penuh dari semua phak,

Yakni :

1. Pendidikan : Rancasari Cerdas 2008
   Strategi kegiatan yang akan dilakukan :
   a. Pendataan Anak sekolah yang terancam drop out
   b. Menurunkan Angka drop out di setiap tingkatan sekolah.
   c. Meningkatkan partisipasi melanjutkan pendidikan ditiap tingkatan sekolah.
   d. Meningkatkan angka melek huruf
2. Kesehatan : Rancasari Sehat 2008
   a. Peningkatan Sarana Air Bersih.
   b. Menurunkan Angka Kematian Bayi.
   c. Menurunkan Angka Kematian Ibu.
   d. Meningkatkan Pelayanan Kesehtan Ibu dan Bayi.
   e. Meningkatkan peserta KB Aktif.Meningkatkan Kegiatan Immunisasi Bayi.
   f. Penanggulangan Gizi Buruk.
3. Kemakmuran : LPE 11 % Tahun 2008
   Strategi Kegiatan yang akan dilaksanakan :
   a. Pemanfaatan Bantuan Data Bergulir secara Optimal.
   b. Indudtri Ramah lingkungan.
   c. Meningkatkan kualitas produk unggulan Kelurahan.
   d. Pemanfaatan Teknologi tepat guna, tepat manfaat dan tepat sasaran,
   e. Melakukan pola pembinaan dan pemantauan terhadap penerima Dana Bawaku Makmur.
4. Lingkungan Hidup :
   a. Cipamokolan Hijau

b. Cipamokolan Bersih
c. Cipamokolan Tertib

Strategi Kegiatan yang akan dilakukan :

a. Pemeliharaan Taman.
b. Gerakan penghijauan secara berkesinambungan.
c. Penumbuhkembangan kualitas lingkungan keluarga melalui Bina-bina Keluarga (BKB,BKR,BKL)

5. Seni Dan Budaya
   Bebeapa bentuk kreativitas seni dan budaya masyarakat Kelurahan diantaranya :
   - Jaipongan
   - Angklung
   - Pencak silat
   - Grup Nasyid / Kasiahan Modem
   - Calung dll.

   Strategi kegiatan yang akan dilaksanakan :

   a. Pengembangan kreativitas seniman dan budayawan dalam berapresiasi.
   b. Pengembangan Kegiatan Apresiasi Seni Dan Budaya kepada siswa sekolah dasar.
6. Olahraga
   Rancasari Berapresiasi Tahun 2008
   Strategi Kegiatan Yang akan Dilaksanakan :
   a. Pengembangan Atlit Berbakat sejak usia dini.
   b. Pengembangan Kuantitas dan kualitas sarana olahraga
7. Agama
   Cipamokolan sebagai kelurahan yang agamis Tahun 2008
   Strategi Kegiatan Yang Akan dilaksanakan :
   a. Meninglatakan Kualitas Kerukunan umat beragama, antar umat beragama dan umat beragam dengan pemerintah.
   b. Peningkatkan manajemen pengelolaan sarana peribadatan.
   c. Kultum bagi Aparat Kelurahan setiap seminggu sekali.
   d. Peningkatan pengelolaan BAZIS.

BAB IV

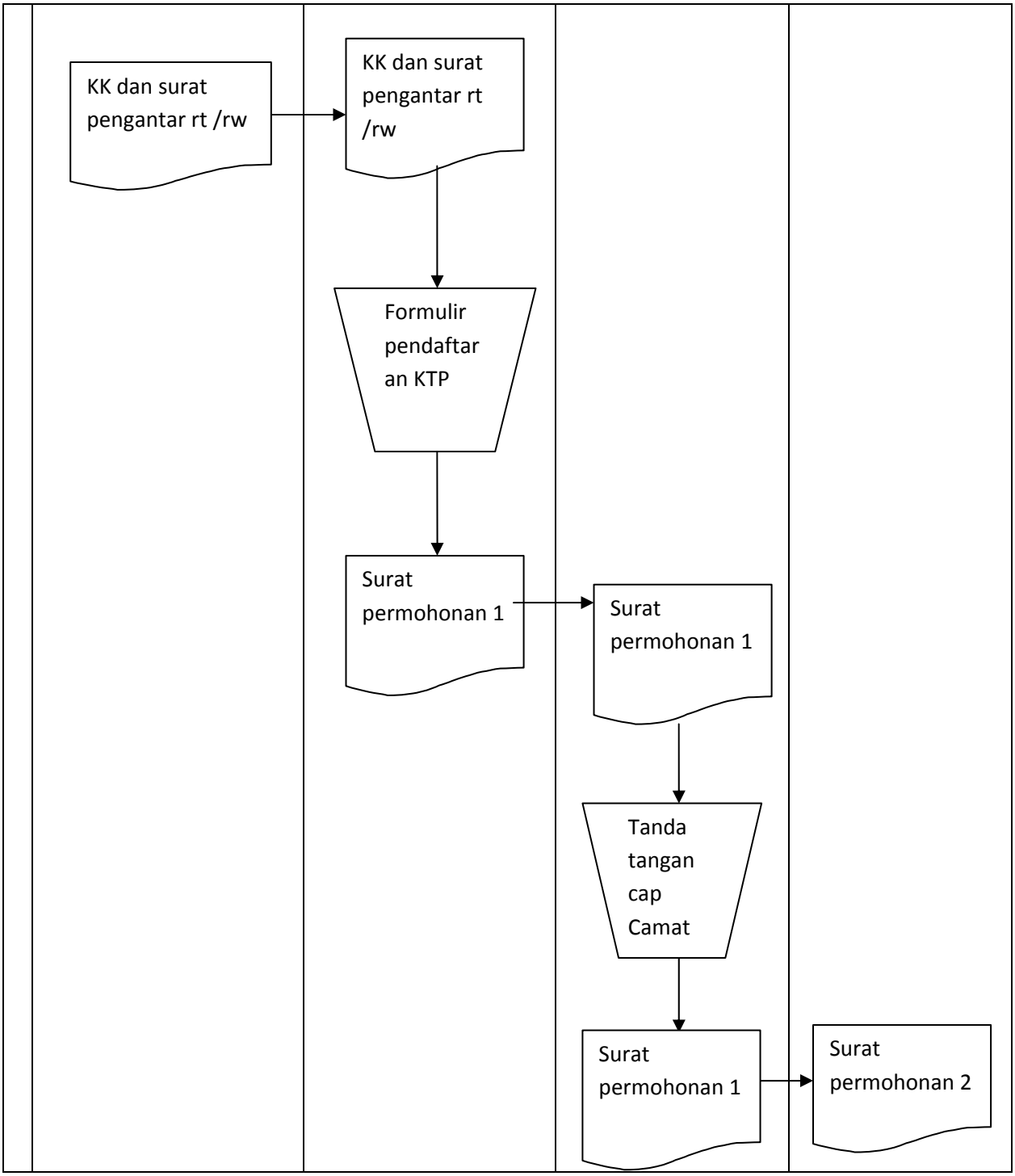
ANALISA KERJA PRAKTEK

4.1. Analisa Sistem

4.1.1. Analisa Prosedur

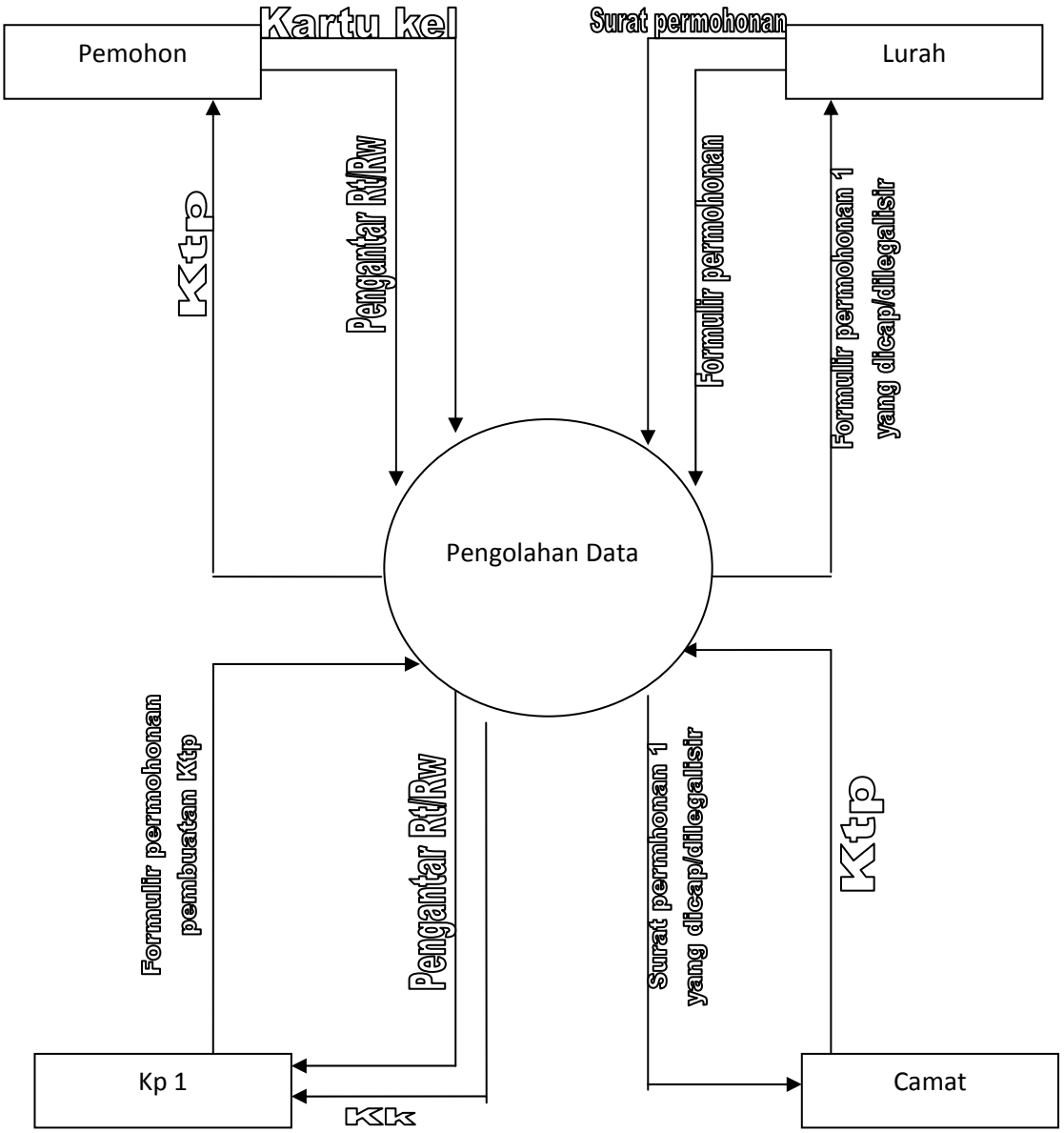
4.1.1.1. Flow Map

Flow map surat pembuatan KTP yang sedang bejalan				
	Pemohon	Kp 1 (pengisian formulir)	Lurah	Camat



Gambar 1.2 flow map

4.1.1.2. Diagram Kontek



Gambar 1.2 diagram kontek

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Pelaksaan Praktek kerja Lapangan bagi mahasiswa merupakan merupakan kewajiban yang harus dilaksanakan sebagai membandingkan persiapan untuk tujuan langsung kedunia industy/perusahaan khususnya yang menyangkut hal-hal yang berkenaan dengan pelayanan public dan komputer sebagai alat bantu memudahkan proses pelayanan public tersebut. Yang menjurus pada studi kami dikampus.

Sistem inforamasi yang ditujukan kepada user yang akan mengoprasikan aplikasi ini pada dasarnya disesuaikan dengan yang umumnya telah dilakukan pada kerja preaktek ini berlangsung sangat terlihat pentingnya sistem komputerisasi yang berguna untuk menghemat waktu, biaya dan tenaga. dengan sistem komputer ini sangat membantu keakuratan pengolahan data, serta meminimalkan kesalahan saat melakukan penginputan proses hingga out put.

5.2 Saran

Sistem komputer sangat diperlukan dalam pelayanan public agar pelayanan sangat maksimal dan cepat. Sistem ini harus dikembangkan pada instansi pemerintahan dan khususnya instansi pemerintah yang melayani masyarakat.sistem ini akan sangat berguna dalam membantu pelayanan public karena sangat menghemat waktu, dengan sisitem komputer ini para pegawaipun dapat menimalisir kesalahan saat pemerosesan data dan saat pemeriksaan data kembali.

Daftar Pustaka

Kumpulan Judul Skripsi, Tugas Akhir & Tesis | Ngampus.com

ANALISIS RANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN (SIAK) SEBAGAI PENGEMBANGAN E-GOVERNMENT MENUJU GOOD GOVERNANCE « iky's Blog

meta.php ~ UNSLA :.-Katalog Perpustakaan UNS |Perancangan sistem informasi monograft desa dan kelurahan di kabupaten download makalah, skripsi, dll.: judul skripsi diagram+KOntek+rw.bmp (Gambar JPEG, ukuran piksel 383x400) /i/tugasrese.jpg/#q=dfd%20pembuatan%20kartu%20tanda%20penduduk

Menyunting Flow map - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas Hasil pencarian untuk "flow map" - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas Hasil pencarian untuk "fllow map" - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas Informasi - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas

Sistem Informasi Masyarakat Mandiri - Database Kependudukan | Tantan-Hilyatana dot Net

Jogiyanto HM,AKT,MBA,PH,D.2001,*Analisis dan desain system informasi* : pendektan terstruktur, Andi, Yogyakarta.

http://yanazmi.blogspot.com/2009/04/karakteristik-sistem.html